

BETTELNEID



Fabian Siegismund
fabian@gamestar.de

INHALT

| | |
|-----------------------------------|-----|
| Weiterspielen | 164 |
| Browserspiel: Battleknight | 165 |
| Mods | |
| Tyranid Mod | 166 |
| Decloak | 166 |
| Europa Barbarorum | 166 |
| Doom Commander | 167 |
| Teufel GameStar Liga | 168 |
| Patch-Tests | 170 |
| Tipps und Tricks: | |
| Kurztipps | 171 |
| Command & Conquer 3 | 173 |

Ich muss bei Namen mit »Battle« ja immer schmunzeln. »Battlenet« klingt für mich wie die Rüge, die man seinem Hund erteilt, wenn er beim Abendessen am Tisch hockt und den Braten anhechelt. Und Namen mit »Night« oder »Knight« sind für mich sowieso komisch. Der Knight Rider etwa sollte mit seinem schwarzen Sportwagen doch eigentlich zufrieden sein. Aber **Battleknight** – das sind ja gleich zwei Witzigkeiten zum Preis von einer! Egal: Sie haben gefragt, ob wir uns nicht auch mal den Browserspielen widmen könnten, und das tun wird jetzt auch, mit einem kostenlosen Spiel auf unserer Webseite. Nicht nur das: In **Battleknight** haben Sie sogar handfeste Vorteile, wenn Sie Premium-Kunde von GameStar.de sind. Ich sag's ja: zwei Witzigkeiten zum Preis von einer. Die übrigen Namen in der Extraleben-Ecke sind in dieser Ausgabe nicht ganz so lustig. Dafür spielen in der Mod **Europa Barbarorum** für **Rome** nackte Männer mit – was für Barbaren. Der meiner Meinung nach unfreiwillig komischste Spielname aller Zeiten bleibt aber auch diesen Monat unangefochten **UFO: Aftershock**.

GREAT OBLIVION EXPERIENCE 3



Eine der Neuerungen ist eine **hübschere Karte**.

Die Bastelgemeinde um **Oblivion** bringt noch immer neue Modifikationen für das Rollenspiel heraus, die oft nur Details austauschen. Deshalb gibt's inzwischen Mod-Sammlungen, die einen Schwung passender Veränderungen bündeln. Eine der größten ist **Great Oblivion Experience**. Das 136 MByte starke Paket enthält in der aktuellen Version 3 mehrere Dutzend Umbauten, die vor allem ein Ziel verfolgen: **Oblivion** realistischer und anspruchsvoller zu machen. Levelanstiege dauern dreimal länger, Helden brauchen nun Nahrung, Wunden müssen behandelt werden, das Handelssystem wurde deutlich umgebaut, Banken haben eröffnet. Wertvolle Ausrüstung ist viel seltener, Pferde besitzen Satteltaschen, das Schleichen funktioniert glaubwürdiger. Dazu kommen neue Gegenstände wie Knochenrüstungen sowie einige Grafikdrehs, durch die etwa das Wasser besser aussieht. Allerdings läuft **Oblivion** mit **GOE3** langsamer als zuvor. Zweiter Wermutstropfen: Die Inventarschrift ist praktisch unlesbar. In der nächsten Version soll das Problem behoben werden.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3591

BATTLEFIELD 2142 BOTS FÜR NORTHERN STRIKE



Eine Mod öffnet Northern Strike für **Solo-Spieler**.

Eine eigene Mod-Gemeinschaft ([QUICKLINK: 3596](http://WWW.GAMESTAR.DE)) kümmert sich darum, dass auch Solo-Spieler mit der **Battlefield**-Reihe Spaß haben. Denn in **Battlefield 2** und **2142** sind computergesteuerte Spieler (Bots) nur auf den kleinen Karten erlaubt. Die Modifikation **Single Player Minimod v1.3** dehnt die KI-Unterstützung auf 32- und 64-Spieler-Karten aus. Zudem enthält die neueste Version der Mod Bot-Varianten der drei zusätzliche Karten aus dem Booster-Pack **Northern Strike**. So können auch Solisten im Deutschland-Szenario loslegen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3597

ANNO 1701 ONLINE-LIGA ENTSTEHT

Fans von **Anno 1701** sind dabei, eine Online-Liga aufzubauen. In regelmäßigen Multiplayer-Matches sollen Spieler um Ranglistenplätze kämpfen. Auf Annoliga.de entsteht die Liga-Seite, im entsprechenden Eintrag im offiziellen **Anno**-Forum ([QUICKLINK: 3595](http://WWW.GAMESTAR.DE)) werden derzeit mögliche Regeln für die Wettkämpfe diskutiert.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3594

VAMPIRE 2 WIRD WEITER VERBESSERT



Immer noch erscheinen **Fan-Patches** für Vampire 2.

