

GDC 2007: In der Expo Hall präsentierten Entwickler Techniklösungen wie Grafik- oder Physik-Engines.

## KOLUMNE

### Spiele = Drogen?

Dass Spiele angeblich gewalttätig machen, haben wir von den üblichen Verdächtigen zur Genüge vorgebetet bekommen. Viel genutzt hat es nicht, ein wirkliches Verbot der so genannten »Killerspiele« ist nicht in Sicht.



Jetzt verlagert sich die Debatte, und die Spiele-Killer suchen unverbrauchte Argumente: Rennspiele stehen neuerdings im Fokus, weil sie angeblich zu gefährlichem Fahren verleiten sollen. Der Vorwurf ist nicht neu und verwechselt mit Absicht genauso Ursache und Wirkung wie die Attacken in der Gewaltdebatte.

Eine neue Dimension bringt ein Artikel auf welt.de ins Spiel – da warnt ein besorgter Volontär vor der »Endlosigkeit« von Rollen- und Strategiespielen. »Schon ungezählte Magisterarbeiten, Abschlussprüfungen, Projekte und nicht zuletzt soziale Beziehungen sind dieser geldunabhängigen Spielsucht zum Opfer gefallen« heißt es da. Klar doch, wenn schon nicht Doom 3 die Schuld am Untergang des Abendlandes trägt, dann wenigstens Anno 1701. Das ist kein Debattenbeitrag, sondern einfach nur der Versuch, ein neues Schlachtfeld im ewigen Krieg zwischen neuen Medien und Kulturpessimisten zu eröffnen. Noch dazu ein besonders bigotter, denn hier regt sich ein Angestellter des Axel-Springer-Verlages auf, das ist derselbe Verlag, der monatlich mit der »Computer Bild Spiele« neue »Drogen« unters Volk bringt – Warner und Dealer sitzen da sozusagen in einem Haus...

Gunnar Lott, Chefredakteur  
gunnar@gamestar.de

## GDC 2007

Wenn auf einer Fachkonferenz die Teilnehmer bevorzugt Jeans und Schlabber-T-Shirt tragen, kann es sich nur um eine Veranstaltung handeln: die Game Developers Conference. Vom 5. bis zum 9. März besuchten mehr als 12.500 Spieledesigner, Grafiker, Programmierer, Journalisten und Geschäftsleute das Moscone Convention Center in San Francisco, darunter natürlich auch Redakteure von GameStar. Spektakuläre Enthüllungen waren in den über 350 Vorträgen, Workshops und Diskussionen die absolute Mangelware. Zwei Ausnahmen: Sonys Playstation 3 startet im Herbst mit der kostenlosen **Second Life**-ähnlichen Online-Plattform **Home** einen Großangriff auf Microsofts Xbox Live, und Peter Molyneux zeigte erstmals eine frühe Version von **Fable 2**, das zunächst jedoch nur für die Xbox 360 erscheint.

Die wichtigsten Trends der GDC: Die Spielefirmen werden immer mehr auf Multiplattform- und Online-Spiele setzen, um ihr finanzielles Risiko zu streuen und die Gefahr von Raubkopien zu mindern. So kündigte id-Chef Todd Hollenshead an, dass das nächste Spiel seiner Firma (kein **Doom** oder **Quake!**) sowohl für PC als auch für Xbox 360 und Playstation 3 entwickelt wird. Trend Nummer 2: Entwickler denken verstärkt darüber nach, wie sie die Community besser in ihre Spiele einbinden können. Raph Koster (**Everquest**) hielt einen Vortrag über user-generierte Inhalte und nannte Vorbilder wie **Youtube** oder **Wikipedia**, Dave Perry (**Enter the Matrix**) will bereits sein nächstes Spiel **Top Secret** (Arbeitstitel) von der Planung bis zur Programmierung in enger Zusammenarbeit mit der Community entwickeln.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3631

## LEGO-ONLINE-SPIEL

Lego hat ein Online-Rollenspiel zu den kultigen Bauklötzchen angekündigt. Für die Programmierung zeichnet NetDevil verantwortlich. Die Firma hat bislang die beiden Online-Rollenspiele **Jumpgate** (2001, GameStar-Wertung: 78) und **Auto Assault** (2006, GameStar-Wertung: 72) entwickelt. Nähere Infos zum Lego-Spiel gibt es bislang nicht. NetDevil-Chef Scott Brown sagt schwafelig-vage zu seinem Projekt: »Mit Legosteinen zu spielen und Onlinewelten zu entwickeln sind kreative Aktivitäten. Beides zusammenzubringen ist auf professioneller Ebene sehr befriedigend, und wir freuen uns darauf, mit dem Lego-Team zusammenzuarbeiten.«

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3620

## LUCASARTS-KLASSIKER

Am 22. März hat der Entwickler LucasArts vier seiner Adventures erneut veröffentlicht: **Monkey Island 3**, **Sam & Max: Hit the Road**, **Vollgas: Full Throttle** und **Grim Fandango**. Laut dem Publisher Activision hat LucasArts die Titel nicht auf Windows XP- und Vista-Kompatibilität überarbeitet. Wenn Sie die Klassiker spielen möchten, brauchen Sie also zwangsläufig das Emulationsprogramm ScummVM.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3632



Monkey Island 3 kommt erneut in die Läden.



➤ DVD: GameStar-RSS-Reader



➤ GAMESTAR.DE: Aktuelle News als RSS-Feed  
QUICKLINK



In **So Blonde** verschlägt es Sie auf die Bermuda-Inseln.

## SO BLONDE

Der Publisher Dtp hat unter dem Label Anaconda das Adventure **So Blonde** angekündigt. In dem Spiel, das grafisch an **Runaway 2** erinnert, steuern Sie die 17-jährige Teenagerin Sunny Blonde, die den Hochzeitstag ihrer Eltern auf einer Luxusyacht irgendwo im Bermudadreieck feiert. Nach einem starken Unwetter auf See wacht Sunny am Strand eines unbekanntes Eilandes auf. Problem: Ihr Handy hat keinen Empfang, und offenbar scheint sie mehrere Jahrhunderte in der Zeit zurückgereist zu sein, denn plötzlich treiben Piraten ihr Unwesen auf der Insel. Die Geschichte, die übrigens komplett auf Blondinenwitze verzichten will, stammt aus der Feder von Steve Ince, der unter anderem an **Baphomets Fluch** mitgewirkt hat. **So Blonde** soll im November 2007 erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3622

## WINDCHASER

Das neu gegründete Münchner Entwicklerstudio Chimera Entertainment hat mit **Windchaser** sein erstes Projekt angekündigt. Das Echtzeit-Taktikspiel versetzt Sie in die von Magie und Technologie geprägte Fantasywelt Ensai, wo Sie als Gilden-Anführer das Kommando über ein Luft-Segelschiff übernehmen. Diese dienen als Fortbewegungsmittel und mobile Basen. An Bord rekrutieren Sie Mitstreiter, die Sie in taktiklastige Gefechte schicken und die nach und



Bisher gibt es von **Windchaser** nur hübsche Konzeptzeichnungen.

nach im Level aufsteigen. Wie genau sich der Titel spielt, ist noch nicht bekannt, auch fehlen bislang erste Screenshots.

