

Weder Mast- noch Schotbruch

32ND AMERICA'S CUP VIRTUAL SKIPPER 5

Runter von der Straße, hinein ins Wasser: Die Trackmania-Macher beweisen mit dem Spiel zur bekanntesten Segelregatta der Welt, dass Bootsfahrten genauso spannend sein können wie Autorennen.

Haben Sie mal eben 100 Millionen Dollar übrig? Nicht? Schade, denn dann hätten Sie nämlich genügend Geld, um eine Hightech-Yacht zu bauen und am America's Cup teilzunehmen. Schon seit 1851 wetteifern die schnellsten Segelboote der Welt um diesen Pokal. Dieses Jahr erstmals auch auf dem PC, und das hat gleich zwei positive Nebeneffekte: 1. Sie erleben ebenso spannende wie taktische fordernde Rennen in den 14 schönsten Segelgebieten der Welt. 2. Sie sparen 999.950 Dollar.

(leider) bedeutend schlechtere Voraussetzungen als mit dem »Emirates Team New Zealand«, dem Sieger von 2000.

Bevor Sie gegen die Alinghi antreten dürfen, müssen Sie sich zunächst im Louis-Vuitton-Cup gegen die anderen zehn Herausforderer in Match Races durchsetzen. In diesen Zweikämpfen segeln Sie vor dem nachgebauten Hafen von Valencia. Während der Rennen lassen die originalgetreuen Boote und Schauplätze jede Menge America's-Cup-Atmosphäre aufkommen – die nach dem Zieleinlauf prompt wieder verebbt. Denn statt jubelnder Teammitglieder und Siegerehrungen gibt's nur emotionslose Menüs. Eine vergebene Chance.

Alle gegen Alinghi

Wenig überraschend: Herzstück des Spiels und wichtigste Neuerung gegenüber **Virtual Skipper 4** ist die komplett lizenzierte America's-Cup-Regatta. Zu Beginn wählen Sie, mit welcher der elf Superyachten Sie den Schweizer Titelverteidiger Alinghi herausfordern. Ihre Wahl bestimmt gleichzeitig den Schwierigkeitsgrad, da jedes Boot realitätsbezogene »Charaktererwerte« für Rumpf, Spinnaker, Segel und Crew besitzt. Die Stärke der Crew bestimmt etwa die benötigte Zeit für einen Segelwechsel. Mit dem deutschen »United Internet«-Boot haben Sie deshalb

Im Auge des Sturms

America's-Cup-Debütanten lernen die Grundregeln des Segelns in zwölf erstklassigen Tutorial-Lektionen. Hier erfahren Sie, wie Sie das Boot stets im richtigen Winkel zum realistisch simulierten Wind halten. Dabei entscheidet vor allem der gut getimte Wechsel zwischen den vier Segelvarianten. Bläst der Wind stark von hinten, hissen Sie den breitflächigen Spinnaker. Das kleine Focksegel eignet sich wiederum ideal für das Kreuzen gegen den Wind. Leichtmatrosen verlassen sich dabei auf clevere Hilfsmittel wie den Windrichtungspfeil, der sich bei optimaler Yachtposition grün verfärbt. Echte Seebären müssen sich im höchsten Schwierigkeitsgrad sogar um das punktgenaue Trimmen der Segel kümmern. Jede der vier Bootsklassen reagiert dabei anders: Während die kleine Melges selbst hektische Ruderbewegungen gutnützig akzeptiert, fordert jede Kursänderung der



Sonnenuntergangs-Segeln in **Sydney** – samt detailgetreuer Oper und Harbour Bridge.

pfeilschnellen Trimarane enorm viel Feingefühl. **32nd America's Cup** schafft so den optimalen Spagat zwischen Herausforderung und Realismus.

Wellenbrecher

Neben dem Wind müssen Sie sich noch mit einem weiteren Element auseinandersetzen: dem Wasser. Denn das hat noch kein Spiel so glaubwürdig simuliert wie **32nd America's Cup**. Wellen brechen am Rumpf Ihres Bootes, wechselnde Strömungen beeinflussen seine Geschwindigkeit, und weit herausgezoomt erkennen Sie sogar

die Dünung des Meeres. Die dynamischen Wind- und Wetterbedingungen machen so jede Regatta zu einer neuen Herausforderung – denn die Ideallinie zur nächsten Boje kann in jeder Sekunde wechseln. Und spätestens dann sollten Sie auch Ihren Gegner im Blick haben: Die KI-Konkurrenten segeln nämlich ebenso clever wie aggressiv und gehen auch gern mal auf Kollisionskurs. In der Realität bestimmen furchtbar komplizierte Regeln, wer ausweichen muss. Im Spiel reicht ein Blick aufs komfortable Radar. Das gegenseitige taktische Schnei-

HEIKO KLINGE

heiko@gamestar.de

Liebe Segelfreunde: Nicht vom Namen verwirren lassen! **32nd America's Cup** ist ein echtes **Virtual Skipper** und ein Riesenfortschritt gegenüber dem Vorgänger. Wunderschöne Segelgebiete und eine nochmals verbesserte Physik machen den fünften Teil zum eindeutig besten der Serie.