Seit das Entwicklerstudio Troika vor über zwei Jahren geschlossen wurde, verbessern Fans das Rollenspiel **Vampire 2** weiter. Mittlerweile ist der 34. (!) Fan-Patch erschienen. Das 182 MByte große Update bügelt nicht nur den Großteil aller Fehler des stark verbuggten Originalspiels aus, sondern verbessert die Spielbalance sowie die Dialoge und schaltet versteckte Inhalte frei. Wenn Sie **Vampire 2** seit dem Erscheinen nicht mehr gespielt haben, lohnt sich ein neuer Durchgang mit dem Patch.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3593

DARWINIA VISTA-VERSION

Das Action-Strategiespiel **Darwinia** ist in einer Vista-Version erschienen, die neben grafischen Verbesserungen drei neue Levels enthält. Die sollen laut dem Entwickler Introversion in Kürze auch als Patch für die normale Windows-Fassung nachgereicht werden. Außerdem arbeitet Introversion an **Multiwinia**, einer Mehrspieler-Variante des Programms. **CS** **FAB**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3592

Tägliches Ritterhappchen

BATTLEKNIGHT

Auf GameStar.de gibt's seit Mitte März erstmals was zum Selbermachen: das kostenlose Browserspiel Battleknight.

Es dauert noch 45 Minuten, bis Sir LanzeLott von seiner Quest zurückkommt – Zeit genug, um Ihnen inzwischen von seinen Abenteuern zu erzählen. LanzeLott ist ein Ritter aus **Battleknight**, einem so genannten Browserspiel, und das funktioniert etwas anders, als Sie es von Ihren normalen Spielen gewohnt sind. An Browserspielen können Sie in der Regel kostenlos teilnehmen, von überall, denn alle benötigten Daten werden direkt über das Internet in Ihren Web-Browser geladen. Allerdings gibt's eine clevere Einschränkung: Sie dürfen jeden Tag nur eine begrenzte Zahl von Aktionen ausführen, und die laufen in Echtzeit ab. Wenn Sie Ihren Ritter für eine halbe Stunde auf Raubzug schicken, dann ist er tatsächlich 30 Minuten fort. So lassen sich Browserspiele ideal neben der Arbeit führen, denn Sie müssen nur alle paar Stunden mal hereinschauen, um Entscheidungen zu treffen. Zudem entwickelt sich eine angenehme Spannung: Mit welcher Beute wird LanzeLott in 42 Minuten zurückkehren?

Vom Knappen zum Ritter

Battleknight ist Ende 2006 erschienen; am 21. März 2007 sind die Ritter nun exklusiv

auf GameStar.de umgezogen. Unter battleknight.gamestar.de (> [QUICKLINK: 3590](#)) melden Sie sich für das Mittelalter-Abenteuer an. Dazu benötigen Sie lediglich eine E-Mail-Adresse, darüberhinaus werden keinerlei persönliche Daten abgefragt. Sie bekommen eine E-Mail mit einem Link zugeschickt, über den Sie Ihren Spielcharakter aktivieren. Dann kann's losgehen. Neulinge in der **Battleknight**-Welt starten als Knappen, ausgerüstet mit einem Dolch und 100 Silberlingen, der Spielwährung. Der Weg zum Rittertum funktioniert wie im Rollenspiel: Sie sammeln durch Quests und Kämpfe Erfahrung, steigen im Level auf, verbessern Ihre sechs Charakterwerte und kaufen mächtigere Ausrüstung. Statt Ihren Mittelalter-Helden selbst zu steuern, treffen Sie taktische Entscheidungen. Soll er auf Quests ziehen, und wie lange? Oder andere Spieler zum Duell fordern? Kernstück von **Battleknight** ist der Kampf gegen andere Ritter, sprich: andere Menschen. Mit der Suchfunktion wählen Sie würdige Kontrahenten und fordern sie zum Schlagabtausch. Zugehauen wird nach einem Rundensystem, bei dem Sie vor dem Kampf bestimmen, in welcher Reihenfolge Ihr Recke auf welche der neun



In Ihrem **Landsitz** können Sie Edelsteine gegen Boni tauschen, etwa Geleitschutz im Kampf.