**Windchaser** soll Anfang 2008 fertig sein.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3623

## DREAMFALL CHAPTERS

Der norwegische Entwickler Funcom (**Age of Conan**) arbeitet bereits an der Fortsetzung des Adventure-Hits **Dreamfall: The Longest Journey**. Die soll **Dreamfall Chapters** heißen und in Episoden-Häppchen ausschließlich über einen Online-Vertrieb veröffentlicht werden. Ein Grund für diese Entscheidung ist die zunehmende Verbreitung raubkopierter Spiele. So habe Funcom über 200.000 illegale Downloads von **Dreamfall** registriert. Diversen Internetseiten zufolge scheint die Firma auch ein Online-Rollenspiel im **Dreamfall**-Universum entwickeln zu wollen. Eine offizielle Stellungnahme hierzu steht allerdings noch aus. Da Funcom erst mit der Vorproduktion begonnen hat, rechnen wir nicht vor 2008 mit der ersten Folge von **Dreamfall Chapters**.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3624



**Dreamfall** wird in mehreren Episoden fortgesetzt.

## GUILD WARS 2

Offenbar setzt der Entwickler Arenanet das Online-Rollenspiel **Guild Wars** fort. Für Teil 2, der spätestens 2010 fertig sein soll, ist diversen Internetberichten zufolge ein öffentlicher Beta-Test im kommenden Jahr geplant. Die Geschichte spielt rund 100 Jahre nach den Ereignissen von **Prophecies**, und der Fokus des Spiels liegt auf großen Events, die sich über ein gesamtes Areal erstrecken (ähnlich wie bei den Grenzgebieten in **Dark Age of Camelot**). Zudem werden sowohl die Steuerung als auch die Grafik überarbeitet. Auch zum im Herbst erscheinenden vierten **Guild Wars**-Kapitel **Eye of the North** sind Details bekannt geworden: So gibt es 18 neue Dungeons, zehn weitere Heldencharaktere sowie insgesamt 150 neue Skills. Anders als bei den bisherigen Episoden ist **Eye of the North** nicht alleine lauffähig.

DM HK

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3629

## KURZMELDUNGEN

### SAM & MAX BALD AUF DEUTSCH

Der Publisher Jowood wird die **Sam & Max**-Serie für den deutschen Markt lokalisieren und im August dieses Jahres als Verpackungsversion in die Händlerregale stellen. Bisher sind die Folgen ausschließlich in englischer Sprache und nur über die Webseite vom Entwickler Telltale Games erhältlich.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 6175

### BONE WIRD LOKALISIERT

Neben **Sam & Max** wird auch das Adventure **Bone** eingedeutscht. Norbert Gastell (der deutsche Sprecher von Homer Simpson) leiht dem arroganten Phoney Bone seine Stimme. Dessen Cousin Fone Bone wird von Norman Matt vertont (Guybrush Threepwood), und Alexander Schottky (George Stobart aus **Baphomets Fluch**) spricht den Part von Smiley Bone. **Bone Gold** erscheint am 10. April über den Publisher Bhv.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3634

### PREISE FÜR PC-XBOX-ONLINEDIENST BEKANT

Microsoft hat auf der Game Developers Conference die Preisstruktur für den Windows-Vista-Online-Dienst **Games for Windows Live** verkündet: Die Kosten für ein Konto liegen wie bei der Xbox-Variante bei 6,99 Euro pro Monat. Ein Drei-Monats-Abo schlägt mit 19,99 Euro zu Buche, und das Jahres-Abo kostet 59,99 Euro. Wenn Sie bereits **Xbox Live Gold** abonniert haben, können Sie **Games for Windows Live** ohne Aufpreis benutzen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3633

### DARWINIA WIRD FORTGESETZT

Der Entwickler Introversion (**Defcon**, **Uplink**) hat Ende Februar **Multiwinia** angekündigt. Dabei handelt es sich um das bereits bekannte Strategiespiel **Darwinia**, das mit neuen Multiplayer-Inhalten ergänzt wird. In dem Titel sollen Sie nicht nur gegeneinander antreten, sondern die Kampagne auch kooperativ mit Kumpels meistern dürfen. Ob sich grafisch etwas tut, ist noch unbekannt. Das Spiel erscheint laut Introversion nicht vor 2008.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 2926

### GLOBAL AGENDA

Das bislang unbekanntes amerikanische Entwicklerstudio Hi-Rez hat sein erstes Projekt angekündigt. **Global Agenda**, so der Titel, ist ein Online-Rollenspiel auf Basis der Unreal Engine 3 und spielt im 22. Jahrhundert. Als Elitesoldat oder Spion tragen Sie taktische Gefechte aus und absolvieren Quests, wahlweise im PvP-Modus oder gegen KI-gesteuerte Feinde. Wann das Spiel erscheint, wollte die Firma bisher nicht verraten.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3627

### JOWOOD UND EIDOS VERTREIBEN SPIELE ONLINE

Jowood hat einen Vertrag mit der Firma Metaboli über die digitale Distribution einiger Spiele abgeschlossen. Demnach sollen Sie in Kürze diverse Jowood-Titel (etwa **Spellforce 2**, **Gothic 3** oder **Die Gilde 2**) gegen Geld auf der Webseite von Metaboli herunterladen können. Auch die Firma Eidos wird in Kürze über Valves Steam unter anderem **Just Cause** und das kommende **Tomb Raider Anniversary** online anbieten.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3626

## FILM-NEWS

### JAGGED ALLIANCE WIRD VERFILMT

Der Entwickler Strategy First hat einen Kooperationsvertrag mit dem Filmstudio Union Entertainment über die Verfilmung des Rundenaktik-Klassikers **Jagged Alliance** abgeschlossen. Die Geschichte soll sich stark an der Vorlage orientieren. Der Regisseur sowie die Darsteller stehen noch nicht fest.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3625



**Hellgate: London:** Der Templer schnitzelt sich nicht nur mit Schwertern durch die Monster, sondern setzt auch Schusswaffen ein.

## KOLUMNE

### Endzeit-Strategie?



Mir wird ein kleines bisschen schlecht, wenn ich an Command & Conquer: Tiberium Wars für die Xbox 360 denke. Nicht, was Sie nun wieder glauben! Ich hab' nichts gegen die Xbox oder andere Konsolen. Die sind schon okay. Aber! (Sie haben ja wohl nicht geglaubt, dass wir hier ohne ein »Aber!« auskommen.) Denn stellen Sie sich vor, Tiberium Wars funktioniert auf der Box, wird sogar ein finanzieller Erfolg. Dann? Genau, dann war's das. Alle folgenden C&C-Spiele werden direkt für Konsolen entwickelt, für den PC fallen lediglich Portierungen ab. Im schlimmsten Fall schlechte, die erst Monate, wenn nicht Jahre später erscheinen. Und wenn ein Echtzeit-Strategietitel mal den Anfang gemacht hat, werden andere nachziehen.

Aber so muss es nicht kommen. Denn auch aus Sicht der Entwickler wäre das sehr kurzfristig gedacht. Schließlich ist und bleibt der PC die lebendigste Plattform, hat die bestvernetzte Community – dort tummeln sich die Menschen, die Spiele und Serien über Jahre hinweg am Leben halten, die Modifikationen dafür entwerfen und Inhalte weiterentwickeln, die Spiele leben und nicht nur konsumieren. Und abgesehen davon ist es einfach billiger für den PC zu entwickeln. Vor allem, wenn jetzt vielleicht unter dem Games-for-Windows-Siegel endlich ein paar verbindliche Spezifikationen verabschiedet werden, die noch ein wenig mehr Ordnung ins Schnittstellen- und Treiberdickicht bringen. Stellt ihr den PC aufs Abstellgleis, tötet ihr den kreativsten Teil der Spielekultur. Und das ist Endzeit-Strategie. Das könnt ihr nicht wollen.

Petra Schmitz, Redakteurin  
[petra@gamestar.de](mailto:petra@gamestar.de)

## HELLGATE: LONDON

Auf der GDC gaben einige Entwickler der Presse Einblicke in bald erscheinende potenzielle Hits. So zeigte etwa Flagship Neues vom dem Action-Rollenspiel **Hellgate: London**. Der Fokus lag dabei auf zwei Unterklassen des Templers: dem Beschützer und dem Schwertmeister. Der Name »Beschützer« führt in die Irre, dieser Recke ist nicht dafür zuständig, Schutzzauber zu wirken. Vielmehr lenkt er die Aufmerksamkeit der Monster auf sich und ist Weltmeister im Einstecken – eine Art Schadenspunkt-Fressmaschine. Dabei hilft ihm die »Aura der Verteidigung«, eine Fertigkeit, die umso stärker wird, desto mehr Gegner sich um ihn sammeln. Ist er so richtig eingekesselt und kann sich nicht mehr bewegen, nutzt der Beschützer »Eintauchen«, eine Fähigkeit, die seine Angriffswerte anhebt, solange er auf der Stelle steht.

