

Das letzte Kapitel

SPELLFORCE 2 DRAGON STORM

Sag zum Abschied leise Servus? Blödsinn: Zum Finale der Spellforce-Saga wird gebrüllt – und zwar in Drachen-Lautstärke!



Enttäuschende Verkaufszahlen und dennoch ein Erfolg für die Entwickler: Der geniale Strategie-Rollenspiel-Mix **Spellforce 2** räumte weltweit dermaßen gute Wertungen ab, dass sogar die Bosse von Electronic Arts auf das deutsche Team von Phenomic aufmerksam wurden und die Spieleschmiede aus Ingelheim kurzerhand kauften. Unter dem Namen EA Phenomic arbeitet das Team um **Siedler**-Erfinder Volker Wertich bereits an einem neuen, noch geheimen Strategiespiel für Electronic Arts. Zuvor soll jedoch die **Spellforce**-Reihe noch einen würdigen Abschluss bekommen: mit dem Addon **Dragon Storm**. Wie gut der Abschied gelingt, haben wir mit einer Beta-Version schon mal ausprobiert.

Blut und Magie

Erste Mission, erster Schock: Unser liebevoll hochgepöppelter Avatar aus dem Hauptprogramm ist verschwunden. Wohin? Das sollen wir mit einem neuen Helden herausfinden... und nebenbei natürlich die

Welt vor dem Untergang retten. Wir starten mit Level 10 und verbringen die ersten Spielminuten mit dem Verteilen unserer Fähigkeitenpunkte auf die drei Talentbäume. Moment: Drei? Ja, denn das Addon ergänzt Kampf und Magie um den Shaikan-Zweig. So können wir per Blutmagie die Lebenskraft unserer Gruppe kurzzeitig um ein Vielfaches erhöhen, oder wir beschwören eine rote Wolke, die Angreifer die Energie aussaugt. Trotz des neuen Helden dürfen sich **Spellforce**-Veteranen auf viele alte Bekannte freuen, darunter natürlich auch die bildhübsche Nachtelfin Schattenlied. Für jeden Gefährten, alte wie neue, können wir im Addon eine versteckte Spezialfähigkeit freischalten – jedoch erst, wenn wir die entsprechende besonders knifflige Nebenmission lösen.

Eisernes Comeback

Auf den meisten der 13 geplanten Inseln brauchen wir neben unseren Rollenspiel-Talenten vor allem auch eine gut ausge-



Der **Drachentitan** der neuen Shaikan-Fraktion teilt vor allem im Nahkampf kräftig aus, kann aber trotz der Flügel nicht fliegen. Die Shaikan-Klingenmeister wirken im Vergleich winzig.

bildete Armee. Elfen, Orks und Schatten haben dabei ausgedient, in **Dragon Storm** führen wir mit den Shaikan eine komplett neue Fraktion auf Schlachtfeld. Wir rekrutieren menschliche Sturmreiter, Bannerträger und Blutmagier. Kenner des ersten **Spellforce**-Teils freuen sich zudem auf ein Wiedersehen mit den Eisernen, magische Wesen aus Metall. Und im letzten Drittel der Kam-

pagne dürfen wir sogar Feuer- und Kristalldrachen ausbrüten. Rund 30 Stunden soll es dauern, bis wir den Avatar wiedergefunden haben – und nach unseren Eindrücken wird dieses Abenteuer ebenso abwechslungsreich verlaufen wie das des Hauptprogramms: Wir haben Karawanen überfallen, den königlichen Palast infiltriert und die Magie einer schwimmenden Stadt wiederbelebt. **HK**



Noch ein Feind: Ein Feuerdrache attackiert unsere **Shaikan-Basis**.

SPELLFORCE 2: DRAGON STORM

heiko@gamestar.de

Genre: Echtzeitstrategie-Addon
Termin: 23. März 2007

Entwickler: Phenomic / Deep Silver
Status: zu 95% fertig

Heiko Klinge: »Was für ein furioses Finale: Wo andere Strategie-Addons ein paar neue Einheiten und eine Mini-Kampagne kleckern, klotzt **Dragon Storm** mit einer kompletten Fraktion, einem zusätzlichen Talentbaum und zig neuen Gegenständen. Das alles verpackt in über 30 Stunden Spielzeit und ebenso abwechslungsreichen Missionen wie im Hauptprogramm. Eine exzellente Strategie-Serie wird sich standesgemäß mit einem exzellenten Addon verabschieden.«

POTENZIAL SEHR GUT



DVD:
Video-Special



GAMESTAR.DE:
Screenshot-
Galerie
QUICKLINK 3514