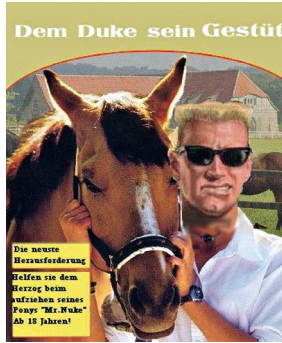


# GameStar interaktiv

## SPIELEKONZEPT- WETTBEWERB

Die Spieleschmieden dieser Erde sollten sich eine Scheibe von Ihnen, unseren Lesern, abschneiden. Während Blizzard und Co. Jahre brauchen, um vernünftige Ideen für Spielekonzepte zu formen, schaffen Sie das in nur einem Monat! In der letzten Ausgabe hatten wie Sie gebeten, ein eigenes Programm vorzustellen. Auf dieser Seite präsentieren wir Ihnen die besten Werke, die wir wie gewohnt mit einem Preis belohnen. Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner!



Dukes Gestüt von Heinrich Krause



World of Speed von Alexander Posch



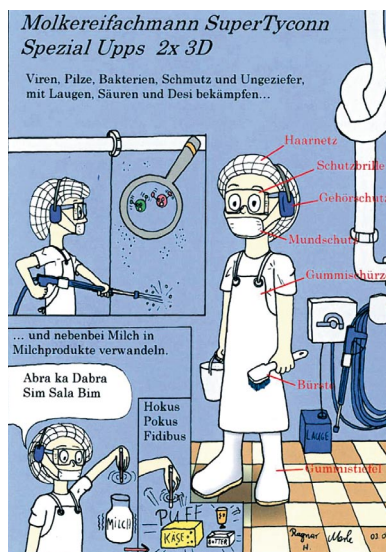
Affenkampf von Mike Menke



Cat Life von Christoph Hebert



Steward Tycoon von Hendrik Leis



Molkereifachmann Super Tycoon von Ragnar Merle

### DIE NÄCHSTE AUFGABE

Sie wundern sich, warum der Duke immer noch nicht da ist? Wie sagen es Ihnen: Ihm fehlen die Waffen, um erneut die Welt zu retten! Die Schruppkanone hat er verlegt, das Eisgewehr schmelzen lassen. Basteln Sie eine Waffe für den Duke, und schicken Sie uns den Entwurf als Foto oder Zeichnung! Ein grausames Beispiel sehen Sie rechts.



Der batteriebetriebene Schinkenschneider.

Einsendeschluss ist der 10. April, bitte schicken Sie uns Ihre Werke samt Ihrer vollständigen Postadresse.

Entweder per Post:  
IDG Entertainment Media GmbH  
GameStar Interaktiv  
Lyonel-Feiningger-Straße 26  
80807 München

Oder per E-Mail:  
interaktiv@gamestar.de,  
Betreff: »Der Duke«