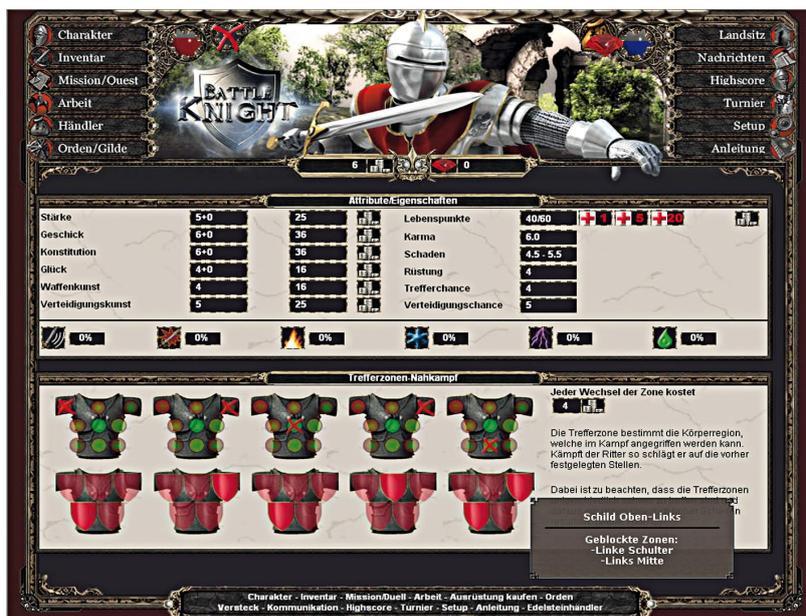
Trefferzonen am Körper zielt. Gleichzeitig bestimmen Sie, welchen Part Ihres eigenen Leibs Sie mit dem Schild verteidigen. Das Spiel berechnet dann, ob und wie durchschlagend Sie treffen. Lohn der Duelle: Neben Erfahrung sacken Sie einen Teil des Goldes des Besiegten ein.

Währung Edelsteine

Mit zunehmender Erfahrung kann Ihr Ritteranwärter immer bessere Ausrüstung anlegen, ab Level 10 an Turnieren teilnehmen und um Adelstitel kämpfen. Spieler dürfen Gilden gründen, so genannte Orden, deren Mitglieder Geld in eine Burg investieren können.

Battleknight ist ein freies, aber trotzdem kommerzielles Spiel. Das bedeutet: Der gesamte Inhalt ist kostenlos spielbar, wer will, kann sich aber Vorteile erkaufen. Denn neben Silberlingen kennt **Battleknight** auch Rubine als Währung, die Sie normalerweise tröpfchenweise aus Quests bekommen. Mit den Edelsteinen bezahlen Sie nicht nur hochwertige Ausrüstung, sondern auch Spielboni – etwa das Privileg, täglich länger auf Abenteuer zu ziehen als Normalo-Ritter. **CS**

> WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [3590](#)



Auf dem **Characterschirm** Ihres Ritters steigern Sie die Grundwerte und bestimmen Trefferzonen.

TIPPS ZUM EINSTIEG

- Kaufen Sie von Ihrem Startgeld einen kleinen Holzschild. Steigern Sie dann jedes der sechs Charakterattribute einmal.
- Die Treffer- und Verteidigungszonen werden bei jedem neuen Charakter zufällig festgelegt. Prüfen Sie nach dem Spielstart, ob Ihnen die Auswahl zusagt. Sie sollten für den Anfang auf eine ausgewogene Mischung von leichten (grün) und schweren (rotgrün) Angriffen auf Gegnerritter sorgen.
- Wenn Sie von anderen Spielern überfallen werden, verlieren Sie einen Teil Ihres Vermögens. Geben Sie Ihr Geld deshalb möglichst aus, es sei denn, Sie sparen auf neue Ausrüstung.
- Lassen Sie Ihren Ritter über Nacht arbeiten, während Sie schlafen. Am nächsten Morgen sind dann sowohl sein Zeit- als auch sein Silberlings-Konto aufgefüllt.