Liebe Segelskeptiker (die aber vielleicht den Medienrummel um den America's Cup verfolgen): Das hier ist noch spannender als die Fernsehübertragungen. Es kombiniert die Dramatik eines Rennens mit der taktischen Herausforderung eines Strategiespiels. Einfach mal ausprobieren!

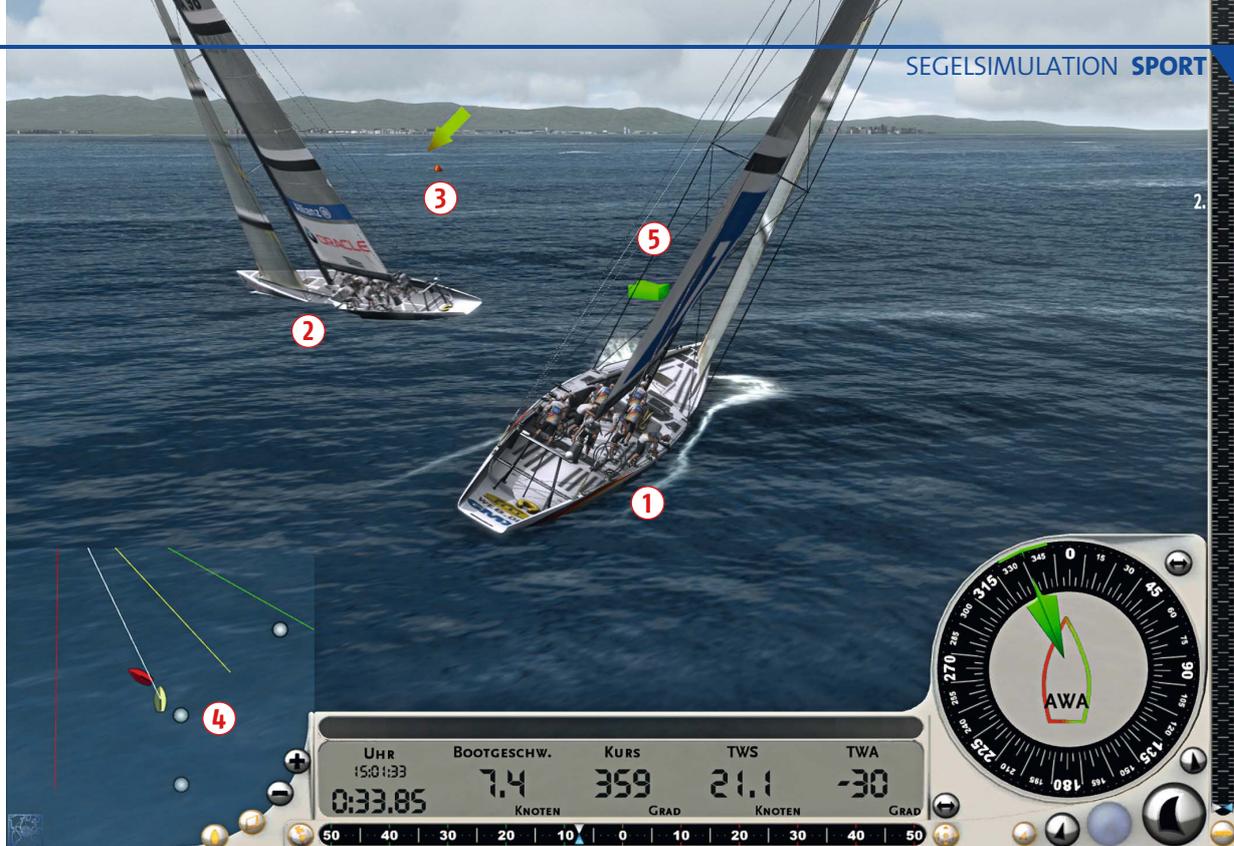


»Für alte Fans und neue Freunde«

FACTS

- > 4 Bootsklassen
- > 14 Segelgebiete
- > 12 Multiplayer-Regatten
- > Karten- & Kurseditor





Unser deutsches Boot »United Internet« ① segelt gegen die amerikanische »BMW Oracle« ②. Nächstes Ziel ist die Boje ③, das Radar ④ informiert über empfehlenswerte Routen und dass BMW gerade Vorfahrtsrecht besitzt. Der grüne Windrichtungspfeil ⑤ zeigt an, dass wir gerade optimal im Wind liegen.

den der Ideallinie lässt deshalb fast so viel Spannung aufkommen wie Tür-an-Tür-Drängereien in Autorennspielen.

