



Die Debatte um die so genannten »Killerspiele« tobt unvermindert weiter.

KOLUMNE

Der Krieg um die »Killerspiele«

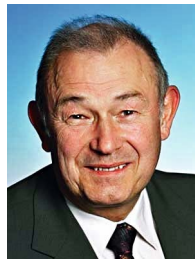


Die Schlachtreihen sind aufmarschiert und – sehen ein bisschen anders aus, als wir erwartet hatten. Auf der dunklen Seite, klar, da stehen die üblichen Verdächtigen: die Betonschädel aus Bayern und Niedersachsen, unterstützt von der konservativen Boulevardpresse, namentlich den Jungs von bild.de, die offenbar keinen Widerspruch darin sehen, im eigenen Online-Shop Counterstrike zu verkaufen und im redaktionellen Teil miserabel recherchierte Halbwahrheiten über Spiele und Spieler zu verbreiten. Auf der anderen Seite geht es weniger ideologisch als pragmatisch zu: progressivere Teile der CDU wollen mehr Kontrolle, aber keine härteren Gesetze, die überwiegende Mehrheit der SPD hat eine ähnliche Position. Die Parteien der Opposition sind in dieser Sache ohnehin näher an der Lebenswirklichkeit und fordern, die Medienkompetenz von Jugendlichen, Lehrern und Eltern zu stärken. Liegt möglicherweise, namentlich bei Linkspartei und Grünen, auch daran, dass die Mitglieder dieser Parteien durchschnittlich jünger sind als bei CSU, CDU, SPD. Wir hoffen, dass es nunmehr zu einem vernünftigen Umgang mit dem heißen Eisen »Killerspiele« kommt und der ewige »Verboten, Verboten, Verboten«-Geschrei endlich aufhört. Das ist Populismus und Stimmenfang, nicht mehr. Das hilft niemandem.

Gunnar Lott, Chefredakteur
gunnar@gamestar.de

DIE AKTIONEN DER SPIELE-KILLER

Lassen Sie uns kurz die Ereignisse der letzten Wochen rekapitulieren: Das Land Bayern (Dr. Beckstein) bringt am 16. Februar, mit Unterstützung von Niedersachsen (Uwe Schünemann), einen Gesetzentwurf zum Thema »Killerspiele« in den Bundesrat ein. Ziel der Initiative: ein Verbot der Herstellung und Verbreitung gewaltverherrlichender Spiele. Dass es dafür schon Regelungen gibt, lassen die Bayern nicht gelten, sie wollen vor allem härtere Gesetze: »[...] die gegenwärtige Rechtslage hat zu keinen nennenswerten



Günther Beckstein (CSU) plant ein Herstellungs- und Verbreitungsverbot gewaltverherrlichender Spiele.

von Killerspielen, um effizient polizeiliche Fahndungsmaßnahmen im Internet durchführen zu können«, sagt Dr. Günther Beckstein. Die Erfolgsaussichten der Initiative sind mäßig, große Teile der CDU und SPD teilen die Hardliner-Position der CSU nicht. Drei Tage vor der Bundesratssitzung werden die Gegner von Gesetzesverschärfungen aktiv: Ursula von der Leyen und ihr NRW-Amtskollege Armin Laschet legen am 13. Februar ein Sofortprogramm vor, das den Bayern den Wind aus den Segeln nehmen soll. Der Text strotzt zwar vor scharfen Formulie-



Bundes-Familienministerin **Ursula von der Leyen** will Gesetzesverschärfungen verhindern.

(vorläufige) Resultat: Der Bundesrat verweist den Antrag Bayerns an die Ausschüsse. Das bedeutet, dass man zunächst die Bewertung der bestehenden Regelungen durch wissenschaftliche Studien abwarten will. Erst dann wird man darüber entscheiden. Das wird allerdings frühestens im Herbst dieses Jahres der Fall sein. Die Debatte verlief laut einem Bericht von Spiegel Online nicht ohne Differenzen. SPD-Chef Kurt Beck äußerte sich vor der Sitzung mit den Worten: »Diese populistischen schnellen Vorstöße sind wirklich nicht geeignet.« Viel mehr sei eine differenzierte Debatte nötig, an deren Ende »ein Verbot nicht ausgeschlossen« sei. Außerdem verwies er darauf, dass es keinen Zusammenhang zwischen den Amokläufen von Emsdetten und Erfurt und dem Konsum von »Killerspielen« gäbe, das werde »überwiegend bestritten«. Derweil soll das Sofortprogramm von Laschet und von der Leyen schnellstmöglich umgesetzt werden. Vermutliche Folgen: größere USK-Sticker, mehr Druck auf den Handel, »Killerspiele« nicht an Jugendliche abzugeben, mehr Aufklärung von Eltern und Pädagogen durch USK und BPjM.

rungen (»Spiele, in denen deutlich visualisierte Gewaltanwendung mit 'Leben sammeln' oder Erreichen eines weiteren Levels belohnt wird, kommen auf den Index«), hat aber das Ziel, Gesetzesverschärfungen zu verhindern. Das

(vorläufige) Resultat: Der Bundesrat verweist den Antrag Bayerns an die Ausschüsse. Das bedeutet, dass man zunächst die Bewertung der bestehenden Regelungen durch wissenschaftliche Studien abwarten will. Erst dann wird man darüber entscheiden. Das wird allerdings frühestens im Herbst dieses Jahres der Fall sein. Die Debatte verlief laut einem Bericht von Spiegel Online nicht ohne Differenzen. SPD-Chef Kurt Beck äußerte sich vor der Sitzung mit den Worten: »Diese populistischen schnellen Vorstöße sind wirklich nicht geeignet.« Viel mehr sei eine differenzierte Debatte nötig, an deren Ende »ein Verbot nicht ausgeschlossen« sei. Außerdem verwies er darauf, dass es keinen Zusammenhang zwischen den Amokläufen von Emsdetten und Erfurt und dem Konsum von »Killerspielen« gäbe, das werde »überwiegend bestritten«. Derweil soll das Sofortprogramm von Laschet und von der Leyen schnellstmöglich umgesetzt werden. Vermutliche Folgen: größere USK-Sticker, mehr Druck auf den Handel, »Killerspiele« nicht an Jugendliche abzugeben, mehr Aufklärung von Eltern und Pädagogen durch USK und BPjM.

»Diese populistischen schnellen Vorstöße sind wirklich nicht geeignet.«

Kurt Beck, Chef der SPD

GAMECOCK MEDIA

Nach mehr als fünf Jahren Abstinenz haben sich die Chefs des unabhängigen Spielelabels Gathering of Developers (**Rune, Max Payne**) zurückgemeldet und eine neue Firma gegründet. Gamecock Media Group, so der Name des Publishers, startet mit einem Portfolio von fünf Titeln: **Fury** ist ein PvP-orientiertes Online-Rollenspiel von Auran (**Dark Reign**) und soll Ende 2007 erscheinen. **Insecticide** ist ein Action-Adventure, das in einer von Käfern beherrschten Welt spielt. **Mushroom Men** lässt Sie in die Rolle von menschenähnlichen Pilzen schlüpfen, die sich in einem Bürgerkrieg bekämpfen. **Hail to the Chimp** passt laut Eigenbeschreibung in keine Genre-Schublade und dreht sich um Politik in einem Tierkönigreich. Der interessanteste Titel ist **Hero** vom Entwickler Firefly (**Stronghold 2**). Weitere Infos zu dem Projekt finden Sie in den Spiele-News.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3496**



Die Gründer Harry Miller und Mike Wilson auf dem offiziellen Pressefoto von Gamecock Media.