Anders der Schwertmeister: Ähnlich wie die Assassinen-Klasse in **Guild Wars: Factions** kann sich dieser flinke Held von Gegner zu Gegner beamen. So sucht er sich ein Ziel, etwa in einer Horde Monster, springt zu ihm, lässt seine beiden Klagen durch die Feinde sausen und wählt, bevor er selber zum Opfer wird, einen Dämonen im Hintergrund an und hüpfert raus aus der akuten Gefahren-



Beschützer tragen die dicksten Rüstungen.

zone. Wir freuen uns schon aufs Experimentieren mit den Klassen und Fähigkeiten. Leider öffnet sich das **Hellgate: London** erst im 3. Quartal 2007.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 1973

## DIE GILDE 2 ADDON

Piraten sind zurzeit ja ungemein modern, ob im Kino (**Fluch der Karibik**) oder auf dem PC (**Tortuga, Bounty Bay Online**). Das **Gilde 2**-Addon **Seeräuber der Hanse** schlägt in dieselbe Kerbe und erweitert das Hauptprogramm um vier Nord- und Ostseekarten nebst neuen Hafenzentren wie Hamburg, Danzig oder London. Mit Schiffen dürfen Sie künftig wie in **Anno 1701** benachbarte Kontore anschippern und exklusive Güter wie Seide oder Bernstein kaufen – es sei denn, Sie müssen eine Seeschlacht mit den namengebenden Piraten ausfechten. Auch an Land gibt es Neues, etwa drei zusätzliche Berufe (Fischer, Medikus und Pirat) und diverse Titel. So können Sie als König Gebäude enteignen oder verhassten Amtsinhabern die gesetzliche Immunität aberkennen. Bereits am 24. April soll das Addon erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3608



Die Gilde 2: Hafenstädte stellen Sie vor neue Herausforderungen.

## LOKI

Was ist an Action-Rollenspielen à la **Diablo 2** eigentlich das Tollste? Klar: das Sammeln von Ausrüstungsgegenständen wie Waffen und Rüstungen. Allein deswegen dürfte **Loki** vom französischen Team Cyanide (**Radsportmanager**) schon mehr als einen Blick wert sein. Können Sie Ihren Helden doch im Laufe der Geschichte in die hübschesten Klamotten hüllen und ihm die imposantesten Waffen in die Hand drücken, die wir seit Langem in einem Spiel gesehen haben. So versteckt sich irgendwo auf Ihrem Weg durch die mythischen Welten der Germanen, Ägypter, Azteken und Griechen für die Klasse des Magiers eine Rüstung, die ihn in ein Skelett verwandelt. Das trägt der Zauberer idealerweise, wenn Sie ihn auf Nekromantie spezialisiert haben. Oder Sie hüllen ihn, sofern Sie das Set finden, in ein flammendes Gewand. Dann sollte Ihr Magier dem Sonnengott Ra huldigen und auf Feuerzauber spezialisiert sein. Alle vier Heldencharaktere (griechische Amazone, ägyptischer Magier, germanischer Barbar und aztekische Schamanin) dürfen sich auf jeweils drei Gottheiten berufen und sich deren Kräfte zunutze machen. Passt Ihnen Ihre auf die Mächte des Ares geichtete Amazone irgendwann nicht mehr in den Kram, ist nichts verloren. Alle 20 Levels dürfen Sie den Charakter umbauen. **Loki** soll bereits Ende Mai erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3657

## SPIDER-MAN 3

Am 3. Mai kommt **Spider-Man 3** ins Kino, Activision liefert das passende Actionspiel dazu. Wie im Vorgänger dürfen Sie Manhattan frei erkunden. Auf einer Karte, die Sie wie in **Test Drive Unlimited** stufenlos zoomen können, finden Sie aktuelle Quests. Die zahlreichen Story-Missionen orientieren sich stark an der Geschichte des Films. So treffen Sie im Verlauf auf den Sandman und den neuen Green Goblin, die Sie in spektakulär inszenierten Bosskämpfen verkloppen. In



Durch Kombos sind viele Gegner kein Problem für **Spider-Man**.



**Loki**: Sie kloppen sich in imposanten Rüstungen durch die Sagenwelten der Germanen, Griechen, Ägypter und Azteken.

Nebenaufgaben legen Sie sich mit drei revoltierenden Gangs an und verbessern damit Spideys Fertigkeiten (etwa durch neue Kombos). Der Spinnen-Mann kann nun auch per Wärmesicht durch Wände sehen oder im Zeitlupen-Modus Angriffen ausweichen und anschließend mit besonders starken Schlägen kontern. Interessant: Im Gegensatz zum Vorgänger (GameStar-Wertung: 56 Punkte) wird sich das PC-**Spider-Man 3** nicht von den Konsolenversionen unterscheiden.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3609

## PANZERS COLD WAR

Juhu, die nächste Episode der **Panzers**-Serie spielt nicht mehr im Zweiten Weltkrieg, sondern... nun ja, direkt nach dem Zweiten Weltkrieg: Ein tragischer Zusammenstoß eines amerikanischen Rosinenbombers mit einem russischen Kampfflugzeug führt zur Eskalation, und die Rote Armee attackiert die Nato-Staaten. Als Feldherr können Sie nun beide Seiten zum Erfolg taktieren. Trotz des fiktiven Szenarios führen Sie dabei originalgetreu nachgebildete Panzer, Flugzeuge und erstmals auch Hubschrauber in die Schlacht. Die neu entwickelte Grafik-Engine »Gepard3« soll die Taktikgefechte noch spektakulärer inszenieren



**Panzers Cold War**: Nato kämpft gegen Russen.

als der große Konkurrent **Company of Heroes**. Ob dies gelingt, sehen wir spätestens Ende dieses Jahres. Dann soll **Panzers: Cold War** erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3677

## SEGA RALLY

Dieses Rennspiel wird garantiert Spuren hinterlassen – im wahrsten Sinne des Wortes. Denn wenn Sie in **Sega Rally** durch den Matsch pflügen, verändern Sie tatsächlich die Oberflächenbeschaffenheit des Untergrunds und fräsen tiefe Furchen in der Erde, Pfützen füllen sich immer mehr mit Wasser. Das sah in der uns präsentierten frühen Alpha-Version nicht nur todschick aus, sondern macht sich auch spielerisch bemerkbar. Die Aufhängung jedes Rades wird einzeln simuliert, so dass jede Rille die Bestzeit kosten kann. Also müssen Sie je nach Bodenbeschaffenheit der Kurse Runde für Runde eine neue Ideallinie suchen. Trotz dieses Realismus-Aspekts setzt das Comeback von **Sega Rally** erneut auf eine simple Fahrphysik und actionreiche Tür-an-Tür-Duelle mit KI-Konkurrenten. Ob's zum Sieg über **Colin McRae: Dirt** reicht, erfahren wir voraussichtlich noch in diesem Herbst.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3678



