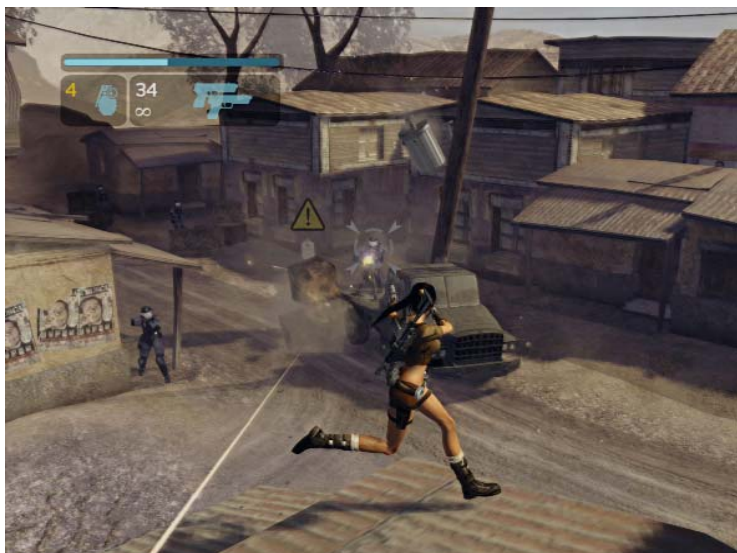


TOMB RAIDER LEGEND

Hechtsprung zurück zum alten Glanz.



In Peru hopst Lara über Dächer und nimmt zugleich einen MG-Laster aufs Korn.



► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
QUICKLINK 3742



► USK: ab 16 Jahren



► WIN VISTA 32 BIT · läuft

Der Publizist Willy Meurers sagte: »Ein Comeback ist nur möglich, wenn du vorher irgendwo gewesen bist.« Recht hat er, auch in Bezug auf Lara Croft: Die **Tomb Raider**-Amazonen avancierte zur Action-Ikone schlechthin – bis der desaströse sechste Serienteil **Angel of Darkness** (2003) ihren Ruf ruinierte. Drei Jahre später gelang Lara die triumphale Rückkehr auf den PC-Olymp in **Tomb Raider Legend**. Eidos legt den Actionhit nun als Teil der »Premier Collection« für 25 Euro neu auf. Der Budgetfassung liegen der Kinofilm **Die Wiege des Lebens** und das Handyspiel **Elixir of Life** bei.

Wie die Vorgänger verknüpft **Legend** Hüpf- und Ballereinlagen mit simplen Knobeleyen, allerdings schöner und flotter als je zuvor. Zu den Glanzlichtern des Spiels zählt neben der exzellenten Präsentation und der präzisen Steuerung auch die packende Handlung um Mythenkönig Artus, Außerirdische und Laras Mutter. Was die miteinander zu tun haben, enträtselt Lara unter anderem in Peru und in Kasachstan. Dort turnen Sie mit der gelenkigen Archäologin flüssig animiert durch große Levels und ausgefeilte Hindernisparcours. Die oft stupiden KI-Gegner erledigen Sie mit sehenswerten Spezialmanövern wie Zeitlupen-Hechtsprüngen. Nach acht Stunden ist Laras grandioses Comeback allerdings schon wieder vorbei: Die kurze Spielzeit ist die größte Schwäche von **Legend**. **GR**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3741

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Tomb Raider Legend ist acht Stunden lang. Klingt nach wenig? Mag sein, aber sehen Sie's mal so: Das sind 28.800 Sekunden – und keine einzige davon ist langweilig. Rätsel, Hüpfereien und Feuergefechte fließen perfekt ineinander, ein Höhepunkt jagt den nächsten. Umso besser, dass bei aller spielerischen Brillanz die Handlung nicht auf der Strecke bleibt: Der Mythen-Alien-Mix bleibt bis zur letzten Sekunde spannend. Angel of Darkness? Schwamm drüber. Lara, ich hab dich wieder lieb.

»Wahrhaft legendär«



TOMB RAIDER LEGEND

GENRE	Actionspiel
PUBLISHER	Crystal Dynamics / Eidos
CA. PREIS	25 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene, Profis
MINIMUM	1,0 GHz, 256 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	BEFRIEDIGEND

88

FULL SPECTRUM WARRIOR 2

Taktischer Teamkampf gegen den Terror.



Während Team Alpha vom Auto aus Deckung gibt, rückt Team Bravo zur Häuserecke vor.

Kein Feind in Sicht, also los! Die vier Soldaten von Team Alpha sprinten über die Straße, hechten hinter ein Autowrack. Plötzlich prasseln Kugeln auf die Motorhaube: MG-Feuer, Deckung! Die Alphas kauern hinter dem Vehikel, bis der Kugelhagel abrupt abbricht. Perfekt, der Schütze lädt nach. Die Soldaten springen auf und beschießen das gegnerische Versteck, einen Kistenstapel 100 Meter weiter. Jetzt sitzt der Feind in der Falle: Das Sperrfeuer verhindert, dass er flieht, zugleich pirscht Team Bravo durch eine Seitengasse in seinen Rücken – und erledigt ihn. Sieg! So spannend kann **Full Spectrum Warrior 2: Ten Hammers** sein: Im Taktikspiel dirigieren Sie bis zu vier Soldaten-Vierertupps (so wie hin und wieder einen Panzer) durch knallharte Echtzeit-Einsätze. Teamwork ist Pflicht, die Kämpfer müssen sich gegenseitig Deckung geben und Terroristen per Dauerfeuer festnageln. Jedes Team können Sie in zwei Zweiertupps aufteilen, um Gegner zu flankieren. Der taktische Anspruch geht somit in Ordnung, auch weil die Feinde stets schlaue Vorgehen. Schwä-

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Schon das erste **Full Spectrum Warrior** war ein Taktik-Geheimtipp, dank der schweißtreibenden Einsätze und des vorbildlichen Tiefgangs. Wer seine Soldaten verheizt, sieht kein Licht gegen die cleveren Feindscharen. Ten Hammers erbt diese Stärken und baut sie aus. Aufteilbare Teams und spielbare Panzer würzen die fordernden Gefechte. Der hohe Schwierigkeitsgrad schreckt Einsteiger zwar ab, doch Profis sollten spätestens jetzt in den Antiterror-Kampf ziehen.

»Hammerhart, hammergut«



chen hat **Full Spectrum Warrior 2** jedoch auch: Die fummelige Bedienung klappt nur per Gamepad gut, die fein animierten Soldaten durchschleichen karge Umgebungen. Dafür stimmt die Soundkulisse, pfeifende Querschläger und knatternde MGs veredeln die realistische Schlachtfeld-Atmosphäre. **GR**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3740

FULL SPECTRUM WARRIOR 2

GENRE	Echtzeit-Taktik
PUBLISHER	Pandemic / THQ
CA. PREIS	20 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene, Profis
MINIMUM	1,8 GHz, 512 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	SEHR GUT

83



► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
QUICKLINK 3738



► USK: ab 16 Jahren



► WIN VISTA 32 BIT · läuft
• 5.1-Sound mit X-Fi ok