METAL GEAR SOLID FILM

Das Filmstudio Sony Pictures (**Spider-Man 3**) will das Actionspiel **Metal Gear Solid** auf die Leinwand bringen. »Ja, wir arbeiten bereits mit den Metal Gear-Leuten zusammen«, bestätigte Yair Landau, Vizepräsident von Sony Pictures auf dem D.I.C.E.-Kongress in Las Vegas. Das Spiel sei durch seine Erzählweise und Machart geradezu prädestiniert für eine Umsetzung. »Die Schwierigkeit liegt jedoch darin, den Erwartungen der Fans an einen Solid Snake auf der großen Leinwand



Das Spiel **Metal Gear Solid** (Konami) wird demnächst verfilmt.

gerecht zu werden«, sagte Landau. Ob sich der Film an einem der Spiele orientieren oder eine neue Geschichte erzählen wird, ist bisher nicht bekannt. Sony Pictures erwägt zudem weitere Adaptationen von bekannten Spielen. Derzeit soll von einem **Everquest**-Film die Rede sein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3493**

EX-SEKLER GRÜNDEN STUDIO

Einige Mitarbeiter der kürzlich geschlossenen Entwicklerfirma SEK Ost (**Paraworld**) haben ein neues Studio namens pixeltamer.net gegründet. Das Team will sich auf die Programmierung aufwändiger Browser-Spiele spezialisieren. »Wir werden die technologischen Möglichkeiten von Webbrowsern ausreizen und zeigen, dass man nicht viel Geld für ein Spiel ausgeben muss, um Spaß zu haben«, sagt Carsten Orthbrandt, einer der Gründer von pixeltamer.net. Das erste Projekt der Firma ist das Weltraumstrategiespiel **Parsec**.



Das Weltraum-Strategiespiel **Parsec** ist der erste Browser-Titel von pixeltamer.net.

sec. Darin versuchen Sie im 86. Jahrhundert (!) durch Diplomatie oder Kampf zu Reichtum und Ruhm zu gelangen. Ein offener Betatest soll demnächst starten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3494**

NEUES PROJEKT VON SONY ONLINE

Sony Online Entertainment (**Everquest 2, Vanguard**) hat ein neues Online-Rollenspiel angekündigt. SOE-Präsident John Smedley beschreibt das im Spionageszenario angesiedelte Spiel als eine Mischung aus den Actionserien **24** und **Alias** sowie dem Online-Shooter **Counterstrike**. Der Fokus soll auf Teamarbeit und PvP-Kämpfen liegen. Einen Termin nannte Sony nicht, jedoch wurde das Spiel schon um ein Jahr verschoben – weshalb es intern auf »Vista« getauft wurde. Entwickelt wird das Projekt von SOEs Pacific Northwest Studio in Seattle, das Anfang 2005 gegründet wurde und aus ehemaligen **Mythica**-Leuten besteht.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3497**

KURZMELDUNGEN

RED FACTION 3 GEPLANT

Der Ego-Shooter **Red Faction** bekommt allem Anschein nach einen dritten Teil. Das bestätigte Brian Farrell, Chef von THQ, in einer Telefonkonferenz gegenüber Investoren. Nähere Details gibt es bisher nicht, dafür aber einen vagen Erscheinungstermin. Der liegt grob zwischen April 2007 und Frühjahr 2008.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3498**

EVE ONLINE-ENTWICKLER SCHUMMELT

Ein **Eve Online**-Spieler hat einem der Entwickler nachweisen können, dass dieser seiner Gilde durch unlautere Mittel Baupläne der Klasse Tech-2 zugeschoben hat. Diese Baupläne für spezielle Waffen sind besonders wertvoll, weil sie nur über Lotterien erhältlich sind. Mittlerweile hat der Mitarbeiter ein Geständnis abgelegt und sich entschuldigt. Die Pläne werden demnächst durch eine Auktion wieder in die Welt eingefügt.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3499**

UMSETZUNG VON BATTLESTAR GALACTICA

Sierra Online hat ein Action-Spiel zur (neuen) TV-Serie **Battlestar Galactica** angekündigt. Darin wird der Spieler als Mensch oder Cylon bekannte Raumschiffe aus der Vorlage steuern. Die Missionen sollen sich offenbar locker an den TV-Episoden orientieren. Neben dem PC erscheint **Battlestar Galactica** im Herbst 2007 auch für die Xbox 360.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3500**

ADVENTURE ZUM ROMAN DIE SCHATZINSEL

Der französische Publisher Nobilis hat Mitte Februar das Adventure **Reiseziel: Die Schatzinsel** angekündigt. Darin schlüpfen Sie in die Rolle des mittlerweile erwachsenen Jim Hawkings und führen die Geschichte der Romanvorlage aus dem Jahre 1883 fort. Der Erscheinungstermin ist bereits für April 2007 angesetzt.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3501**

FRANKREICH FÖRDT SPIELEENTWICKLUNG

Das französische Kultusministerium will demnächst Spieleentwickler mit Steuergeldern unterstützen. Gefördert werden sollen Spiele »mit einer kulturellen Dimension«. Zwanzig Prozent der Produktionskosten, maximal drei Millionen Euro, pro Jahr will der Staat vorstrecken. Als Grund für diesen Schritt nennt man die Zunahme der kulturellen Bedeutung von Videospielen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3502**

HÖHLENWELT-SAGA-ERFINDER HARALD EVERS TOT

Harald Evers, einer der großen deutschen Übersetzer von Textadventures der frühen 90er Jahre (**Das Stundenglas, Die Kathedrale, Hexuma**), ist im Dezember an einem Herzinfarkt gestorben. Evers war auch für seinen **Höhlenwelt**-Zyklus bekannt, zu dem acht Romane, ein Grafikadventure und das Kartenspiel **Trivokum** erschienen sind.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3503**

FILM-NEWS

FILMRECHTE ZU KANE & LYNCH VERKAUFT

Zwar ist das Spiel noch nicht fertig, trotzdem hat sich das Filmstudio Lionsgate (**Saw 3**) die Rechte an einer Verfilmung des Actionspiels **Kane & Lynch: Dead Men** gesichert. Da bisher weder Regisseur oder Darsteller feststehen noch ein Drehbuch vorhanden ist, kommt der Film wohl nicht vor 2010 in die Kinos.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3502**



Das grüne Auenland ist das Startgebiet der Hobbits, eines der vier Völker in **Der Herr der Ringe Online**.

KOLUMNE

»Epics Allüren«

Manchmal wird man auch als abgebrühter Spieleredakteur noch in Weltzweifel gestürzt. Ende Januar lud der US-Publisher Midway mehr als 100 internationale Journalisten nach Las Vegas, um dort seine Spiele für 2007 zu präsentieren. Spielefirmen sehen so was als Investition, denn das Spektakel soll weit- weite Berichterstattung nach sich ziehen.



Midway präsentierte auch Unreal Tournament 3. Es ist die Art Spiel, über die man als Redakteur zwanzigseitige Berichte machen möchte. Kann man aber nicht. Denn der Entwickler Epic Games lieferte zur globalen Pressekonferenz kaum Screenshots ab.

Geladene Gäste so sinnlos vor den Kopf zu stoßen ist das eine. Wesentlich aufschlussreicher ist aber, wie Epic Games seinem Publisher auf der Nase herumtanzt. Denn das Studio darf sich als Star in der Midway-Familie fühlen und genießt Narrenfreiheit. UT 3 verschiebt sich seit Jahren. Bislang ist kein einziger Screenshot erschienen, der nicht gestellt wäre. Nach dem Erscheinungstermin gefragt, sagt Epic-Mann Jeff Morris lächelnd: »Wir sind ein When-it's-done-Studio.«

Blanker Unsinn. Für Microsoft hat Epic unlängst das Xbox-360-Spiel Gears of War gemacht. Von »When it's done« konnte da keine Rede sein, denn Microsoft setzt strikte Terminvorgaben. Keine Frage, dass Epic die eingehalten hat – auf Kosten von UT 3, das hinten stehen musste.

Es ist durchaus löblich, wenn Entwickler sich die nötige Zeit für ihre Spiele lassen. Es sei ihnen zugestanden, geheimniskrämerisch zu sein. Aber Arroganz ist Gift in einer Branche, in der die Kunden nicht nur die Produkte lieben wollen, sondern auch diejenigen, die sie machen.