GAMESTAR.DE PREMIUM

Wenn Sie Mitglied im Premium-Bereich von GameStar.de sind, haben Sie in **Battleknight** automatisch Vorteile: Sie bekommen standardgemäß und kostenlos die Premium-Elemente wie verlängerte Quest- und Arbeitszeit, 250 Silberlinge und längere Speicherzeit von Spiel-E-Mails. Dazu loggen Sie sich einfach mit Ihrem Premium-Namen und -Passwort bei **Battleknight** ein.

EXTRALEBEN MODS



Die Tyraniden sind gefährliche Nahkämpfer. Besonders der **Symbiarch** (rechts).

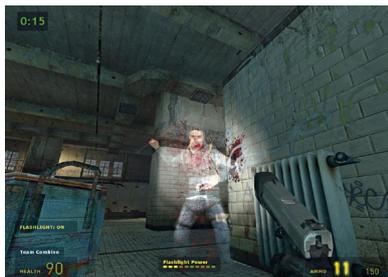
DOW: DARK CRUSADE TYRANID MOD

Die Tyraniden sind die Freibiergesichter des **Warhammer 40.000**-Universums, tauchen uneingeladen auf Planeten auf, fressen alles weg und ziehen weiter. Klingt lustig, macht aber tot. In der **Tyrannid Mod** für **Dawn of War: Dark Crusade** sind Sie der Chef der fiesen Aliens und balgen sich auf den bekannten Schlachtfeldern des Basisspiels mit den anderen sieben Parteien. Rückgrat der Tyranidenarmee sind die Symbionten. Die haben schon vor Jahren im Taktik-Shooter **Space Hulk** für Furcht und Schrecken gesorgt. Weil die Viecher vier klauenbewehrte Arme haben, sind sie hervorragende Nahkämpfer, wie nahezu alle Tyraniden – Schusswaffen sind bei den Außerirdischen nur spärlich gesät. Dafür besteht ein Infanterietrupp recht schnell aus rund einem Dutzend Monstern, und mit riesigen Rudeln von Nahkämpfern können Sie sich auch an ballernde Space Marines heranzemmen. In höheren Ausbaustufen führen die Tyraniden extragroße Fieslinge ins Feld. Die sind in der Mod allerdings noch nicht ganz fertig – ebenso wie die Spielbalance. Denn bislang ist es schwer, den übrigen Kriegsparteien schnell genug eine starke Übermacht entgegenzustellen. Und ohne die sehen die Tyraniden gegen ballerwütige Kontrahenten alt aus, denn selbst die schwer gepanzerten Space Marines laufen den Aliens ganz leicht davon.

TYRANID MOD

Zusatzrasse für DoW: Dark Crusade [QUICKLINK: 3614](#)
<http://tyranids.dowfiles.com>
VERSION 0.401 **GRÖSSE** 30 MByte

HALF-LIFE 2 DECLOAK



Die **Taschenlampe** enttarnt Rebellen.

GameStar-Redakteure können unsichtbar werden. Immer dann, wenn sie vorzeitig am Chef Gunnar vorbei das Verlagsgebäude verlassen wollen. Entsprechend fühlen wir uns in **Decloak** für **Half-Life 2** wie zuhause. Das Spielprinzip erinnert ein wenig an die Mod **The Hidden**, in der ein Unsichtbarer gegen Söldner kämpft, doch in **Decloak** sind es gleich mehrere Geister. Die Rebellen starten nur mit Gravity Gun und Brecheisen, können sich dafür aber tarnen. Die Combine haben Schusswaffen, sehen ihre Gegner aber nur, wenn die in den Schein ihrer Taschenlampen laufen. Die Rebellen können zwar auch Waffen aufheben und ballern, müssen sich dafür aber langwierig enttarnen und sind derweil wehrlos. Schießen brauchen die Unsichtbaren aber eigentlich gar nicht, sondern nur aus dem Level entkommen. Simple Spielprinzip, großer Spaß.

DECLOAK

Versteckspiel-Mod für Half-Life 2 [QUICKLINK: 3613](#)
www.ornetwork.org/decloak
VERSION Beta 1a **GRÖSSE** 33 MByte

ROME EUROPA BARBARORUM



Auf Rhodos zankten sich Germanen und Ptolemäer.

