

GAMESTART

KIEW. Mal abgesehen von **Crysis** ist **Stalker** sicher der wichtigste Ego-Shooter des Jahres 2007. Heiß erwartet von Lesern wie Redakteuren, soll der Titel dem im letzten Jahr eher schwach besetzten Action-Genre wieder neues Leben einhauchen. Vorschusslorbeeren und Befürchtungen gab es während der langen, langen Entwicklungsphase genug, jetzt ist es Zeit für Tatsachen. In unserem ausführlichen Test (ab Seite 26) erfahren Sie, ob sich das Warten gelohnt hat. Wir jedenfalls sind begeistert von der Atmosphäre, der Story und den geschickt eingesetzten Rollenspiel-Elementen.

REDMOND. Windows Vista gewinnt, weniger durch Ladenverkäufe als vielmehr durch auf Komplett-PCs vorinstallierte Versionen, an Verbreitung. Grund genug für uns, ab dieser Ausgabe jedes getestete Spiel auf Vista-Verträglichkeit zu prüfen. Einen entsprechenden Hinweis finden Sie in jedem Test neben dem Wertungskasten.

MÜNCHEN. Sie haben gewählt, **Gothic 3** ist Ihr Spiel des Jahres. Trotz aller Bugs, trotz aller Probleme haben Tausende von GameStar-Lesern sich für das Rollenspiel aus Essen entschieden. Mehr über die Leserwahl und die feierliche Preisverleihung erfahren Sie ab Seite 184. Das Foto unten hat unser Chef vom Dienst Uwe Miethe übrigens am Gala-Abend geschossen, es zeigt neben der GameStar-Redaktion auch die Kollegen von GamePro, die Anzeigenabteilung und Uwe Kielmann, unseren Verlagsleiter (ganz links).

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

ABO-VERLOSUNG

Im monatlichen Abo-Gewinnspiel verschenken wir einen iPod Shuffle. Das praktische Mini-Gerät hat 1 GByte Flash-Speicher und ein Gehäuse aus eloxiertem Aluminium. Dazu gibt's wie immer signierte Hefte und einige aktuelle Spiele. Abonnenten von GameStar und GameStar.de Premium nehmen automatisch an der Verlosung teil.



/GAMESTAR/DEV



Titelthema der aktuellen Ausgabe von /GameStar/dev, unserem Magazin für Spiele-Entwickler und solche, die es werden wollen: »Killerspiele: Tatsachen gegen Propaganda«. Wir fassen den aktuellen Stand der Diskussion zusammen und geben Spielern sowie Spielern-Machern einen Argument-Leitfaden an die Hand. Bei Interesse: Das Heft kann unter www.gamestar.de/shop direkt bestellt oder zum Vorzugspreis abonniert werden.

SONDERHEFT 02/07: VISTA FÜR SPIELER



Derzeit am Kiosk: unser neues Sonderheft zum Thema »Windows Vista«. Wir nehmen uns das neue Betriebssystem aus der Spieler-Perspektive vor, geben Tipps, drucken Anleitungen und zeigen die Probleme. Das Heft kommt mit einer DVD voller Patches, die Ihre Spielsammlung Vista-tauglich machen. Das Heft kann unter www.gamestar.de/shop direkt bestellt werden, der Preis beträgt 7,60 Euro.