Christian Schmidt, Leitender Redakteur
christian@gamestar.de

DER HERR DER RINGE ONLINE

Im April erscheint das Online-Rollenspiel **Der Herr der Ringe Online**, das vom amerikanischen Entwickler Turbine (**D&D Online**) momentan den letzten Feinschliff erhält. Wir haben uns in den Beta-Test eingeklinkt und erste bewegte Bilder auf die Heft-DVD gepackt. Obwohl das Spiel in Sachen Bedienung und Quest-Design vieles von **World of Warcraft** klaut, macht **Der Herr der Ringe** manche Dinge besser als Blizzards Hit. Beispielsweise werden Sie bei jedem der vier Völker (Menschen, Zwerge, Hobbits und Elben) durch eine mit Skriptereignissen vollgepackte Einstiegsmission in die Geschichte eingeführt. So befreien Sie als Mensch gefangene Hobbits und treffen sogar auf einen ausgewachsenen Nazghul. Und als Zwerg unterstützen Sie keinen geringeren als Gimli im Kampf mit einem Höhlentroll. Was dann folgt, ist altbekannter Genrestandard: Sammel- und Tötungsquests, Erfahrung und Gegenstände anhäufen, Talente erlernen. Das klingt auf Dauer langweilig, motiviert aber vor allem durch die stimmige und lebendige Welt. Besonders Kenner der Bücher werden eine helle Freude daran haben, Mittel Erde zu erkunden. Zumindest Teile davon, denn zum Er-



Mit anderen Spielern vermöbeln wir **Banditen**.

scheinungstermin ist nur das Gebiet Eriador freigeschaltet. Wann die anderen Länder wie Gondor, Rohan oder Mordor folgen, steht noch nicht fest.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: M168](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/M168)

GREAT BATTLES OF ROME

Der amerikanische Spartenkanal The History Channel, der Entwickler Slitherine Software (Spezialist für Strategiespiele mit geschichtlichem Hintergrund) und der Publisher Black Bean Games haben sich zusammengetan, um virtuelle Feldherren mit dem Strategiespiel **Great Battles of Rome** glücklich zu machen. Sie übernehmen darin die Geschichte des Römischen Reiches und führen riesige Armeen in über 100 Gefechte: Von den Punischen Kriegen bis hin zur Eroberung Großbritanniens durch Julius Caesar ist alles dabei. Die Grafik mag zwar nicht vom Hocker hauen, aber realistisch soll es schon werden: Tageszeitenwechsel und Bodenbeschaffenheit müssen Sie bei Ihrem Vorgehen bedenken. Kämpfe in einer Steppe bei Nacht laufen demnach anders ab als Schlachten bei Tag an einem Küstenstreifen. Wann genau **Great Battles of Rome** erscheinen wird, steht noch nicht fest.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: 3543](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3543)



Great Battles of Rome: hässlich, aber realistisch.



► DVD:
Mega-
Preview



Hero: Action-Rollenspiel in einer lebendigen Dungeon-Welt von den Stronghold-Machern.

HERO

Die **Stronghold**-Macher von Firefly verlassen ihre Burgen und gehen in den Untergrund: Sie entwickeln ein Action-Rollenspiel. Das Höhlensystem von **Hero** will Ihnen zwar genre-üblich Horden von Monstern entgegen werfen, jedoch in einer deutlich glaubwürdigeren Spielwelt. Die Orks, Goblins und Kobolde von **Hero** essen, schlafen, reisen, handeln und reisen. Zudem sollen Sie wie in **Dark Messiah** die Umgebung nutzen können, um etwa Feinde ins Lagerfeuer zu schubsen. Außerdem versprechen die Entwickler ein neuartiges Kampfsystem, dass sich deutlich von den Totklick-Orgien der Konkurrenz abheben soll. Dazu gibt's freilich auch jede Menge Genre-Standards wie tonnenweise Gegenstände, Zaubersprüche und Fähigkeiten sowie einen kooperativen Multiplayer-Modus. Soweit zur Theorie, die Praxis wird noch eine ganze Weile auf sich warten lassen: Erst Ende 2008 soll die Schnitzeljagd beginnen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3520**

RUSH FOR BERLIN: RUSH FOR THE BOMB

Zur Weltkriegsstrategie **Rush for Berlin** (GS 07/06, 82 Punkte) erscheint bald ein Addon namens **Rush for the Bomb**. Darin haben die Nazis die USA Unterlagen



Rush for the Bomb: Die Bombenjagd führt durch halb Europa.

zum Bau der Atombombe stibitzen können. Spielen Sie die Kampagne der Alliierten, geht es darum, den Transport der Dokumente nach Berlin zu verhindern, spielen Sie auf Seiten der Achsenmächte, sollen Sie natürlich sicherstellen, dass die Daten ankommen. Die Verfolgungsjagd beziehungsweise die Flucht startet in Lissabon, geht übers spanische Festland und die Balearen. Ein Abstecher nach Norwegen ist auch geplant. **Rush for the Bomb** soll Ende April erscheinen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **1620**

DEPTHS OF PERIL

Einigen Mitarbeitern von Ritual Entertainment (**Sin Episodes: Emergence, Coun-**



Depths of Peril: Action-Rollenspiel um Barbaren von ehemaligen Ritual-Mitarbeitern.

terstrike: Condition Zero) wurde der ständige Shooter-Einheitsbrei wohl langweilig. Sie gründeten ein eigenes Studio namens Soldak Entertainment und arbeiten aktuell an einem Action-Rollenspiel. In **Depths of Peril**, so der Titel, schlüpfen Sie in die Rolle eines Recken, der mit seinen Mannen die Barbarenstadt Jorvik beschützen soll. Sie sollen nicht nur Quests erledigen und Monster verdreschen, sondern auch Beziehungen knüpfen und Handelsabkommen schließen. Das klingt spannend genug, um die bisher eher mäßige Grafik aufzuwiegen. Im zweiten Quartal des Jahres werden wir erfahren, ob sich die Mutmaßung bewahrheitet.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3536**

ANNO 1701: ADDON KOMMT

Der Preis für die informationsärmste Ankündigung geht diesen Monat an Sunflow: Related Designs arbeitet an einer Erweiterung zum Aufbau-Hit **Anno 1701**, die im dritten Quartal 2007 erscheinen soll. Das war's, zumindest laut der offiziellen Pressemitteilung. Selbst schuld, spekulieren wir eben: Wir haben etwa läuten hören, dass es im Addon eine echte Kampagne geben soll, samt Story und Zwischensequenzen. Der erste Screenshot zeigt einen asiatischen Hafen im Abendrot: Deswegen rechnen wir mit Tag- und Nachtwechsel sowie mit mehr Interaktionsmöglichkeiten für die Eingeborenenvölker. Dazu gibt's garantiert neue Gebäude und Produktionsketten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3534

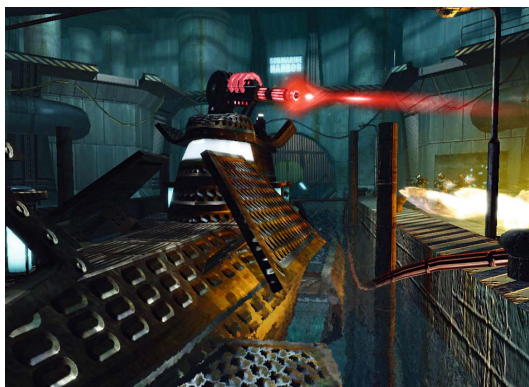


Anno-Addon: Ein asiatischer Hafen im Abendrot deutet auf fließenden Tageszeitenwechsel hin.

RED OCEAN

Der Erscheinungstermin (24. März) von **Red Ocean** rückt näher, daher sickern auch immer mehr Informationen zum Ego-Shooter von Dtp Entertainment durch. In einer ehemaligen Unterwasser-Forschungsstation der Russen sollen Sie verhindern, dass Terroristen experimentelle Waffen entwenden. Mit eben diesen dürfen Sie sogar selber ballern und diese auch aufrüsten. Eine Plasma-Kanone verschießt zum Beispiel Energiebälle, die nach einem Upgrade von den Wänden abprallen und auch Gegner erledigen, die hinter einer Ecke lauern. Die KI Ihrer Widersacher soll nach deren Rang abgestuft sein. Einfache Wachen bleiben lieber in der Deckung hocken, während Elitetruppen Ihnen hart zusetzen sollen. Ansonsten bekommen Sie es jeweils zum Levelende mit einem Bossgegner zu tun, darunter ein komplettes U-Boot oder ein riesiger Roboter mit Lasern an seinen Greifarmen. Außerdem lädt **Red Ocean** auch zu Tauchgängen ein, bei denen Sie Harpunen gegen die Schurken einsetzen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3518



Red Ocean: Gleich ein ganzes U-Boot wird einer Ihrer Bossgegner.