Für die alten Römer waren Barbaren Menschen ohne Bildung. Damit können sie aber nicht die Macher von **Europa Barbarorum** gemeint haben, denn an der Mod für **Rome** arbeiten studierte Archäologen und Historiker mit. Die haben besonderes Augenmerk auf geschichtliche Tatsachen gelegt und historische Ungereimtheiten aus dem Spiel verbannt. Die Provinzen haben nun authentische Namen, und ihre Grenzen entsprechen den Begebenheiten jener Zeit. Jede der 19 Fraktionen, die komplett überarbeitet oder neu erstellt wurden, besitzt unterschiedliche Siegbedingungen. Zudem gibt es neue historische Ereignisse wie die Olympischen Spiele. Mit Liebe zum Detail haben die Entwickler die Einheiten überarbeitet oder neue Kämpfer in die Mod eingebaut. So ziehen einige keltische Krieger vollkommen nackt in die Schlacht – historisch korrekt eben.

EUROPA BARBARORUM

Realismus-Mod für Rome [QUICKLINK: 3607](#)
www.europabarbarorum.com
VERSION 0.81a **GRÖSSE** 365 MByte

► AB 16/18-DVD: Video-Special

► DVD-XL:

- Battle for Numenor (SuM 2 – AdH)
- Commander Doom v1.2 (Doom 3)
- Deathtrap Dungeon (Oblivion)
- Decloak Beta 1a (Half-Life 2)
- Dystopia v1 (Half-Life 2)
- Europa Barbarorum v0.81a (Rome)
- Gutter Runners v1.1 (Half-Life 2)



Wir haben uns eine Menge **Verbündeter** gekauft. Sogar einen riesigen Mancubus (links im Bild).

DOOM 3 COMMANDER DOOM

Doom 3 hat mit Taktik ungefähr so viel zu tun wie Schach mit Action. Leif Dehmelt, einer der fleißigsten **Doom 3**-Modder, der bereits **Dungeon Doom**, **Ninja Tournament** und den Rotoscope Shader entwickelt hat, hat sich aufgemacht, das zu ändern. **Commander Doom** fühlt sich ein bisschen wie eine Singleplayer-Variante von **Battlefield** an. Sie beginnen das Spiel als Space Marine mit Pistole und Schrotflinte in Ihrer eigenen Basis. Vor deren Tür erstreckt sich ein Schlachtfeld mit mehreren Kontrollpunkten. Sobald Sie über einen drüberlaufen, gilt er als erobert und beschert Ihnen fortan Geld. Davon kaufen Sie sich nicht nur Standardausrüstung wie Medipacks, Rüstung oder Munition, sondern auch KI-Kameraden. Das sind ausgerechnet die Typen, die Ihnen in **Doom 3** ständig Stress

gemacht haben: Zombies, je nach Preiskategorie mit einer Unterhose oder einer Kettensäge bewaffnet. Die wanken zielstrebig aus der Basis in Richtung der Kontrollpunkte und greifen andere Monster an. Der Computergegner macht derweil nämlich das Gleiche: Er erobert Flaggen und produziert Handlanger. Allerdings andere als Sie, so dass es keine Verwechslungsgefahr gibt – außerdem sind die Kämpfer farblich markiert.

Für richtig viel Schotter können Sie neue Verbündete und Waffen erforschen – allerdings nur die, die Sie schon aus **Doom 3** kennen. Mit der Zeit schwingen Sie also Plasmagewehre und feuern Raketen auf Hellknights, während Ihr Mancubus die feindliche Basis mit Feuerbällen vollpumpt. Denn Spielziel von **Commander Doom** ist es, die Festung des Gegners zu zerstören. Über eine simple taktische Karte können Sie Ihren Monsterhorden sogar Angriffs- und Verteidigungsbefehle geben. In einer der drei Maps der Mod sind Sie im Kontrollraum Ihrer Basis gefangen und können nicht mitkämpfen, sondern müssen sich auf Ihre Zombies verlassen. Das ist dann allerdings selbst für echte Strategiefans zu langweilig. **PM FAB**

COMMANDER DOOM

Taktik-Mod für Doom 3 **QUICKLINK: 3612**
http://dungeondoom.d3files.com/commander_doom
VERSION 1.2 **GRÖSSE 37 MByte**



Im **Taktik-Bildschirm** geben wir unseren Monstern Befehle.