**Sega Rally**: Rennspiel mit veränderbaren Fahrbahnoberflächen.

## EMPIRE EARTH 3

Der Entwickler Mad Doc hat sich zuletzt nicht gerade mit Ruhm bekleckert. Für die Weltraum-Action **Star Trek: Legacy** gab es von uns nur 63 Punkte (Heft 02/07). Und auch die Echtzeitstrategie **Empire Earth 2** heimste 2005 keine Lorbeeren ein (75 Punkte, Heft 06/05). **Empire Earth 3** soll's im Herbst dieses Jahres richten. Laut Mad Doc löst man sich von der frickeligen Bedienung und will alles übersichtlicher gestalten. Dazu gehört, dass es nicht mehr 16 Völker sind, die man durch die Epochen von der Steinzeit bis in die ferne Zukunft managen soll, sondern gerade mal drei Fraktionen: der Osten, der mittlere Osten und der Westen. Zudem werden Sie nicht in jeder Mission längst erlernte Technologien neu freischalten müssen: Was Ihr Volk einmal kann, das kann es. Mad Doc orientiert sich übrigens am brillanten Konzept der **Total War**-Reihe: **Empire Earth 3** spielt auf dem gesamten Globus. Welche der insgesamt 60 zufallsgenerierten Provinzen Sie als Nächstes erobern wollen, entscheiden Sie auf einer Strategie-Karte ähnlich wie in **Medieval 2**.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3656

## HALO 2

**Halo 2** feierte sein Debüt bereits Ende 2004 – auf der Xbox. Am 8. Mai, über zwei Jahre später, soll es nun auf dem PC, exklusiv für Microsofts Betriebssystem Vista erscheinen. Auf dem Gamesfor-Windows-Event am 19. März in München hatten wir die Chance, den Shooter ausgiebig zu spielen – um uns davon zu überzeugen, dass sich im Vergleich zur Konsolenfassung kaum etwas getan hat. Die Grafik ist exakt die alte, es fehlen moderne Beleuchtungseffekte, die Texturen wirken matschig. Selbst ein Hochschrauben der Auflösung bringt keine nennenswerte Verbesserung. Die KI der Gegner ist noch immer auf Erbsenniveau. Schwierig wird das Programm nur



**Halo 2:** sieht aus wie ein Konsolen-Shooter von Ende 2004.



**Empire Earth 3:** Die Echtzeitschlachten sollen übersichtlicher und bunter werden.

durch die schiere Masse der Aliens, die den Masterchief beharken. Immerhin ist die Steuerung mit Maus und Tastatur gelungen, es spielt sich flüssig.

**Halo 2** wird das erste Spiel sein, das Microsofts PC-Pendant zur Online-Spieler-Community Xbox Live unterstützt. Das System wird unter anderem Rankings und Freundeslisten bieten. Zudem soll mit der PC-Fassung ein Editor erscheinen, um eigene Maps zu bauen. Was nun das entscheidende Verkaufsargument für **Halo 2** sein soll, ist uns nicht klar geworden.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3681

## STAR ASSAULT

Das Team von Gamesark aus Berlin arbeitet derzeit an der Weltraum-Action **Star Assault**. 30 Missionen lang sollen Sie im All für Ordnung sorgen. Damit das klappt, verspricht der Entwickler ein übersichtliches System, mit dem Sie Ihr Schiff individuell aufrüsten können. In die Schlachten geht es dann im Stile von **Wing Commander**. Apropos »Wing«: Wie es sich für Ballereien zwischen den Sternen gehört, werden Ihnen auch in **Star Assault** Flügelmänner zur Seite stehen, denen Sie Angriffsbefehle erteilen dür-



**Star Assault:** Weltraum-Action aus Deutschland.

fen. Das Programm erscheint über den kleinen Wormser Publisher Kalypso und soll bereits im Mai für moderate 30 Euro zu erhalten sein.

PET DM HK

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3655

05/07

GameStar

MAGE KNIGHT

Eigentlich sollte das Action-Rollenspiel **Mage Knight: Apocalypse** bereits am 6. April erscheinen. Das Entwickler- und Publishergespann Namco und Deep Silver haben sich für einen späteren Termin entschieden. Der Titel muss erst noch mal durch die Qualitätssicherung. Das ist eine gute Idee, finden wir, denn **Mage Knight** machte uns bei ausgiebigem Probespielen trotz der recht vermurksten Steuerung und der unausgewogenen Balance wirklich Spaß. Das Programm gewinnt keinen Originalitätspreis, ist dafür aber leicht zugänglich. Sie entwickeln Ihre Charaktere, indem Sie Attribut-Fertigkeiten einsetzen. Also je mehr Feuermagie Sie etwa als Magier benutzen, desto mehr und stärkere Flammensprüche werden frei geschaltet. Zudem ist die Geschichte ganz hübsch in Zwischensequenzen erzählt. **Mage Knight: Apocalypse** wird nach neuem Plan am 27. April veröffentlicht.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 2876



**Mage Knight: Apocalypse:** Action-Rollenspiel mit leicht zugänglichem Fertigkeiten-System.



### FRAGE DES MONATS FEBRUAR:

»Werden Sie sich Windows Vista zulegen?«

Ja, wenn es die ersten Spiele erfordern: 41 %

Ja, zusammen mit einem neuen PC: 32 %

Nein, ich bleibe XP oder Linux: 19 %

Hab' es schon: 5 %

Ja, sobald wie möglich: 3 %

**ERGEBNIS:** GameStar-Leser steigen erst auf Windows Vista um, wenn sie keine andere Wahl mehr haben – sei es durch einen neuen PC oder wenn Spiele durch alte Betriebssysteme künftig benachteiligt werden.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 04/2007

## GAMESTAR-CHARTS 05/2007

Platz	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	<b>World of Warcraft: Burning Crusade</b>	Online-Rollenspiel-Addon	Vivendi / Blizzard	04/07	92	12	€ 26,90	www.gamespirit.de
2	<b>Stalker</b>	Ego-Shooter	THQ / GSC GameWorld	03/07	90	18	€ 43,55	www.atelco.de
3	<b>Command &amp; Conquer 3</b>	Echtzeit-Strategie	EA / EA Los Angeles	NEU	89	16	€ 44,89	www.temeon.de
4	<b>Battlefield 2142: Northern Strike</b>	Echtzeit-Strategie-Addon	Jowood / Phemic	NEU	89	12	€ 27,49	www.temeon.de
5	<b>Oblivion: Shivering Isles</b>	Rollenspiel-Addon	2K Games / Bethesda	NEU	88	12	€ 27,49	www.temeon.de
6	<b>Trackmania United</b>	Rennspiel	Deep Silver / Nadeo	03/07	88	ohne Beschr.	€ 31,27	compuland.de
7	<b>Silent Hunter 4</b>	U-Boot-Simulation	Ubisoft / Ubisoft Rumänien	NEU	87	12	€ 43,37	www.mindfactory.de
8	<b>Jade Empire</b>	Rollenspiel	2K Games / Bioware	04/07	87	16	€ 36,99	www.game-and-fun.de
9	<b>Battlefield 2142: Northern Strike</b>	Multip.-Shooter-Boosterpack	Electronic Arts / Dice	04/07	86	nicht gepr.	€ 9,85	www.amazon.de
10	<b>Titan Quest: Immortal Throne</b>	Action-Rollenspiel-Addon	THQ / Iron Lore	04/07	86	12	€ 24,66	www.mindfactory.de
11	<b>Virtua Tennis 3</b>	Sportspiel	Sega / Sumo Digital	NEU	85	ohne Beschr.	€ 44,95	www.amazon.de
12	<b>Test Drive Unlimited</b>	Rennspiel	Atari / Eden Games	NEU	83	ohne Beschr.	€ 42,58	www.atelco.de
13	<b>Silverfall</b>	Action-Rollenspiel	Flashpoint / Monte Cristo	04/07	82	16	€ 40,89	www.conrad.de
14	<b>Supreme Commander</b>	Echtzeit-Strategie	THQ / Gas Powered Games	04/07	82	12	€ 35,89	www.amazon.de
15	<b>Simon the Sorcerer 4</b>	Adventure	RTL / Silver Style	04/07	81	ohne Beschr.	€ 37,95	www.amazon.de
16	<b>Infernal</b>	3D-Action	Eidos / Metropolis	04/07	80	18	€ 34,99	www.amazon.de
17	<b>Sam &amp; Max: Abe Lincoln must die!</b>	Adventure	Telltale / Telltale	04/07	79	nicht gepr.	ca. € 7	www.gametap.com
18	<b>Die Sims 2: Vier Jahreszeiten</b>	Aufbauspiel-Addon	Electronic Arts / Maxis	04/07	79	ohne Beschr.	€ 28,49	www.game-and-fun.de
19	<b>War Front: Turning Point</b>	Echtzeit-Strategie	10tacle / Digital Reality	03/07	78	16	€ 45,49	www.temeon.de
20	<b>Die Sims: Lebensgeschichten</b>	Aufbauspiel	Electronic Arts / Maxis	03/07	76	ohne Beschr.	€ 31,97	www.amazon.de