JUICED 2

Weltreise in der Tuning-Schüssel: Im Nachfolger des nach wie vor besten **Need for Speed**-Konkurrenten verlassen Sie die fiktive Großstadt Angel City und rasen stattdessen durch reale Metropolen wie London, Rom, Paris, Sydney und San Francisco. Das ganze mit 93 lizenzierten Autos, die Sie mit mehr als 10.000 Tuning-Teilen aufmotzen dürfen. Damit Sie davon möglichst viel sehen, wollen die Entwickler den Schwierigkeitsgrad gegenüber dem knüppelhaften Schwierigkeitsgrad des Vorgängers erheblich senken, ohne jedoch auf dessen realistische Fahrphysik zu verzichten. Wie dieser Spagat gelingt, werden wir spätestens im September 2007 erfahren – dann soll **Juiced 2** erscheinen.

REITSPORT 2007

Bislang versteckte sich hinter dem Untergenre (lies: Unwort) »Pferdespiel« meist kindgerechte Schmuseunterhaltung wie harm- und anspruchslöse Minispiele (**Meine Pferde Gamebox**) oder noch harm- und anspruchslösere Adventures (**Abenteuer auf dem Reiterhof**). Doch Frogster macht nun ernst: Im März will der Publisher **Reitsport 2007** veröffentlichen, die erste realistische Pferdesimulation. Darin bestreiten Sie mit Ihrem Rappen unter anderem Dressur- und Springturniere. Besonderen Wert legt **Reitsport 2007** auf die Beziehung zwischen Tier und Reiter: Jede Mähre soll eine eigene Persönlichkeit haben – und auch mal bocken. Weil der Titel daher durchaus spielerische Ansprüche stellt, helfen Ihnen diverse Trainer und Tutorials. Und »Pferdespiel« wird end-

lich vom kindgerechten Schmuse-Unwort zum ernsthaften Untergenre.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3519

TABULA RASA

Tabula Rasa, der Name des Online-Rollenspiels ist ungemein treffend gewählt, wurde doch das Szenario etliche Monate nach Entwicklungsbeginn komplett umgeworfen, nämlich von Fantasy auf Science Fiction. Das angepeilte Veröffentlichungsdatum rückte somit in weite Ferne. Jetzt will man bei Destination Games aber Licht am Ende des Tunnels gesehen haben. Firmenchef Richard Garriott (**Ultima Online**) selber bestätigt, dass momentan bereits Freunde und Familien der Mitarbeiter **Tabula Rasa** unter die Lupe nehmen. Der erste geschlossene Betatest soll schon im kommenden Monat starten. Im Sommer können dann auch Sie Lord British bei der Fehlersuche helfen, dann startet nämlich der offene Betatest. Wie die Anmeldeformalitäten ablaufen, erfahren Sie rechtzeitig auf GameStar.de.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3560



Reitsport 2007: das erste ernsthafte Pferdespiel.

BIOSHOCK

Um den inoffiziellen **System-Shock-2**-Nachfolger **BioShock** drehen sich viele Fragen. So viele, dass der Entwickler Irrational Games sich Mitte Februar bereit erklärt hat, auf der speziell eingerichteten Webseite »The Cult of Rapture« ein paar davon zu beantworten. Wie zu erwarten, ließ das Team nichts über die Story und deren Erzählweise verlauten. Immerhin verrät Irrational-Chef Ken Levine, dass die für die Upgrades notwendigen Plasmids bei einer Überdosis nicht wie zuerst geplant negative Auswirkungen (Brechreiz, Blindheit oder Tod) haben. Auch zur Technik gibt es neue Details: So will das Team die Unreal Engine 3 »auf ein neues Level angehoben haben« und für die PC-Version spezielle DirectX-10-Effekte einbauen. Ein Leveleditor soll **BioShock** ebenfalls beiliegen, falls Sie nach dem Durchspielen der »20 verflucht großen Levels« (O-Ton Levine) noch nicht genug haben.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3526

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Cowabunga! Passend zum neuen Kinofilm müssen Sie in Ubisofts Actionspiel **Teenage Mutant Ninja Turtles** böse Buben mit den bekannten Kampfkunst-Schildkröten aus den Straßen Manhattan vertreiben. Die Steuerung funktioniert ähnlich simpel wie in **Prince of Persia**: Mit schön animierten Schlag- und Trittkombinationen verprügeln Sie die Gegner. Anders als beim Wüstenprinz können Sie Kämpfe jedoch nicht umgehen. Stirbt Ihr Grünhäuter, geht es am letzten Speicherpunkte weiter. Selber sichern dürfen Sie nicht. Anfangs ist vorgeschrieben, welchen Turtle Sie spielen, später dürfen Sie mitten im Level einen anderen der Comic-Ninjas wählen. Das ist auch nötig, denn nur Raphael etwa kann besonders hohe Wände erklimmen. Ab dem 13. März



Teenage Mutant Ninja Turtles: Schildkröten gegen das Böse.



BioShock: Irrational Games hat sich den Fragen der Fans auf »The Cult of Rapture« gestellt.

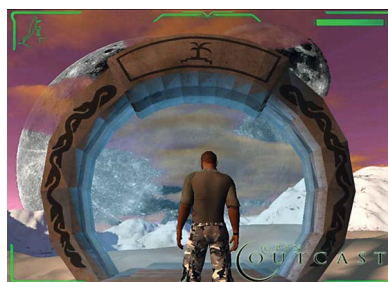
können Sie die geschmeidig animierte Schildkrötenakrobatik spielen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3346

OPEN OUTCAST

1999 erschien das Rollenspiel **Outcast**, das wegen seiner ungewöhnlichen Optik (Voxel-Grafik) und der erforschbaren Welt lange in den Köpfen der Spieler bleiben sollte. Aus den Köpfen von 22 Fans wollte es gar nicht mehr raus. Sie entschlossen sich, nach dem Entwicklungsstopp von **Outcast 2** selber tätig zu werden. Mit **Open Outcast** wollen Sie die Geschichte von Cutter Slade weiter erzählen. Gerade haben die ambitionierten Fans eine erste Techdemo des Spiels veröffentlicht. Bemerkenswert: Sie fängt die Stimmung des Originals sehr gut ein, läuft nicht nur unter Windows, sondern auch unter Linux. Wenn Sie sich an den Arbeiten von **Open Outcast** beteiligen wollen – man sucht einen 2D/3D-Künstler. **PET MG DM HK PCL AP CS**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3561



Open Outcast: Cutters Geschichte geht weiter.

GEHEIMTIPP DES MONATS

GameStar

04/07

SPACE EMPIRES 5

Das Weltraum-Strategiepiel **Space Empires**, geistiges Kind der legendären **Master of Orion**-Serie, hat eine eingeschworene Fangemeinde – und es nicht zuletzt deshalb auf mittlerweile fünf Episoden gebracht. Allerdings hauptsächlich in den USA, denn hierzulande ist das Spiel nie erschienen. Das ändert nun Empire, die den jüngsten Teil **Space Empires 5** eindeutschen und im Frühjahr in die Läden bringen. Vorneweg: Die Serie setzt keine grafischen Maßstäbe, auch die Bedienung ist äußerst sperrig; all das hat **Master of Orion 2** wesentlich besser gelöst. Dafür gibt's eine Detail- und Optionstiefe, die hartgesottene Strategen mit der dürren Präsentation mehr als versöhnt. Unter anderem dürfen Sie Ihre Raumschiffe aus Hunderten von Bauteilen zusammensetzen, die Sie wiederum in einem ausladenden Forschungsbaum entwickeln. Planetensysteme erforschen und erobern Sie rundenweise auf Hexfeld-Karten, Raumkämpfe werden dagegen in einfachen 3D-Echtzeit-Schlachten ausgetragen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: A108



Space Empires 5: Optisch pfui, spielerisch hui.



