

GT LEGENDS

Diese Autos werden nicht alt, sondern legendär.



Trotz des Sonnenuntergangs sollte sich Ihre Konzentration auf die Straße richten.



► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
QUICKLINK 163



► USK: ohne Altersbeschränkung



► WIN VISTA 32 BIT
• läuft
• 5.1-Sound mit X-Fi ok

Wahre Legenden werden nicht geschrieben, sondern gefahren. Das beweist 10tales Rennspiel **GT Legends**, in dem Sie sich in die schicken Oldtimer der Baujahre 65 und 75 schwingen können. Nostalgisch bleiben dabei nur die Rennwagen, die Grafik ist nach wie vor detailverliebt, so dass Sie auch den kleinsten Aufkleber auf Ihrer Karosserie entdecken können. Auf elf originalgetreuen Strecken wie Spa oder dem Nürburgring stellen Sie Ihr Können unter Beweis, was auf dem höchsten Realismusgrad einiges an Übung verlangt. Dank zahlreicher Fahrhilfen ist die Steuerung schnell erlernt, und selbst bluti-

ge Einsteiger fahren bald ihre ersten Rennsieg ein. Mit dem Schwierigkeitsgrad steigen auch die Preisgelder, die für neue GT-Legenden ausgegeben werden können. Das spornt an, vor allem, da Sie besonders rare Schmuckstücke wie den Ford GT 40 im Meisterschaftsmodus erst freischalten müssen. Beim Fahrgefühl macht **GT Legends** mit seiner hochpräzisen Lenk- radsteuerung und perfekten Physik alles richtig. Zudem bleibt das Spiel trotz der wenigen Strecken motivierend, da es neben den typischen Rundkursrennen auch Spielmodi wie Drifting oder Kopf-an-Kopf-Rennen gibt. Um allen Ansprüchen zu genügen, können Schraub- lustige Feinjustagen wie etwa die Fahrwerkshöhe zentimetergenau vornehmen, während sich Einsteiger mit drei Schieberegler für die größten Einstellungen begnügen. Somit ist das Spiel auch für Gelegenheitsfahrer goldrichtig. **AP**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 193

GT LEGENDS

GENRE	Rennspiel
PUBLISHER	10tales / Simbin
CA. PREIS	15 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene, Profis
MINIMUM	1,4 GHz, 512 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	SEHR GUT

91

ANDREJ PLANČAK

Was für eine Atmosphäre! Die Motorengeräusche im Fahrercockpit knattern so realistisch, dass ich überzeugt bin, keine alte Rennwagenstute zu lenken, sondern einen PS-Hengst. Allerdings muss ich meinen Mustang erst einmal zähmen. Und das ist gar nicht so leicht. Vor allem, weil ich zu stolz bin, alle Fahrhilfen einzuschalten. Viel zu schön ist das Erfolgsgefühl, wenn ich den anderen dann doch einmal davongaloppiere. Und allein, damit ich mir das nächste Gefährt nicht nur leisten, sondern es auch meistern kann, lohnt sich meine Zeit auf der Strecke schon.

»Zu gut fürs Altersheim«



GHOST RECON 3

Einmal Mexico City für vier Personen – nur 15 Euro.



Ein anrückender Truppentransport fährt geradewegs in unseren Hinterhalt.

Wenn der amerikanische Präsident reist, reisen Hunderte mit. Politische Berater, Hairstylisten, Köche und nicht zuletzt das Sicherheitspersonal sind bei solchen Ausflügen auf alle Eventualitäten gefasst. Aber dass es in Mexiko ausgerechnet beim Besuch des amerikanischen Staatsoberhauptes zu einem Putsch kommen könnte, darauf war wohl niemand gefasst. Der mexikanische General Ontiveros lässt die US-Botschaft sprengen und den Präsidenten entführen. Das verlangt nach den besten Soldaten der Vereinigten Staaten, den Ghosts. In Person von Scott Mitchell, Anführer eines Vier-Mann-Teams dieser Spezialeinheit, hetzen Sie im Taktik-Shooter **Ghost Recon 3** als **Advanced Warfighter** durch Mexico City, mal auf der Suche nach dem Präsidenten, mal auf der Jagd nach dem General. Verschnaufpausen gibt's dabei kaum – vom Fallschirmabprung über der Stadt bis zum finalen Showdown sind Sie nonstop unterwegs. Die Einsatzleitung hält Sie ständig mit Videoeindrücken auf dem Laufenden. Mit ähnlichen Technik-Spielereien befehlen Sie auch Ihre Leute: Auf einer digitalen Übersichtskarte weisen Sie jedem der Kameraden Posi-

FABIAN SIEGISMUND

fabian@gamestar.de

Ghost Recon: Advanced Warfighter verpackt die besten Elemente des Genres in einer fast perfekten Mischung: schnelle Action aus **Brothers in Arms**, ein übersichtliches Befehlsmenü wie in **SWAT 4** und ausgeklügelte Taktik-Elemente, die an **Raven Shield** erinnern. Hinzu kommt, was sich Shooter-Fans schon lange wünschen: zerstörbare Spielumgebungen. Nicht umsonst will das Entwicklerstudio Grin für **Advanced Warfighter 2** nur Details ändern. Die Handlung des Nachfolgers wird sich übrigens direkt an den Vorgänger anschließen. Bevor Sie sich da von Mexiko bis in die Vereinigten Staaten ballern, sollten Sie also zuerst einmal in Mexico City aufgeräumt haben.

»Ballern mit Verstand«



tionen und Sichtbereiche zu und planen so Patrouillenrouten, Hinterhalte oder Frontalangriffe. Wem das zu umständlich ist, der markiert ähnlich wie in der **Brothers in Arms**-Serie Marsch- oder Angriffsziele direkt per Maus in der hervorragenden Spielgrafik. **FAB**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: E50

GHOST RECON 3

GENRE	Taktik-Shooter
PUBLISHER	Grin / Ubisoft
CA. PREIS	15 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene, Profis
MINIMUM	2,0 GHz, 1,0 GB RAM
PREIS/LEISTUNG	SEHR GUT

85



► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
QUICKLINK 3726



► USK: ab 16 Jahren



► WIN VISTA 32 BIT
• läuft
• 5.1-Sound mit X-Fi ok