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 03/2007, 04/2007 und 05/2007. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **BI**



### LESER-CHARTS MÄRZ

1	(1) Gothic 3
2	(3) World of Warcraft
3	(2) Anno 1701
4	(5) The Elder Scrolls 4: Oblivion
5	(4) Battlefield 2
6	(8) Diablo 2
7	(7) Half-Life 2
8	(10) Warcraft 3
9	(11) Guild Wars
10	(12) Medieval 2
11	(7) Titan Quest
12	(15) Far Cry
13	(12) F.E.A.R.
14	(13) Counterstrike
15	(9) Dark Messiah of Might & Magic
16	NEU Trackmania United
17	NEU Supreme Commander
18	(16) Neverwinter Nights 2
19	(20) Battlefield 2142
20	(19) Call of Duty 2

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 04/2007



### VERKAUFS-CHARTS MÄRZ

1	NEU Die Sims 2: Vier Jahreszeiten
2	NEU Test Drive Unlimited
3	(1) WoW: Burning Crusade
4	(5) Supreme Commander
5	NEU Jade Empire
6	NEU Resident Evil 4
7	(3) Counterstrike Source
8	(2) World of Warcraft
9	NEU Fussball Manager 07: Verlängerung
10	NEU Titan Quest: Immortal Throne
11	(7) Die Sims 2
12	NEU Trackmania United
13	NEU Simon the Sorcerer 4
14	NEU Battlefield 2142: Northern Strike
15	(4) Anno 1701
16	(6) Guild Wars: Nightfall
17	(8) Fussball Manager 07
18	(9) Battlefield 2142
19	(10) Die Sims 2: Haustiere
20	NEU Ufo Afterlight

Quelle: Verkaufszahlen von SATURN

## MEHR VOM GUTEN



**ERWEITERTER SPASS.** Addons haben derzeit Hochkonjunktur. Mit **Die Sims 2: Vier Jahreszeiten**, **Battlefield 2142: Northern Strike**, **Fussball Manager 07: Verlängerung**, **Titan Quest: Immortal Throne** und (natürlich) **Burning Crusade** sitzen gleich fünf Kandidaten in den Verkaufscharts. Allerdings haben diese Addons auch eines gemeinsam: Sie erweitern das Hauptprogramm sinnvoll und sind gut gemacht. Von **Oblivion: Knights of the Nine** ist in den Charts hingegen weit und breit nichts zu sehen. Wen wundert's?

**PREISVERFALL.** Wenn Spiele frisch erscheinen, sind sie mit einem Preis zwischen 45 und 50 Euro nicht gerade billig. Erfreulich ist aber, dass viele Titel bereits nach einem Monat günstiger über die Ladentheke gehen. So kosten **Trackmania United**, das **Titan Quest-Addon Immortal Throne** und **Die Sims: Lebensgeschichten** drei Euro weniger als im letzten Monat. **Supreme Commander** und **Simon The Sorcerer 4** haben im Vergleich zum Februar sogar um fünf bzw. sechs Euro abgespeckt. Man muss also nicht immer auf Budgetversionen warten.

Daniel Matschijewsky, Redakteur  
danielm@gamestar.de



In **Shadowrun** treten Sie auch gegen Konsolenspieler an – gegen Gebühr.

## KOLUMNE

### Eine Chance für den E-Sport

In den vergangenen zehn Monaten war Deutschland mit sportlichen und kulturellen Großereignissen mehr als gesegnet. Die Fußball-WM, die Handball-WM und auch der Kirchentag zogen Millionen von Menschen an. Als Nächstes stehen in knapp 18 Monaten die World Cyber Games in Köln auf dem Plan. Aber können die sich wirklich schon in die Reihe der internationalen Großveranstaltungen einreihen? Allerdings! In der Jugendkultur haben die Olympischen Spiele der Videogames den gleichen Platz wie eine Fußball-WM.

Wem verdanken wir die WCG im eigenen Land? Wo doch die so spezifisch deutsche »Killerspiel«-Debatte kein Ende finden will? In erster Linie der Stadt Köln und deren Oberbürgermeister. Trotz der »Berufs-Bedenkenträger«, für die PC- und Videospiele die gern genommene Ursache für viele Probleme der jungen Generation sind, werden auch die so genannten »Killerspiele« ein fester Bestandteil der Wettbewerbe sein. Und das ist gut so. Denn nur so können wir gemeinsam mit Teilnehmern aus 100 Nationen der Welt (und deutschen Politikern) zeigen, dass die World Cyber Games kein Treffen von Hobby-Mördern sind, sondern der friedliche Höhepunkt eines E-Sport-Jahres. Nun liegt es an uns, ein wirkliches Fest daraus zu machen.

Walter Reindl, Redakteur  
walter@gamestar.de



## PC GEGEN XBOX 360 NUR GEGEN GEBÜHR

Mit dem Erscheinen der Vista-Version von **Halo 2** im Mai will Microsoft sein Online-Spielenetzwerk »Games for Windows Live« eröffnen, das im Wesentlichen der erfolgreichen Plattform »Xbox Live« für die Xbox 360 entspricht. Wer sich für eine kostenlose »Silber-Mitgliedschaft« (nur PC) anmeldet, kann fortan mit einem Spielernamen in allen Titeln antreten, die Windows Live unterstützen. Gleichzeitig werden seine Punkte und Errungenschaften in allen Spielen zentral gespeichert. Windows Live soll außerdem eine globale Freundesliste und Voice-Chat-Funktion anbieten und das Erstellen von Multiplayer-Servern erleichtern. Mit dem Ego-Shooter **Shadowrun** will Microsoft im Juni Windows Live mit Xbox Live verknüpfen und so PC und Xbox 360 auf einem gemeinsamen Schlachtfeld zusammenbringen. Im Shooter-Genre ist jedoch umstritten, ob Konsolenspieler mit ihren relativ langsamen Controllern gegen die wendigen Mousakrobaten auf dem PC mithalten können. In **Huxley** soll das Zusammenspiel deshalb anders funktionieren: Während PC-Nutzer die Wahl zwischen zwei Fraktionen haben, cyperpunkige »Alternatives« oder menschliche »Sapiens«, steuern Xbox 360-Spieler die dritte Rasse der »Hybrids«. Wahrscheinlich funktionieren die Parteien grundverschieden, wie die Söldner und die Spione im Mehrspielermodus der **Splinter Cell**-Reihe.