INCOMING

FORGOTTEN HOPE 2

Eine Weltkriegs-Mod für einen Weltkriegs-Shooter zu produzieren klingt ja zunächst einmal nicht sonderlich sinnvoll. Trotzdem war und ist **Forgotten Hope** bei **Battlefield 1942**-Spielern sehr beliebt, denn die Mod bringt nicht nur mehr Realismus ins Spiel, sondern auch neues Material – über 250 Fahrzeuge und Waffen sowie viele zusätzliche Schlachtfelder. Seit der Veröffentlichung von **Battlefield 2** schrauben die Modder bereits an der passenden Neuauflage von **Forgotten Hope**. Nun haben sie ein erstes Video veröffentlicht. Darin jagen deutsche Flieger einen britischen Konvoi quer durch die Wüste – das erste Szenario von **Forgotten Hope 2** wird Rommels Afrikafeldzug. Passend zur Hitze planen die Modder die Veröffentlichung für den Sommer.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3617**



Schönes Modell eines hässlichen Panzers: der **Cruiser Mk IV**.

STARGATE: LA RELÈVE

Stargate-Mods hatten bislang ein eigenes Spiel über die Science-Fiction-Serie plante, ließ die Firma sämtliche Mods zu dem Thema verbieten – scheinbar aus Furcht vor kostenloser Konkurrenz. Die ganze Szene brach zusammen. Die ganze Szene? Nein! Eine kleine Truppe in Gallien, äh, in Frankreich bastelte weiter an ihrer Mod, die mittlerweile auf **Battlefield 2142** umgemünzt wurde. Die Macher wollen allerdings keine Helden aus der Serie einbauen, **Stargate: La Relève** soll eine Multiplayer-Mod werden.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3616**



Fans der **Stargate**-Serie erkennen das Ding in der Mitte sofort.

WIIMOTE MOD

Mit der Wiimote, dem bewegungssensitiven Gamepad von Nintendos Wii, kann man lustige Party-Spiele spielen – **Red Steel**, der einzige Shooter für die Konsole, blieb dagegen hinter den Erwartungen zurück. Deshalb entwickelt derzeit ein Tüftler Wiimote-Treiber für **Half-Life 2**, inklusive Nunchuk-Unterstützung. Während Sie also mit dem einen Gerät etwa einen Buggy steuern, schauen Sie sich mit dem anderen um; während Sie nach rechts laufen, schießen Sie nach links. In den Demo-Videos sieht das schon sehr funktionstüchtig aus. Mit der Wiimote können Sie sogar die Waffe seitlich halten wie ein echter Gangster.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3618**



Nach 15 Spieltagen ist die elfte Saison der Teufel GameStar Liga seit dem 4. März beendet. Wir sagen Ihnen, welche Teams auf den Finals in Osnabrück erwartet werden.

Die Stadthalle Osnabrück ist der Austragungsort für die LAN-Finals der elften Saison der Teufel GameStar Liga. Zusammen mit den Finals der WWCL-Season 11 und im Rahmen der »The Summit«-LAN werden am Wochenende vom 13. bis 15. April 2007 rund 1.200 Gäste und etwa 170 geladene Finalisten erwartet.

Die Location

Zum achten Mal ist die Stadthalle in Osnabrück ein würdiger Rahmen für die Summit-LAN. 1.216 Plätze sind zu vergeben, davon 125 Logenplätze und sechs VIP-Logen. Am Freitag, dem 13. April, beginnt der Einlass ab 17.00 Uhr, Ende der Veranstaltung ist am Sonntag, dem 15. April um 18.00 Uhr. Bekannt ist die Summit auch für ihr vorzügliches Samstags-Buffet, das für 14,50 Euro mitgebucht werden kann. Hier heißt es dann am Samstag von 16.00 bis 18.00 Uhr: »Iss, was du schaffst.« Daneben gibt es aber auch günstige Verpflegung mit großen Portionen im Preisbereich bis fünf Euro. Ein paar Plätze sind noch zu vergeben. Wer also mit seinem PC ein LAN-Wochenende mit Komfort, vielen Turnieren und umfangreichem Rahmenprogramm in Form der WWCL/GSL-Finals erleben will, kann sich noch anmelden. Zu den Annehmlichkeiten der Summit gehören ein großer Chillout-Bereich mit Dachterasse und Blick auf die Innenstadt sowie komplett abgetrennte Schlafräume, Duschen und weitere gemütliche Ecken zum Aus-



Schönes Ambiente, jede Menge Unterhaltung: »The Summit«-LAN in der Stadthalle Osnabrück.

ruhen. Im Parkettbereich kostet das Wochenende 36 Euro, in den Logen 56 Euro ([QUICKLINK: M159](#)). Für Besucher und Zuschauer ohne PC gibt es die Möglichkeit, Tagestickets für fünf Euro zu erwerben. Hier ist auch der Eintritt in den Finalbereich der WWCL und der Teufel GameStar Liga enthalten.