FRAGE DES MONATS JANUAR:

»Wie stehen Sie zu den hohen Preisen von Sammlereditionen?«

Würde die Spiele am liebsten online kaufen: 7%

Mir reicht die normale Packung: 60%



Der Preis ist mir egal: 4%

Wenn der Gegenwert stimmt, zahle ich bis zu 25 Euro mehr: 29%

ERGEBNIS: Von wegen Reiz des Exklusiven: Fast zwei Drittel unserer Leser greift zu normalen Verkaufsversionen. Immerhin zahlen 29 Prozent etwas mehr, wenn sie vernünftige Extras dafür bekommen.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 03/2007

GAMESTAR-CHARTS 04/2007

Platz	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	WoW: The Burning Crusade	Online-Rollenspiel-Addon	Vivendi / Blizzard	NEU	92	12	€ 24,89	www.amazon.de
2	Stalker	Ego-Shooter	THQ / GSC GameWorld	NEU	90	18	€ 44,52	www.atelco.de
3	Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter	Ubisoft / Ubisoft Montreal	02/07	90	18	€ 45,95	www.az-games.de
4	Trackmania United	Rennspiel	Deep Silver / Nadeo	03/07	88	ohne Beschr.	€ 34,16	www.gamesolution.de
5	Jade Empire	Rollenspiel	2K Games / Bioware	NEU	87	16	€ 35,89	www.temeon.de
6	Battlefield 2142: Northern Strike	Multiplayer-Shooter-Addon	Electronic Arts / Dive	NEU	86	nicht gepr.	€ 9,85	www.amazon.de
7	Titan Quest: Immortal Throne	Action-Rollenspiel-Addon	THQ / Iron Lore	NEU	86	12	€ 27,89	www.temeon.de
8	Top Spin 2	Sportspiel	Anaconda / PAM	02/07	86	ohne Beschr.	€ 33,99	www.game-and-fun.de
9	Silverfall	Action-Rollenspiel	Flashpoint / Monte Cristo	NEU	82	16	€ 39,95	www.amazon.de
10	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	THQ / Gas Powered Games	NEU	82	12	€ 40,15	www.gamesolution.de
11	Simon the Sorcerer 4	Adventure	RTL / Silver Style	NEU	80	ohne Beschr.	€ 43,89	www.temeon.de
12	Infernal	3D-Action	Eidos / Metropolis	NEU	80	18	€ 34,99	www.amazon.de
13	Sam & Max: Situation Comedy	Adventure	Telltale / Telltale	02/07	80	nicht gepr.	ca. € 7	www.gametap.com
14	Sam & Max: Abe Lincoln must die!	Adventure	Telltale / Telltale	NEU	79	nicht gepr.	ca. € 7	www.gametap.com
15	Die Sims 2: Vier Jahreszeiten	Aufbauspiel-Addon	Electronic Arts / Maxis	NEU	79	ohne Beschr.	€ 24,46	www.hardwareversand.de
16	War Front: Turning Point	Echtzeit-Strategie	10tacle / Digital Reality	03/07	78	16	€ 46,49	www.temeon.de
17	Die Sims: Lebensgeschichten	Aufbauspiel	Electronic Arts / Maxis	03/07	76	ohne Beschr.	€ 35,01	www.gamesolution.de
18	Rayman Raving Rabbids	Actionspiel	Ubisoft / Ubisoft Montpellier	02/07	76	6	€ 23,85	www.gamesolution.de
19	Xpand Rally Xtreme	Rennspiel	Deep Silver / Techland	02/07	75	ohne Beschr.	€ 26,95	www.amazon.de
20	Sam & Max: The Mole, the Mob and ...	Adventure	Telltale / Telltale	03/07	74	nicht gepr.	ca. € 7	www.gametap.com

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 02/2007, 03/2007 und 04/2007. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L1

LESER-CHARTS FEBRUAR

Platz	Spiel
1 (1)	Gothic 3
2 (2)	Anno 1701
3 (3)	World of Warcraft
4 (7)	Battlefield 2
5 (4)	The Elder Scrolls 4: Oblivion
6 (8)	Half-Life 2
7 NEU	Titan Quest
8 (13)	Diablo 2
9 (5)	Dark Messiah of Might & Magic
10 (10)	Warcraft 3
11 (12)	Guild Wars
12 (6)	Medieval 2
13 NEU	Counterstrike
14 NEU	Rainbow Six: Vegas
15 NEU	Far Cry
16 (14)	Neverwinter Nights 2
17 NEU	Heroes of Might & Magic 5
18 (19)	F.E.A.R.
19 (9)	Call of Duty 2
20 (15)	Battlefield 2142

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 03/2007



VERKAUFS-CHARTS FEBRUAR

Platz	Spiel
1 NEU	WoW: The Burning Crusade
2 (9)	World of Warcraft
3 (10)	Counterstrike Source
4 (1)	Anno 1701
5 NEU	Supreme Commander
6 (3)	Guild Wars: Nightfall
7 (5)	Die Sims 2
8 (4)	Fussball Manager 07
9 (6)	Battlefield 2142
10 (8)	Die Sims 2: Haustiere
11 NEU	Die Sims: Lebensgeschichten
12 NEU	Counterstrike Anthology
13 (7)	Gothic 3
14 NEU	Guild Wars: Factions
15 (2)	Need for Speed: Carbon
16 NEU	DAoC: Labyrinth of the Minotaur
17 (13)	Flight Simulator X
18 (20)	Schlacht um Mittelamerika 2
19 (11)	Medieval 2
20 NEU	Battlefield 2

Quelle: Verkaufszahlen von SATURN

EIN KOMMEN UND GEHEN

VIRTUELLE FAULHEIT. Sport ist zurzeit ziemlich out. Zumindest am heimischen PC. In der Liste der Lieblingsspiele unserer Leser stammt kein einziger Titel aus dem Sportgenre. Schlimmer noch: Beliebte und stets auf den oberen Rängen sitzende Kandidaten wie **Pro Evolution Soccer 6** oder **Need for Speed: Carbon** sind sogar komplett aus der Tabelle verschwunden. Mal schauen, ob **Test Drive Unlimited** oder **Colin McRae Dirt** die momentane Sportverdrossenheit unter unseren Lesern durchbrechen können.

ONLINE VOR! Wo der Sport stagniert, glänzen die Online-Rollenspiele. Vor allem im Verkauf. Gut, einen Großteil macht **World of Warcraft** nebst Addon **Burning Crusade** aus. Aber auch **Guild Wars** sitzt mit **Factions** und **Nightfall** gleich zweimal in der Top 20. Und das **Dark Age of Camelot**-Addon **Labyrinth of the Minotaur** schafft es immerhin auf Platz 16. Offline-Rollenspiele werden hingegen nur vom abgestiegenen **Gothic 3** (Platz 13) vertreten. Von **Neverwinter Nights 2** oder **Oblivion** keine Spur. Meine Hoffnung ruht auf dem großartigen **Jade Empire** (Test ab Seite 108).

Daniel Matschijewsky, Redakteur
danielm@gamestar.de





Sony erlaubt den Handel mit Gegenständen aus **Everquest 2** – und verdient dabei mit.

KOLUMNE

Holo-Duke Forever

Mit dem Szenario von Battlefield 2142 konnte ich zu Beginn nichts anfangen. Blei ist mir sympathischer als Laser. Trotzdem spiele ich BF 2 gar nicht mehr, denn ich finde die Ausrüstung aus dem Jahr 2142 so cool. Sich unsichtbar machen wie der Predator, das kann man halt erst in der Zukunft. Ich habe allerdings auf ein ganz bestimmtes Upgrade gehofft, das leider nicht kam. Nun gibt's den ersten Booster Pack und es ist immer noch nicht dabei! Wo-von ich rede? Vom coolsten Mehrspieler-Wunderdings der Geschichte! Vom Holo-Duke! Ein Projektor, der das Bild einer Spielfigur entstehen lässt und meine Gegner verwirrt. Der Scharfschütze kann in Northern Strike zwar einen Sender ablegen, der die Radarsignatur eines Spielers erzeugt – aber das ist doch nur halb so witzig. Dice, ich will von euch einen halbdurchsichtigen Soldaten, der meinetwegen Kniebeugen macht! Ist mir wurscht, ob dann nachher alle motzen, die Idee sei geklaut. Ich fordere euch hiermit sogar auf, die Idee verdammt noch mal zu klauen! Wofür braucht man denn sonst ein Science-Fiction-Szenario? Und wer weiß, ob ich, wenn der nächste echte Holo-Duke rauskommt, überhaupt noch einen Ego-Shooter bedienen kann.