Windows Live hat allerdings einen Haken: Wer plattformübergreifend spielen will, braucht eine Gold-Mitgliedschaft – und die kostet. Für Xbox 360-Nutzer ist das nichts Neues: Die müssen ohnehin zahlen, wenn sie online spielen

wollen. Die monatlichen Gebühren sind für Nutzer beider Plattformen identisch: Xbox Live Gold kostet derzeit 6,99 Euro im Monat (59,99 Euro pro Jahr). Es wird sich zeigen, ob PC-Spieler bereit sind, Gebühren zu berappen, um gegen Konsoleros anzutreten. Das Online-Kartenspiel **Uno**, das bei Xbox Live-Nutzern sehr beliebt ist und für Windows Vista erscheinen soll, bietet dafür sicherlich keinen besonders großen Anreiz.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3633

## E-SPORT-EM

Auch in diesem Jahr wurden die Finalspiele der Samsung Euro Championships (»Europameisterschaft des E-Sports« genannt) auf der CeBIT in Hannover ausgetragen. 246 Spieler aus 26 Ländern nahmen teil. Edelmetall gab es für Deutschland diesmal nur in zwei Disziplinen: Rudolf *The Tactical* Fischer belegte den ersten Platz in **Dead or Alive 4** für die Xbox 360, Daniel *Hero* Schellhase holte »nur« Bronze in **Fifa 07**. Damit belegt Deutschland Platz vier im Medaillenspiegel. Europameister wurde die Ukraine (mit Goldmedaillen in **Fifa 07** und **Warcraft 3: TFT**), gefolgt von den Niederlanden und Polen. Kleiner Trost: Im ewigen Medaillenspiegel verteidigt Deutschland nach wie vor Platz eins.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 2877



Rudolf Fischer (Mitte) holte Gold für Deutschland.

## UNNÖTIGSTER E-SPORTARTIKEL DES MONATS

### »Headshot«

der LAN-Party-Energieiegel mit 100 mg Guarana.



Die CeBIT 2007 zog mehr Leute an als im Vorjahr, und die Industrie machte mehr Geschäfte. GameStar war mit vier Redakteuren vor Ort.

## KOLUMNE

### Rätselhafte Radeon-Rituale



Die neue Grafikkartengeneration mit DirectX 10 ist wohl das wichtigste Hardware-Ereignis für Spieler 2007. Nachdem Nvidia schon im November 2006 mit der GeForce 8800 beeindruckend vorgelegt hat, wartet alle Welt nun auf AMDs (also ATIs) DirectX-10-Radeon. Doch auf der CeBit war trotz gegenteiliger Ankündigung schon wieder nichts Neues zu sehen – zumindest nicht offiziell. Und das, obwohl das neue Flaggschiff bereits mehrfach verschoben wurde und bereits produziert wird. Selbst die Presse konnte maximal eine Technikdemo sehen, mit viel Überredungskunst und guten Kontakten (zu ATI-Partnern aus Taiwan) eventuell auch die Karte in die Hand nehmen. Das war's.

Laut unserer aktuellsten Hardware-Umfrage unter den GameStar-Lesern (Stand: 02/2007) verliert ATI seit geraumer Zeit massiv Marktanteile an die Konkurrenz: Die gesamte Radeon-X1000-Serie kommt auf magere 6,0 Prozent, die gleichwertige GeForce-7-Familie hält knapp 22 Prozent. Und die GeForce 8? Die liegt trotz der hohen Preise (300 bis 500 Euro) schon bei knapp 4 Prozent! ATI muss also aufpassen, sich durch solch eine unsinnige Hinhaltenakt nicht selbst weiter ins Abseits zu stellen. Denn irgendwann verwandelt sich auch die positivste Neugier in irritierte Genervtheit – und das schadet dem Image. Da hilft dann auch nicht der für April oder Mai geplante spektakulärste Grafikkarten-Launch aller Zeiten. Sondern nur gute Produkte und eine in Zukunft hoffentlich wieder verlässliche, sinnvolle Produktplanung. Denn was wir sicher nicht brauchen können, ist eine Monopolstellung im Grafikkartenmarkt.

Daniel Visarius, ltd. Redakteur Hardware  
daniel@gamestar.de

## CEBIT 2007

Vom 15. bis 21.3. fand in Hannover die CeBit statt. Bis Redaktionsschluss lagen zwar nur die Zwischenergebnisse vor, doch die CeBit zog eine positive Halbjahresbilanz: Trotz der geschrumpften Ausstellungsfläche kamen mit rund 200.000 Besuchern knapp 16 Prozent mehr als im gleichen Zeitraum des Vorjahres. Der Branchenverband Bitkom sprach zudem von einem deutlich spürbaren Aufschwung. In den ersten drei Tagen seien Geschäfte mit einem Volumen von fünf Milliarden Euro getätigt worden. Auch uns gegenüber sahen viele Hersteller die diesjährige Messe positiv. GameStar war mit vier Leuten vor Ort, hat sich mit Herstellern getroffen, Kontakte gepflegt und neue Trends und Produkte aufgespürt. Die wichtigsten Themen finden Sie auf den folgenden Seiten.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3521

## GÜNSTIGE DIRECTX-10-GEFORCE

Am MSI-Stand auf der CeBit waren erste GeForce-Modelle der kommenden DirectX-10-Mittelklasse zu sehen. Dabei handelt es sich um die **GeForce 8600**-Serie mit **G84**-Chip, die bereits im April in den Handel kommt. Die schnellste Version soll als **GeForce 8600 GTS** mit 256 oder 512 MByte Speicher etwa 250 Euro kosten. Ab etwa 160 Euro gibt's die **GeForce 8600 GT** mit identischer Chip-Architektur, aber nur 128 beziehungsweise 256 MByte und langsameren Takt.

Weitere GeForce-Modelle wie etwa die **8500 GT** basieren auf dem leistungsschwächeren **G86**-Chip, der DirectX 10 in günstige Einsteigerkarten für unter 100 Euro bringt. Eine Mobil-Version der **GeForce 8600**, die bald in vielen Notebooks



MSI zeigte auf der CeBit seine **GeForce 8600** – DirectX-10-Power für unter 200 Euro.

zu finden sein wird, war ebenfalls bei MSI zu sehen. Nvidias neues Spitzenmodell, Gerüchte sprechen von einer GeForce 8800 Ultra mit GDDR4-RAM, zeigte sich dagegen nirgends. Im High-End-Bereich bringt MSI stattdessen zunächst eine stark übertaktete **GeForce 8800 GTX**, die dank speziellem Flüssigkühlmittel satte 700 MHz Chiptakt erreicht.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3652

## LOGITECH G5 MIT ZWEITER DAUMENTASTE

Ab sofort verkauft Logitech eine dezent überarbeitete **G5-Maus**. Spieler freuen sich über eine zweite Seitentaste – wie bei der in die Jahre gekommenen, aber deshalb immer noch beliebten **MX518**. Durch eine spezielle Fertigung ist jede **G5** ein Unikat – die Farbe wird in zwei Schichten aufgetragen, wobei die Fertigungsmaschinen Parameter wie Farbdichte und Farbton variieren sollen. Die Struktur des neuen Gehäusedesigns erinnert an ein ausgetrocknetes Flussbett. Form und Technik (2.000-dpi-Laser, dpi-Umschaltung, flexibles Gewicht) entsprechen der alten **G5**. Der Preis für die 7-Tasten-Maus steigt um 15 Euro auf dreiste 75 Euro.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3648



Der neuen G5 spendiert Logitech eine **zweite Daumentaste**.

## DIRECTX-10-RADEONS KOMMEN IM MAI

Auf der CeBit konnten wir die DirectX-10-Radeon hinter verschlossenen Türen begutachten und Informationen sammeln. Grund für die R600-Verspätung scheint die spontane Umstellung des Fertigungsprozesses von 80 auf 65 Nanometer für die High-End-Serie **Radeon X2900** zu sein. Durch das kleinere Fertigungsverfahren sollen Stromverbrauch und Hitzeentwicklung stark gesunken sein – die uns gezeigte R600-Karte erinnert stark an eine **Radeon X1950 XTX** und war subjektiv auch unter Last leise.