Die Teilnehmer

Sechs der acht Finalisten bei **Counterstrike 1.6** sind relativ sicher. Dazu gehören: Das ehemalige *GEELife*-Team, das jetzt unter dem Namen *360eSports G.Skill* spielt, die Rekordmeister der *GSL mousesports*, *a-Losers*. *MSI.OCZ*, das Team *frantiC* (ehemals *SK Gaming*), *hoorai.Levicom*, *mystical lambda* und *starComa.Tagan CS*. Die restlichen Teams haben noch Nachholspiele zu absolvieren, deswegen ist ihre Teilnahme noch nicht zu 100 Prozent gesichert.

Tactical Ops

Die definitiv letzte Saison für den Klassiker in der Teufel GameStar Liga beherbergt so gut wie alle großen Namen dieses Titels. Die Dauersieger von *Deutschlands kranker Horde* wollen das letzte Finale natürlich für sich entscheiden – mit dem absolut

makellosen Saisonergebnis von 45 Punkten aus 15 Spielen stehen die Chancen dafür hervorragend. Doch in der Gruppe B wartet der »Lieblingsfeind« *mDk'Core64* darauf, den Favoriten endlich mal ein Bein zu stellen. Weiterhin beteiligt und fest für die Finals qualifiziert: *#oldbastards*, *The New Genins*, *xplosionZ*, *Geh aB Clan TO*, *team.noChance* und die niederländischen Meister *ZwaardeGekste*, die erst vor kurzem den Clanbase Open Cup gewinnen konnten und in allen **TO**-Wettbewerben der Clanbase, sowohl national als auch international, an der Tabellenspitze stehen. An Favoriten mangelt es also nicht. Wir sind gespannt, wer sich den letzten Titel der **Tactical Ops**-Serie holen wird.

Warcraft 3

Auch in der **Warcraft 3** Premier League stehen noch ein paar Nachholspiele aus. Titelverteidiger *mousesports* konnte sich nach anfänglichen Schwierigkeiten wieder auf einem soliden vierten Platz stabilisieren, *SK Gaming Germany*, *starComa.Tagan* und *nlfaculty* rechnen ebenfalls mit einem Platz auf den Finals. Etwas wackeliger sieht es noch für *Stofftiere Online* und



13. Spieltag der GSL: *cl9n* gegen *360eSports G.Skill*. In unserem **Spiel des Monats** geht es diesmal auf *de_cbble* zur Sache.

PREISGELDER FÜR DIE TEUFEL GAMESTAR LAN-FINALS

Counterstrike (5 on 5)

- 1. Platz 4.000 Euro
- 2. Platz 2.500 Euro
- 3. Platz 1.000 Euro

Tactical Ops (5 on 5)

- 1. Platz 2.500 Euro
- 2. Platz 1.500 Euro
- 3. Platz 1.000 Euro

Warcraft 3 (2 on 2)

- 1. Platz 1.000 Euro
- 2. Platz 800 Euro
- 3. Platz 500 Euro

Insgesamt: 14.800 Euro



das **WC3**-Team vom *Geh aB Clan* aus, die noch nicht sicher qualifiziert sind. Ganz oben in der Tabelle stehen die *powaaaa puffgirlz!*, die mit 30 Punkten fast nicht mehr einzuholen sind. Dahinter rangieren *RaG'n'Friends* und *inPanic*, die ebenfalls sicher auf den Finals vertreten sein werden. Die Team-Mischung lässt dieses Mal ein wenig Raum für Spekulationen, zumal das erfolgreiche Gespann aus *Hasuobs* und *Spell* bei *mousesports* anscheinend nicht mehr in dieser Formation antritt. Die Konkurrenz im 2on2 ist stark, deswegen wäre es nicht verwunderlich, wenn dieses Mal ganz andere Namen auf der Siegerliste auftauchen würden.