Fabian Siegmund, Redakteur
fabian@gamestar.de

BF2-SPIELER DES MONATS

10200201

weil er seine Gegner nur im Nahkampf erledigt und trotzdem über 9 Punkte pro Minute macht.

STATION EXCHANGE MIT MILLIONENUMSATZ

Wer heutzutage gerne einen Level-70-Schurken für **Burning Crusade** hätte, aber keine Zeit oder Lust hat, so lange zu spielen, der kauft sich einfach einen im Online-Auktionshaus seiner Wahl. In China beschäftigen Firmen ganze Hundertschaften sogenannter »Goldfarmer«: Spieler, die tagein, tagaus Monster verdreschen und die Beute anschließend gegen echtes Geld verkaufen. Während Ebay in den USA und Großbritannien solche Auktionen mittlerweile verbietet, hat Sony Online Entertainment den Handel mit Gegenständen und Charakteren aus **Everquest 2** bereits 2005 legalisiert – allerdings nur in ihrem eigenen Auktionshaus Station Exchange, bei dem die Firma mitverdient. Nun hat Sony die Umsatzzahlen des ersten Jahres bekannt gegeben: 1,87 Millionen US-Dollar haben in den ersten zwölf Monaten den Besitzer gewechselt. Der fleißigste Händler setzte dabei 37.346 Dollar um. Sony hat bei seinen Auswertungen gleich noch ein Bündel Statistiken erstellt. Demnach sind die erfolgreichsten Verkäufer im Schnitt 22 Jahre alt, die spendabelsten Käufer hingegen 34.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3539

GÜNSTIGE SERVER VON STRATO

Am 15. Februar startete Strato ein neues Programm für Spieleserver. Zu Beginn bietet der Webhoster 26 aktuelle Spiele an, darunter Hits wie die **Battlefield**-Reihe, **Counterstrike** oder **Call of Duty 2**, aber auch nicht so häufig angebotene Titel wie **Neverwinter Nights** oder **Need for Speed: Underground**. Das Angebot wird in Zukunft noch ausgeweitet und

Sie können jederzeit kostenlos zwischen den Spielen wechseln. Clan-Server für zwölf Spieler kosten in der Einführungsaktion bis zum 31. März 9,99 Euro pro Monat – ohne Einrichtungsgebühren. Danach steigt der Preis auf 18,99 Euro zuzüglich 9,90 Euro für die Einrichtung.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3538

DEUTSCHLAND IN DEN TOP TEN

Ende Januar haben erstmals zwei deutsche Mannschaften gleichzeitig den Sprung in die Liste der zehn weltbesten **Counterstrike**-Teams geschafft. Die amerikanische Seite www.gotfrag.com rechnet die Punkte aller Clans in internationalen Turnieren zusammen und erstellt so die Weltrangliste. Auf Platz vier lagen demnach **Alternate aTTax**, die durch ihren Erfolg bei der World Series of Video Games (WSVG) einen riesigen Sprung nach vorne machen konnten. Auf Platz neun stiegen **mouse-sports** in die Liste ein. Damit stellte Deutschland im Februar als einziges Land zwei Teams in den Top Ten. In der Nationenwertung liegt die Bundesrepublik derzeit auf Platz drei hinter Schweden und den Vereinigten Staaten.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3531



Alternate aTTax gewannen die WSVG in New York.



Eigentlich kein Spiel, sondern eher eine voll funktionsfähige Parallelwelt: **Second Life**.

POLITIK IN SECOND LIFE

Die Lebenssimulation **Second Life** gewinnt mehr und mehr an Bedeutung. Nun haben Anhänger der amerikanischen Demokratischen Partei darin ein Wahlbüro für den Politiker John Edwards eröffnet. Die Betreiber sind zwar freiwillige Helfer, Edwards' Wahlkampfkomitee unterstützt die Aktion jedoch moralisch. Demnächst wollen die Betreiber des Wahlbüros außerdem Kleidung und Accessoires mit Edwards' Slogans an ihre Mitspieler verteilen. Zeit haben sie

noch: Die Wahlen sind erst in eineinhalb Jahren. Werbung machen will auch das schwedische Außenministerium: Es plant, eine virtuelle Landesbotschaft in **Second Life** zu eröffnen, in der die Besucher Nützliches über Schweden erfahren. Behördliche Funktionen wie etwa das Ausstellen von Reisepässen wird das Amt aber nicht erfüllen. Für die Zukunft erwägt das Außenministerium außerdem, eine komplette Insel im Spiel zu kaufen, um dort schwedische Firmen und weitere Behörden anzusiedeln.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [3532](#)

TERMINKALENDER: LAN-PARTYS IM APRIL 2007

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerkkarte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen. Um als Veranstalter in unseren Kalender aufgenommen zu werden, folgen Sie einfach dem Link:

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [3419](#)

PLZ/Ort	Datum	Name	Plätze	Mindestalter	WEBLINK
04435 Schkeuditz	06.04.2007 – 08.04.2007	CyberLAN session.seven	250	16	D171
06120 Halle	27.04.2007 – 29.04.2007	Lan Marathon	300	16	3552
07922 Tanna	30.03.2007 – 01.04.2007	Party-Network 2	111	18	3540
09366 Stollberg	13.04.2007 – 15.04.2007	Rubikon Lan VIII	200	18	3547
16798 Fürstenberg	06.04.2007 – 08.04.2007	Lan4u	400	16	3544
22885 Barsbüttel	30.03.2007 – 01.04.2007	ähmbit	50	16	3533
23626 Ratekau	13.04.2007 – 15.04.2007	TNT-pLANet #10	137	16	3548
44627 Herne	18.05.2007 – 20.05.2007	BK-Nightlife	500	18	3549
49074 Osnabrück	13.04.2007 – 15.04.2007	The Summit VIII	1218	18	M159
51467 Bergisch Gladbach	31.03.2007 – 01.04.2007	Next Month LANParty	50	16	3541
53474 Bad Neuenahr-Ahrweiler	04.05.2007 – 06.05.2007	VatILAN	60	16	3555
56322 Spay	30.03.2007 – 01.04.2007	Daddelweise.de	150	16	3537
63755 Alzenau	06.04.2007 – 08.04.2007	LifeStyle-Lan #05 2007	130	16	3545
65321 Heidenrod-Laufenselden	30.03.2007 – 01.04.2007	La-Network #4	150	16	B167
67551 Worms-Heppenheim	30.03.2007 – 01.04.2007	Lanparty Heppenheim	80	16	3417
68199 Mannheim	20.04.2007 – 22.04.2007	Bierhölle 2.1	96	16	3550
85098 Großmehring	30.03.2007 – 01.04.2007	Synergy 6	250	18	B158
92421 Schwandorf	04.05.2007 – 06.05.2007	Oberpfalz-LAN	240	18	3554
96450 Coburg	06.04.2007 – 08.04.2007	Rampage-Coburg	50	18	3546
A-4550 Kremsmünster	27.04.2007 – 29.04.2007	Freestyle-LAN VI feet under	136	16	B179
A-6974 Geißau	30.03.2007 – 01.04.2007	Blackriver Project X	200	18	3535
A-9560 Feldkirchen	06.04.2007 – 08.04.2007	Frag Master LAN Event	300	16	3542
CH-7000 Chur	11.05.2007 – 13.05.2007	GrischunaLAN 2007 the first	60	16	3556
CH-9240 Uzwil	27.04.2007 – 29.04.2007	Ctrl+Alt+Delete 12	200	–	3551

WINTERGAMEZ: REISE ZU GEWINNEN

Die Eventagentur One.Louder veranstaltet dieses Jahr die Wintergamez, eine wilde Mischung aus LAN-Party, Snowboardurlaub und E-Sport-Trainingslager. Sie finden vom 9. bis zum 22. April in Nassfeld, Österreich statt. Die Teilnehmer übernachten im Cube-Hotel, das, wie der Name errahnen lässt, aus würfelförmigen Wohneinheiten besteht.