Die Veröffentlichung aller DirectX-10-Radeons soll nun Mitte Mai stattfinden. Geplant sind zwei High-End-Versionen der **X2900**-Serie, einmal mit 512 MByte sowie etwas später mit 1,0 GByte. Die Mittelklasse übernimmt der RV630-Chip (**Radeon X2600**), der mit 256 oder 512 MByte RAM ab 200 Euro in Konkurrenz zur **GeForce 8600 GT(S)** tritt. Zeitgleich sollen auch günstige Karten mit RV610-Chip (**Radeon X2300**) und 128 bis 256 MByte RAM erscheinen, die im Preisbereich von 100 bis 200 Euro liegen. Mobile DirectX-10-Radeons folgen später.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **3659**

## OPTIMUS-TASTATUR KOSTET 1.500 EURO

Die Optimus-Tastatur mit ihren 114 farbigen OLED-Displays (eins in jeder Taste) soll im November zum Luxuspreis von 1.500 Euro erhältlich sein. Die Displays zeigen die normalen Tasten, bei angepasster Software auch Symbole.

Hersteller Art Lebedev präsentierte die Optimus Maximus auf der CeBit aber nicht wie angekündigt, sondern hatte nur die kleine **Mini Three** mit drei Tasten im Gepäck. Trotz des extremen Optimus-Preises sind wir begeistert von der Möglichkeit, zum Beispiel in Rollenspielen Zaubersprüche per farbigem Symbol in den entsprechenden Tasten einfach zu erkennen. Offenbar haben die Displays jedoch nur eine Lebenszeit von fünf Jahren, weshalb sie einzeln nachzukaufen und selbst auszuwechseln sein sollen.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **3202**



Jede Taste der **Optimus Maximus** hat ein Display, das Zeichen oder Symbole darstellt.

## PHYSIKSCHLACHT

Bäume knicken langsam ein, Mauern zerfallen in kleine Stücke, und Wasser folgt immer dem einfachsten Weg. Die Physik spielt in Spielen mittlerweile eine immer größere Rolle. Um den immensen Rechenaufwand in den Griff zu kriegen, setzt Ageia auf ihre knapp 150 Euro teure Physikbeschleunigerkarte PhysX. Zur besseren Verbreitung der Karte will Ageia noch enger mit Spieleherstellern zusammenarbeiten – unter anderem Epic und Ubisoft verwenden die PhysX-Engine in **Gears of War** und **Ghost Recon: Advanced Warfighter 2**. Das PhysX-Verzeigenspiel **Cellfactor** soll zudem in den nächsten Wochen den Schritt von einer Tech-Demo zum fertigen Spiel schaffen.



**Hellgate: London** setzt bei der Physikberechnung auf die Grafikkarte. Crysis übrigens auch.

Einen anderen Weg verfolgen Nvidia und ATI, bei denen sich in Zukunft die Grafikkarte um die Physik kümmern soll. Auf Basis von HavokFX soll als erster Titel **Hellgate: London** die Leistungsfähigkeit dieser Lösung demonstrieren. Wie wir auf der CeBit erfahren, kann auch **Crysis** die Physikberechnung auf die Grafikkarte auslagern. Welche Technik am Ende das Rennen macht, ist noch nicht sicher – dass Physik aber immer wichtiger wird, schon.

➤ AGEIA: [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **3641**

➤ CELLFACTOR: [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **D121**

## PLAYSTATION-3-START

Seit dem 23. März steht die **Playstation 3** in Deutschland im Laden. Mit 600 Euro kostet die Sony-Konsole deutlich mehr als die Konkurrenten Microsoft Xbox 360 (300 Euro) und Nintendo Wii (250 Euro). Dafür bekommen Sie allerdings auch die beste Multimedia-Ausstattung: Blu-ray-Laufwerk, 60-GByte-Platte, Kartenleser, HDMI-Anschluss. Kontakt zur Außenwelt nimmt die **Playstation** über den GBit-Netzwerkanschluss oder Wireless LAN auf. Als CPU kommt der Cell zum Einsatz, ein auf höchste Parallelschaltung ausgelegter Chip mit acht Rechenkernen. Der Grafikchip stammt von Nvidia und basiert auf der GeForce 7. Jeder der zwei Prozessoren hat 256 MByte

## KURZMELDUNGEN

### NEUE CORE-2-CPU

Ab Mitte des Jahres erscheinen einige frische Core-2-CPU. Spitzenmodell ist dann der Core 2 Quad QX6800 mit vier Kernen, FSB1066 und 2,93 GHz Takt. Schnellste Dual-Core-CPU wird der Core 2 Duo E6850 mit 3,0 GHz und FSB1333. Zudem folgen langsamere FSB1333-Modelle, die allesamt eines der kommenden Mainboards mit Bearlake-Chipsatz von Intel benötigen.

### HDTV-FORMATWIRRRWAR GEHT WEITER

Erst HDready, dann Full HD mit 1920 mal 1080 Bildpunkten, und jetzt gibt es schon wieder einen neuen Standard: Toshiba will im Sommer erste Geräte mit voller HD-Auflösung und 24 Bildern pro Sekunde auf den Markt bekommen. Bisherige FullHD-Flachbildschirme mit dieser Auflösung zeigen bei seitlichen Schwenks gelegentlich Ruckler. Schuld ist der so genannte 3:2-Pulldown.

### ASUS-NOTEBOOK MIT LED-DISPLAY-BELEUCHTUNG

Auf der CeBit zeigte Asus sein ultraleichtes **U1F**-Notebook. Die LED-Hintergrundbeleuchtung des 11-Zoll-Displays ermöglicht einen extrem flachen Deckel – inklusive Akku bringt das **U1F** nur ein Kilo auf die Waage. Im Innern steckt Centrino-Technik.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **3647**

### COMMODORE IST WIEDER DA

Mitte der Achtziger war Commodore durch den legendären Heimcomputer C64 jedem Spieler ein Begriff. Auf der CeBit präsentierte der aktuelle Namensinhaber mehrere Spiele-PCs, mit denen er sich durch individuell designte Gehäuse von der Konkurrenz abheben will. Ab Mitte April sollen Sie die Spielmaschinen für Preise ab etwa 1.300 Euro inklusive einem C64-Emulator und 50 C64-Klassikern online bestellen können.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **3640**

### DDR3 GESICHTET

Auf der CeBit waren bereits erste DDR3-Speichermodule in Betrieb zu sehen. In der zweiten Jahreshälfte soll zunächst DDR3-1066 in den Handel kommen, wenig später soll DDR3-1333 folgen. Allerdings dürfte der neue Arbeitsspeicher dieses Jahr noch zu teuer für den Massenmarkt sein und anfangs nur wenig Performance-Vorteil gegenüber DDR2-800 oder dem voraussichtlich noch erscheinenden DDR2-1066 bieten.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **3659**

### NEUES AGP-FUTTER

Nach Aussage von mehreren Grafikkarten-Herstellern beträgt der AGP-Anteil am Grafikkartenmarkt noch über 40 Prozent. Entsprechend kommen auch 2007 neue Karten für den alten Standard heraus, zunächst eine GeForce 7900 GS. Es würde uns zudem nicht wundern, wenn einige Hersteller DirectX-10-Karten auf Basis der neuen ATI-Chips fertigen werden.

### FATALITY-HEADSET VON CREATIVE

Creative bringt Ende März ein spezielles Spieler-Headset für etwa 50 Euro auf den Markt. Neben einer Kabelfernbedienung bietet das Fatality-Headset einen abnehmbaren und flexiblen Mikrofonarm sowie ohrenumschließende Hörmuscheln und soll auch nach Stunden noch angenehm zu tragen sein.