World Cyber Games

Die Gewinner der Teufel GameStar LAN-Finals in den Disziplinen **Counterstrike 1.6** und **Warcraft 3** erhalten auch dieses Jahr wieder einen Platz für den nationalen Qualifier der World Cyber Games 2007 – und somit die Chance, die Bundesrepublik im November in Seattle zu vertreten. Nächstes Jahr werden die E-Sportler dafür



Die Stadthalle in Osnabrück, Schauplatz der Summit-LAN und der Finals der WWCL und der Teufel-GSL.

nicht weit reisen müssen: Die Stadt Köln hat es geschafft, sich die World Cyber Games 2008 zu sichern. Damit findet die WCG zum zweiten Mal auf europäischem Boden statt, und zum ersten Mal in Deutschland. Vom 5. bis 9. November 2008 werden in der Kölnmesse über 1.000 E-Sportler aus mehr als 100 Ländern und über 20.000 Besucher erwartet. Als Austragungsstätte ist das neue Nordgelände der Kölnmesse vorgesehen. Oberbürgermeister Fritz Schramma und Hyoung Seok Kim, Präsident des ICM, haben den Vertrag für die Durchführung der World Cyber Games am 13. März unterzeichnet.

Spiel des Monats

Unser Spiel des Monats auf der DVD stammt diesmal vom 13. Spieltag. Die Begegnung *cl9n* gegen *360eSports G.Skill* konnte sich trotz der hohen Tabellendifferenz zwischen den beiden Teams als echter Krimi

für die DVD empfehlen. Das Team von *360eSports G.Skill* startete in der ersten Saisonhälfte unter der Flagge von *GEELife*, die ihre Mannschaft zu Beginn des Jahres überraschend auflösten. Das Spiel des Monats wurde diesmal wieder in bewährter Form vom *mouz!live*-Team gesichtet und zu einer Zusammenfassung verarbeitet.

Team Speed-Link am Ende?

Im November letzten Jahres wurde das Werksteam des Peripherie-Herstellers Speed-Link aus der EPS ausgeschlossen. Seither war nur noch das **Counterstrike Source**-Team einigermaßen erfolgreich. Doch dieses verabschiedete sich kürzlich in Richtung *mTw*, und somit steht Speed-Link ohne Spieler da. Eine Schließung des Clans wäre die logische Konsequenz, allerdings will sich die Geschäftsleitung erst nach der Cebit über den Fortbestand des Projekts Gedanken machen. WR

WWCL LAN-KALENDER APRIL 2007

| Datum | Name der Veranstaltung | Plätze | PLZ | Ort | Internetseite | Alter |
|----------|----------------------------------|--------|--------|---------------------|---------------------------|-------|
| 05.04.07 | Gigantia #1.1 | 200 | A-1230 | Wien | www.gigantia.at | 16 |
| 06.04.07 | Frag Master LAN Event | 300 | A-9560 | Feldkirchen | www.fragmasterclan.at | 16 |
| 06.04.07 | PE-LAN VI | 155 | 66822 | Lebach-Thalexweiler | www.pe-lan.de | 18 |
| 06.04.07 | L@ntastic Phase VIII | 200 | 65385 | Rüdesheim | www.lantastic.org | 16 |
| 06.04.07 | LAN66 – Easter Combat 7 | 300 | 26316 | Varel | www.lan66.de | 18 |
| 06.04.07 | CyberLAN session seven | 240 | 04435 | Schkeuditz | www.cybernetworkgroup.de | 16 |
| 06.04.07 | Convention-X-Treme 9: Easterfrag | 504 | 76689 | Karlsdorf-Neuthard | www.convention-x-treme.de | 16 |
| 06.04.07 | Lan-4u 25 | 400 | 16798 | Fürstenberg | www.lan-4u.de | 16 |
| 13.04.07 | Rubikon – LAN VIII | 200 | 09366 | Stollberg | www.rubikon-lan.de | 18 |
| 13.04.07 | ThunderNight VII | 200 | 36289 | Friedewald | www.thunder-night.de | 16 |
| 13.04.07 | The Summit VIII | 1218 | 49074 | Osnabrück | www.the-summit.de | 18 |
| 27.04.07 | DECAY XII | 200 | 59955 | Winterberg-Silbach | www.decay-lan.net | 16 |
| 27.04.07 | hausruck-lan April 2007 | 180 | A-4674 | Altenhof | http://hausruck-lan.org | 16 |
| 04.05.07 | LC-WR #5 | 216 | 38855 | Wernigerode | www.lc-wr.de | 16 |