Bei den Wintergamez stehen Ihnen rund um die Uhr 250 leistungsstarke Rechner zur Verfügung, auf denen die beliebtesten Titel der Genres Shooter, Sport, Rennspiel und Strategie laufen. Die Clans *SK Gaming* und *mousesports* bieten außerdem Bootcamps an, in denen Sie gegen die E-Sportler antreten können. Bei den angeschlossenen Turnieren gibt's außerdem was zu gewinnen. Wer's nicht so hektisch mag, der verzieht sich in die »Cult Corner« und spielt an Klassikern wie C64, Atari ST, NES oder Dreamcast. Oder genießt den Wellnessbereich des Hotels. Oder brettert über die 100 Kilometer Pisten. Dabei sind die Wintergamez ganz auf die Lebensart von Spielern eingestellt: Das im Preis enthaltene Frühstück gibt's bis 15:00 Uhr, Snacks und Getränke rund um die Uhr. Die Teilnahme kostet für sechs Tage ab 369 Euro (ohne Liftpass).



Mit etwas Glück sind die Wintergamez für Sie sogar umsonst: Wir verlosen eine Reise für zwei Personen sowie zwei Jacken und fünf Mützen. Wer eine ausgefüllte Mitmachkarte einschickt, nimmt an der Verlosung teil. Leser unserer Magazinausgabe senden uns einfach eine Postkarte mit Namen, Adresse und Nummer der Ausgabe. Nähere Informationen zur Veranstaltung finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [3562](#). **FAB**

CeBIT

Join the vision

HANNOVER

15.–21.3.2007

cebit.com



Die CeBIT 2007 wird kleiner als 2006, eine Eintrittskarte aber genauso teuer.

KOLUMNE

Wettrüsten der Stromverschwender



Ein aktueller Core 2 Duo X6800 nimmt rund 75 Watt Energie auf, ein deutlich langsamerer Pentium 4 Extreme Edition 965 130 Watt. Das Resultat konsequenter Anstrengungen bei Intel, den Stromverbrauch ihrer Chips im Rahmen zu halten. Vernünftig und zeitgemäß, denn die drohende Klimakatastrophe (von Politikern beschönigend »Klimawandel« genannt) ist eine nicht mehr zu verleugnende Realität – und außerdem wird Energie nicht billiger. Schade, dass der durchschnittliche Spiele-PC trotzdem immer mehr Strom zieht, denn die Grafikkartenhersteller nähern sich mit ihrem Leistungswettlauf rapide der 300-Watt-Grenze. 300 Watt, das reichte vor fünf Jahren für einen kompletten PC nebst Drucker. Heute sind wir da lässig bei 500 Watt für einen High-End-Rechner, das bedeutet im Dauerbetrieb über siebzig Euro Kosten im Monat. Dazu kommt der Trend, Wohnzimmergeräte gleich ohne Aus-Schalter zu liefern (Nintendos Wii ist da das jüngste unrühmliche Beispiel), oder das Gerät beim Druck des Aus-Schalters nur in den Standby-Modus zu schalten (wie beispielsweise Microsofts Xbox 360). Eine unsinnige Entwicklung – liebe Hersteller, denken Sie, wenn schon nicht ans Klima, dann doch wenigstens an die Geldbeutel Ihrer Kunden. Liebe Elektrogeräte-Käufer, achten Sie auf die Watt-Zahl, und bestrafen Sie Stromverschwender durch Kauf-Boycott.

Gunnar Lott, Chefredakteur
gunnar@gamestar.de

CEBIT 2007

Vom 15. bis 21. März findet auf dem Hannoveraner Messegelände die **CeBIT 2007** statt, die größte IT-Messe der Welt. Weil die Internationale Funkausstellung in Berlin und die Mobilfunkmesse 3GSM immer stärker werden, erwartet die **CeBIT** dieses Jahr aber nur noch rund 6.000 Aussteller und etwa zehn Prozent weniger Ausstellungsfläche. Neben anderen bleiben Nokia, Motorola, Benq, Konica Minolta, Lenovo und Shuttle der Messe fern. Sony, E-Plus und Philips verweigern sich der **CeBIT** seit 2006, HP seit 2004 und Dell schon immer.

Die Ticketpreise sind trotzdem wieder hoch – unter 33 Euro pro Tag geht nichts. Immerhin kommen Schüler, Auszubildende, Studenten und Wehrpflichtige sowie Zivildienstleistende am 17.3., 18.3. und 21.3. für 17 Euro zu einer Karte (ermäßigte Tageskarte an der Tageskasse). Wer jünger als 15 Jahre ist, hat nur in Begleitung eines aufsichtspflichtigen Erwachsenen Zutritt. GameStar ist je nach Tag mit drei bis vier Redakteuren auf der Messe, unterhält sich mit Herstellern, und spürt die spannendsten Produkte und neuesten Trends auf. Durch den Klimawandel könnten wir diese **CeBIT** vielleicht sogar ohne Erklältung überstehen...

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3521

TICKETPREISE CEBIT 2007

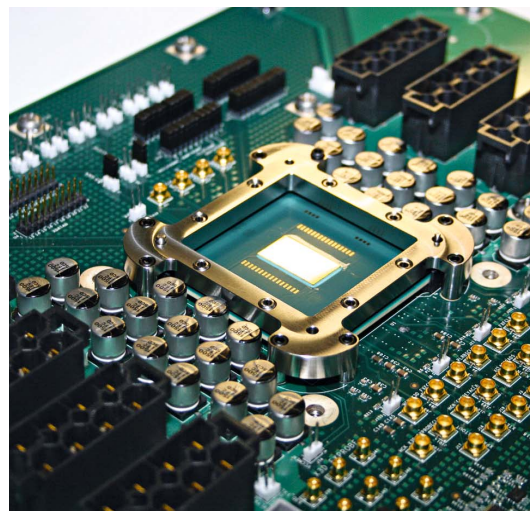
Die CeBIT-Tickets gelten während der Gültigkeit auch als Fahrkarten für den öffentlichen Nahverkehr im Großraum Hannover.

Tageskarte	Vorverkauf / Tageskasse	33 / 38 Euro
Dauerkarte	Vorverkauf / Tageskasse	71 / 81 Euro
Ermäßigte Tageskarte	nur Tageskasse	17 Euro
Behinderten-Tageskarte	nur Tageskasse	17 Euro

80 RECHENKERNE AUF EINEM CHIP

Intel hat kürzlich einen im aktuellen 65-Nanometer-Verfahren hergestellten Prozessor-Prototypen mit 80 Kernen vorgestellt, der mit deutlich über einem Teraflop (eine Billion Gleitkommaoperationen pro Sekunde) in etwa die Leistung eines Supercomputers von vor zehn Jahren erreicht. Allerdings benötigte der erste Supercomputer, der die Teraflop-Grenze knackte, annähernd 10.000 Pentium-Pro-CPU's und 500 Kilowatt Strom.

Der **Polaris** genannte 80-Kern-Chip schafft das bereits bei 3,16 GHz Takt und verbraucht dabei mit 62 Watt sogar weniger Energie als viele aktuelle Doppelkern-CPU's. Mit maximaler Leistung und 5,8 GHz Takt leisten die 80 Kerne des **Polaris** dann 1,81 Teraflops, verbrauchen aber 265 Watt. Bis ähnlich aufgebaute CPU's auch mit x86-Architektur für den heimischen PC zu haben sind, vergehen laut Intel aber noch fünf bis zehn Jahre.



Intels Forschungsprozessor Polaris hat unglaubliche 80 Rechenkerne, unterstützt aber keine herkömmliche Software wie Spiele.