Ausflug nach Alcatraz

America's Cup hin, Lizenz her: Die 13 weiteren Regatten von **32nd America's Cup**, die Sie nach und nach freischalten, machen fast noch mehr Spaß als das vermeintliche Highlight. Denn gegenüber solch wunderschönen Segelgebieten wie die Küstenregionen von San Francisco, Sydney, Vancouver, der Isle of Wight oder Rio de Janeiro stinkt der industrielle »Charme« von Valencia doch reichlich ab. Anhand von Fotos und Satellitendaten haben die Entwickler regionale Highlights von den

Kreidelfelsen bis zur Golden Gate Bridge detailgetreu nachgebaut. Umso ärgerlicher, dass das Spiel nur einen einzigen Spielstand erlaubt und dazu noch automatisch nach jedem Rennen speichert. Das zwingt Sie, jede der mindestens eine Stunde dauernden Meisterschaften am Stück zu absolvieren, bevor Sie die nächste Region erkunden dürfen. Die schnellere Alternative: Sie besorgen sich Ihre Ausflugsziele aus dem Internet. Denn die engagierte **Virtual Skipper-Community** wird dank des mitgelieferten und enorm umfangreichen Editors garantiert für einen ebenso steten wie hochklassigen Regattanachschub sorgen. **HK**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3761



Regen und stürmische See: Schwerstarbeit für die Crew unseres Trimarans.

32ND AMERICA'S CUP SEGELSIMULATION

ENTWICKLER Nadeo (Trackmania United, GS 03/07: 88 Punkte)
 PUBLISHER Morphicon TERMIN (D) 24.5.2007
 SPRACHE Deutsch CA. PREIS 50 Euro
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 40 S. Handbuch USK ohne Altersbeschr.

ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
TECHNIK	FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS			FÜR HIGHEND-PCS			3D-GRAFIKKARTEN
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	MINIMUM			STANDARD			OPTIMUM			<input type="checkbox"/> Radeon 9500 / 9600 <input type="checkbox"/> Geforce 6600 GT <input type="checkbox"/> Radeon X600 / X700 <input type="checkbox"/> Radeon 9700 / 9800 <input type="checkbox"/> Geforce 6800 GT <input type="checkbox"/> Radeon X800 XL <input type="checkbox"/> Geforce 7600 GT <input type="checkbox"/> Radeon X850 XT <input type="checkbox"/> Radeon X1900 XT <input type="checkbox"/> Geforce 7900 GTX
	1,8 GHz Intel XP 1600+ AMD 256 MB RAM 1,5 GB Festplatte			2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 1,5 GB Festplatte			3,0 GHz Intel XP 2800+ AMD 1,0 GB RAM 1,5 GB Festplatte			
PROFITIERT VON	-									
BILDFORMATE	4:3			5:4			16:9			16:10
TON	Stereo			4.0			5.1			6.1
KOPIERSCHUTZ	Starforce									

MULTIPLAYER SEHR GUT

SPIELMODI (SPIELER) Team Race (20), Match Race (2), Flotte (20)
 SPIELTYPEN Netzwerk, Internet SERVERSUCHE Intern
 DEDICATED SERVER Nein MULTIPLAYER-SPASS 25 Stunden
 FAZIT Welttrangliste, Länderstatistiken und Kursnachschub motivieren monatelang.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ echt wirkendes Wasser + fotorealistische Boote + stimmungsvolle Lichteffekte + steife Animationen	8/10
SOUND	+ realistische Wind- und Wellengeräusche + kristallklarer Surround-Sound - keine Sprachausgabe	7/10
BALANCE	+ drei Schwierigkeitsgrade + umfassendes Tutorial + Navigationshilfen - KI nicht regulierbar	8/10
ATMOSPHÄRE	+ America's-Cup-Lizenz + dynamischer Wetter- und Tageszeitenwechsel - spröde Karriere	7/10
BEDIENUNG	+ viele Komfortfunktionen + durchdachte Steuerung - nur ein Speicherstand - keine Zeitbeschleunigung	7/10
UMFANG	+ 14 große Segelgebiete + Kurs- und Karteneditor + toller Multiplayer-Modus - nur vier Bootsklassen	9/10
FAHRVERHALTEN	+ nachvollziehbare Wind-, Wellen- und Strömungseinflüsse + auf Wunsch manuelles Segeltrimmen	10/10
KI	+ wählt clevere Routen + hält sich an Regeln - für Einsteiger eine Spur zu aggressiv	9/10
TUNING	+ unterschiedliche »Charakterwerte« je nach gewähltem Team - weder Boots- noch Crewmanagement	6/10
STRECKENDESIGN	+ originalgetreu nachgebaute Austragungsorte + fordernde Fantasieläufe + unendlicher Nachschub dank Editor	10/10

PREIS/LEISTUNG SEHR GUT SOLOSPIELZEIT 40 Stunden
 FAZIT: SPIELGEWORDENER TRAUM JEDES SEGELFANS.



► **GAMESTAR.DE:** Screenshots-Galerie
 QUICKLINK 3587

► **USK:** ohne Altersbeschränkung

► **WIN VISTA 32 BIT**
 • läuft
 • 5.1-Sound mit X-Fi