### GEDANKENSTEUERUNG FÜR PCs

Die österreichische Firma Guger Technologies hat die erste kommerzielle Gedankensteuerung für PCs entwickelt. Mit Hilfe eines Elektrodennetzes auf dem Kopf können sich schwer behinderte Menschen mit Hilfe des PC verständlich machen. Eine Partie des Spieleklassikers Pong oder die Navigation durch ein virtuelles Labyrinth gelangen ebenso allein mit der Kraft der Gedanken.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **3650**

Speicher, die Xbox 360 dagegen 512 MByte, die sich CPU und GPU dynamisch teilen. Das kabellose Gamepad funkt über Bluetooth, die Rüttelmotoren hat Sony durch einen Bewegungssensor ähnlich Nintendos Wii-Controller ersetzt. Die meisten der 28 Starttitel sind Umsetzungen vom PC oder der Xbox 360, darunter diverse EA- oder Ubisoft-Titel, aber auch ein erweitertes **Oblivion**. Zu den Spiele-Highlights zählen **Motorstorm**, **Virtua Tennis 3**, **Virtua Fighter 5**, **Resistance: Fall of Man** und **Formel 1**.



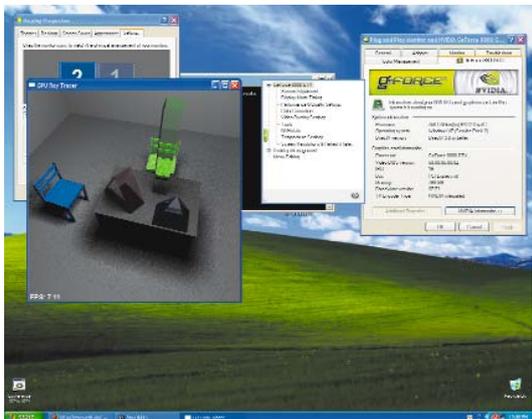
Deutlich teurer als die Konkurrenz, aber besser ausgestattet: Sonys **Playstation 3**.

Weil Sony die Installation von Linux auf der **Playstation 3** erlaubt, lässt sich die Konsole als Media-Center-PC einsetzen. In Kombination mit einem USB-DVB-Empfänger wird die schwarze Kiste auch zum Videorekorder. Windows läuft allerdings nicht auf der **Playstation 3**.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [3651](#)

## INTEL: RAYTRACING-GRAFIKCHIP?

Auf der letzten IDF-Hausmesse im Herbst 2006 bezeichnete Intel die Grafiktechnologie Raytracing als die Zukunft für Spiele. Und vor einiger Zeit gründete der weltgrößte Chiphersteller eine Visual Computing Group, die sich um Grafikchips kümmern soll. Das varieties diverse Stellenanzeigen von Intel. Jetzt verdichten sich die Hinweise, dass Intel an einem Raytracing-Grafikchip arbeiten könnte. So wäre laut mehreren Insidern ein Chip mit 16 Kernen denkbar (Raytracing profitiert praktisch linear von einer Verdoppelung der Kerne). Ferner passen die Äußerungen auf dem IDF und Demonstration von **Quake 4 Raytracing** auf dem Core 2 Quad ins Bild. Das Forschungsprojekt Polaris beweist mit



**Raytracing** erlaubt anders als herkömmliche Grafik exakte Spiegelungen durch Strahlenwurf – hier auf einer Geforce 8.

seinen 80 Kernen zudem, was theoretisch machbar ist. Und: Vor kurzem stellte Intel den Programmier Daniel Pohl ein, der in seiner Diplomarbeit **Quake 4 Raytraced** den id-Shooter mit einer Raytracing-Engine aufgebohrt hat. Er soll nun an Raytracing weiterforschen.

Dass bereits aktuelle Chips genug Leistung für Raytracing liefern, demonstrierte die Universität des Saarlandes in Saarbrücken auf der CeBit. Lukas Marsalek programmierte in kurzen drei Monaten einen funktionierenden Raytracer für die Geforce 8. Bei einer Auflösung von 1024x1024 erreichten seine Demos zwischen 5 und 15 fps. Optimierungen in den Demos und im Nvidia-Compiler könnten allein noch einmal 50 Prozent mehr Geschwindigkeit bringen, so Marsalek. Wir prophezeien: Raytracing wird in den nächsten zwei Jahren in Spielen ankommen und dann eine neue Grafikära einleiten. Bisher unmögliche Spielelemente wie etwa ein Spiegelpalast in Ego-Shootern werden dann Realität.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [3649](#)

## 3D-DISPLAYS

In der Vergangenheit erzeugten 3D-Brillen eher Kopfschmerzen als Kopfnicken. Samsung stellte auf der CeBit TFTs mit übereinander gelagerten Display-Folien vor, die dem Betrachter ohne Brille ein 3D-Bild vorgaukeln – die Anwendungen müssen dafür aber angepasst werden. Zalman setzt hingegen auf Brillen-3D. Diesmal erzeugt jedoch nicht die Brille das Bild, sondern sie optimiert nur die Räumlichkeit des Monitors. In der Praxis funktionierte das ganz ordentlich.

Dritter Hersteller mit 3D-Ambitionen ist die Firma X3D, die mittlerweile New-sight heißt. Deren Software-Lösung soll mit jedem TFT zusammenarbeiten, um dreidimensionale Bilder zu erzeugen. Der Haken: Für Spiele ist das System zu langsam. Auch 2007 wird es also noch keine spielelaughlichen 3D-Displays geben. Vielleicht sind die Hersteller dem Ziel aber einen Schritt näher gekommen.

> [NEWSIGHT: WWW.GAMESTAR.DE](http://NEWSIGHT.WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [3642](#)

> [ZALMAN: WWW.GAMESTAR.DE](http://ZALMAN.WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [3644](#)

## NEUE INTEL-CHIPSÄTZE

Intels kommende Chipsätze, Codename »Bearlake«, bringen eine frische Namensgebung mit sich. So gehören alle Bearlake-Boards zur 3er-Serie. Die Varianten **G33** (mit integrierter DX9-Grafik) und **P35** kommen zuerst auf den Markt – auf der CeBit zeigten viele Hersteller bereits fertige Produkte. Alle Bearlakes unterstützen DDR2- und DDR3-RAM, FSB1333 sowie In-

tels kommende 45-nm-CPU's, die Ende 2007 den Core 2 ablösen sollen. Später folgen der **G35** mit DX10-Grafik sowie der **X38** mit PCI Express 2.0 und zwei Grafiklots – eventuell auch für SLI.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [3654](#)

## TOSHIBA-NOTEBOOK MIT BRENNSTOFFZELLE

Moderne Notebooks mit 17-Zoll-Display, leistungsfähiger Grafikkarte und schnellem Doppelkernprozessor verbrauchen viel Energie – das zehrt an der Akkulaufzeit. In unserem letzten Notebook-Schwerpunkt in Ausgabe 06/2006 liefen nur zwei Modelle länger als zwei Stunden ohne Steckdose. Mit Akkulaufzeiten von acht Stunden und mehr soll die Brennstoffzelle bisherige Lithium-Ionen-Akkus ergänzen. Ein erstes lauffähiges Modell mit Brennstoffzelle stellte Toshiba auf der CeBit vor, allerdings war das Notebook mit einer Höhe von knapp sieben Zentimetern noch etwas unhand-



Toshiba will Notebooks in zwei Jahren mit einer **Brennstoffzelle** betreiben.

lich. Serienreif soll die neue Technologie erst Mitte 2008 oder gar 2009 werden.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [3645](#)

## ASUS-SOUNDKARTE

Asus bringt ab Mitte 2007 die selbst entwickelte Soundkarte **Xonar** auf den Markt. Die Platine unterstützt alle wichtigen Soundstandards wie Dolby Digital Life, Pro Logic 2, Dolby Headphone, Virtual Speaker und DTS Interactive sowie Connect. Über eventuelle EAX-Fähigkeiten gibt es noch keine Informationen. Besonderheit: Die Karte kann DRM-geschützte Musik »befreien«. Dazu nimmt die **Xonar** die geschützten Tracks mit einem Spezialchip analog wieder auf – völlig legal. Wahlweise mit PCI-Express-1x-Interface oder PCI-Schnittstelle soll die **Xonar** 200 Euro kosten.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [3653](#)



Die **Xonar**-Abdeckung verbirgt keinen Lüfter, sondern sie soll die Signalqualität verbessern.