DIRECTX-10-RADEON HAT 1,0 GBYTE SPEICHER

ATI will sein neues Flaggschiff, wahrscheinlich **Radeon X2900 XTX** genannt, zur oder kurz nach der CeBit der Öffentlichkeit präsentieren. Verfügbar sein soll die erste DirectX-10-Grafikkarte des Unternehmens jedoch erst im April. Obgleich viele Fakten noch im Dunkeln liegen, gelten einige Informationen als gesichert: ein äußerst schnelles 512-Bit-Speicher-Interface, extreme 1,0 GByte GDDR4-Videospeicher, mindestens 700 MHz Kerntakt. Langsamere, aber kostengünstigere DirectX-10-Radeons sollen voraussichtlich etwa einen Monat später auf den Markt kommen.

Dass die **X2900** die GeForce 8800 GTX schlagen wird, steht angesichts dieser beeindruckenden technischen Daten außer Frage. Ob sie den Vergleich mit Nvidias überarbeiteter GeForce 8900 gewinnen kann, werden erst Tests im April zeigen.

HD-FILM-KOPIERSCHUTZ GEKNACKT

Laut Medienberichten und Foren-Postings gelang es dem Doom-9-Forumsmittglied Arnezami, den AACs-Kopierschutz (Advanced Access Content System) von Bluray- und HD-DVD-Filmen zu um-



Der AACs-Kopierschutz von HD-Filmen wurde geknackt. Folgt jetzt der Durchbruch von **HD-DVD-** und **Blu-ray-Brennern?**

gehen. Und anders als bei ersten Versuchen mit gleichbleibender Qualität. Das zeigt wieder einmal, dass Kopierschutz nur kurzfristig helfen – die Hacker sitzen einfach am längeren Hebel.

GEFORCE 8 FÜR 200 €

In ein bis zwei Monaten baut Nvidia die GeForce-8-Serie aus. Neben einer beschleunigten GeForce 8900 GTX und einer möglichen Zwei-Chip-Karte namens 8950 GX2 soll auch eine leistungsreduzierte GeForce 8900 GS mit 256 MByte für 200 Euro erscheinen. Die 512-MByte-Variante kostet wahrscheinlich zwischen 250 und 300 Euro. Im Mai schrumpft der DirectX-10-Einstiegspreis dann weiter. Mit GeForce 8600 GS und

GT sowie 8300 GT und GS gibt's dann zusätzliche DirectX-10-Karten für unter 100 bis 160 Euro. Die Mittelklasse-Chips werden vermutlich im Mai offiziell vorgestellt und erhältlich sein.

EXTERNE GRAFIK FÜR NOTEBOOKS

Nachdem seit Anfang Februar der offizielle Standard für die Anbindung von PCI-Express-Hardware per Kabel fest steht, sind in einigen Monaten die ersten Notebooks mit externer PCI-Express-Schnittstelle zu erwarten. Der Vorteil: Leistungsfähige High-End-Grafikkarten mit eigener Stromversorgung und Kühlung finden problemlos mit der vollen Bandbreite von PCI Express 16x per Kabel an einem Notebook Anschluss und bringen so dessen 3D-Leistung auf Desktop-Niveau. Damit haben Sie unterwegs ein leichtes und Strom sparendes Notebook, das zuhause zum wahren 3D-Monster mutiert. Allerdings ist ein externer Monitor nötig, auf dem die Zusatz-Grafikkarte Spiele zeigen kann. Gerüchten zufolge soll AMD/ATI bereits unter dem Codenamen »Lasso« an entsprechenden Karten arbeiten, auch externe Crossfire-Lösungen aus zwei GPUs soll es geben.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3522

DUAL-LASER-MAUS VON OCZ

Der hauptsächlich für seinen Arbeitsspeicher bekannte Hersteller OCZ erweitert die Produktpalette um eine speziell auf Spieler abgestimmte Maus. Bei der **Equalizer Gaming Mouse** soll ein Sensorverbund aus zwei Lasern mit maximal 2.500 dpi Auflösung hohe Präzision liefern, die sich auf Wunsch in sechs Stufen bis 400 dpi absenken lässt. Alle Tasten der für Rechtshänder gedachten Maus sollen frei konfigurierbar sein, eine spezielle Feuertaste führt auf Wunsch auch die gleiche Aktion drei Mal pro Klick aus. Das Gewicht ist dagegen fest und lässt sich nicht flexibel an die eigenen Bedürfnisse anpassen. Neben der normal dimensionierten Desktop-Version soll es auch eine kleinere Mobilvariante der **Equalizer Gaming Mouse** geben. Markteinführung ist in Kürze, die Preise stehen aber noch nicht fest.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3523



Zwei Laser mit zusammen 2.500 dpi sollen die **Equalizer Gaming Mouse** von OCZ unvergleichlich präzise machen.

KURZMELDUNGEN

GEFORCE-TREIBER 100.64 FÜR VISTA

Der Beta-Treiber **Forceware 100.64** für Windows Vista unterstützt alle Desktop-GeForce-Karten. Außerdem bringt er DirectX-10-Unterstützung für die GeForce-8-Serie inklusive der brandneuen GeForce 8800 GTS 320 MByte. Grafikgespanne per SLI sollen nun auch unter Vista funktionieren, allerdings nur mit zwei GeForce-8-Karten. Die SLI-Unterstützung für Platinen der 6er- oder 7er-Serie folgt erst später. Wie Konkurrent AMD/ATI will Nvidia in Zukunft monatlich neue Treiber vorstellen, zudem wird das bisher gesonderte Installationspaket für die GeForce-8-Serie in die universellen Forceware-Treiber integriert.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3524

USB-TFT VON SAMSUNG

Das 19-Zoll-TFT **Syncmaster 940 UX** von Samsung besitzt neben den herkömmlichen VGA- und DVI-Schnittstellen auch einen USB-Anschluss, um Bilddaten ohne Umweg über die Grafikkarte direkt aus dem RAM des PC zu empfangen. Für 3D-Spiele ist diese Methode nicht schnell genug, 2D-Anwendungen und Filme können so aber auf bis zu sechs zusätzlichen USB-TFTs wiedergegeben werden. Erscheinungstermin des **940UX** ist Mitte des Jahres, ein Preis steht noch nicht fest.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3525

RADEON X1950XT FÜR AGP

Gecube bringt Ende Februar eine **Radeon X1950 XT 256 MByte** für den angegrauten AGP-Steckplatz auf den Markt. Die 48 Pixel Shader und der Chiptakt von 648 MHz entsprechen dem Radeon-X1950-XTX-Niveau, das 256 MByte große Video-RAM arbeitet mit 1.400 MHz DDR aber etwas langsamer als das der X1950 XTX mit 1.800 MHz DDR. Inklusive HDCP-Unterstützung soll die **Radeon X1950 XT 256 MB AGP** etwa 230 Euro kosten.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3527

PROTECT DISC-KOPIERSCHUTZ VISTA-KOMPATIBEL

Ein Vista-Update des Kopierschutzes Protect Disc 6 ist fertig. Damit sollten unter anderem die Ascaron-Titel **Darkstar One**, **Piraten – Herrscher der Karibik** und **Anstoss 2007** laufen. Den Patch bekommen Sie über den unten stehenden Quicklink.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3527

NVIDIA VERÖFFENTLICHT DIRECTX-10-DEMO

Nvidia hat die DirectX-10-Demo **Cascades** zum Download freigegeben. Die interaktive Software läuft ausschließlich auf GeForce-8-Grafikkarten unter Windows Vista. Die gesamte Demo, einschließlich der Physik, berechnet der Grafikchip.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3529

INTEL-MAINBOARDS MIT DDR3-RAM

Insidern zufolge plant Intel, im Herbst zwei neue Core-2-Duo-Chipsätze für Mainboards mit den Codenamen **Bearlake Q** und **Bearlake X** auszuliefern. Wichtigste Neuerungen: eine Hardware-Firewall, Unterstützung für den neuen DDR3-Arbeitsspeicher und FSB1333. Bearlake beherrscht auch den Umgang mit DDR2, aber wahrscheinlich müssen Sie auf die altbewährten PS/2- und Parallel-Anschlüsse für Eingabegeräte oder Drucker verzichten.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3530