

AURA 2 DIE HEILIGEN RINGE



Eine der Aufgaben ist es, das **Schiff** zu aktivieren.

U mang, bereits Held des ersten **Aura**, muss auch in **Aura 2** wieder ran, um mithilfe seltsamer Hinweise noch seltsamere Apparaturen zu aktivieren. Mit Logik kommt er dabei in den seltensten Fällen weiter. Das Ganze passiert in hübsch surrealen, aber schrecklich leblosen Landschaften. Fazit: **Myst**-Klon zum Ignorieren. **PET**

BEST FRIENDS HUNDE & KATZEN



Petzi muss mal wieder gewaschen werden.

E in echtes Haustier ist Ihnen viel zu schmutzig? Dann machen Sie um **Best Friends: Hunde & Katzen** besser einen Bogen. Der Vierpfoter macht alles dreckig und will ständig gewaschen werden. Danach dürfen Sie die magere Umgebung erkunden und an Wettbewerben teilnehmen. Dann lieber Haare auf dem Sofa. **AP**

DIE 3 WÜNSCHE DES DR. KHOTABICH



Auch ein **Flaschengeist** muss mal pinkeln.

E inem von der Polizei und der Mafia verfolgten Hacker bietet ein Flaschengeist drei freie Wünsche an. Und was macht der Kerl, anstatt sich aller Probleme zu entledigen? Knobelt sich sinnfrei durch ein ödes Adventure mit abstrusen Rätseln. Wenn wir drei Wünsche frei hätten, würde es solche Spiele nicht mehr geben. **PCL**



DVD:
Test-Check

AURA 2: DIE HEILIGEN RINGE

GENRE	Adventure
PUBLISHER	Adventure Company / CDV
CA. PREIS	35 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene, Profis
MINIMUM	1,2 GHz, 256 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	BEFRIEDIGEND



BEST FRIENDS: HUNDE & KATZEN

GENRE	Haustier-Simulation
PUBLISHER	Sproing / Dtp Young
CA. PREIS	25 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger
MINIMUM	1,0 GHz, 256 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT



DIE 3 WÜNSCHE DES DR. KHOTABICH

GENRE	Adventure
PUBLISHER	Akella / Atari
CA. PREIS	20 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene
MINIMUM	1,0 GHz, 256 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT



BONE GOLD



Phoney Bone hätte fast die **Zeche** geprellt.

K lein, knuffig, knobeln. Diese drei Worte sollten das Adventure-Paket **Bone Gold** beschreiben, bestehend aus den zwei bereits erschienenen **Bone**-Episoden. Mit dem Knobeln haut es mangels guter Rätsel aber nicht ganz hin, dafür sind die witzigen Dialoge schön vertont. Vorsicht: Beide Teile sind zusammen nur fünf Stunden lang. **AP**

DUNGEON QUEST



Mit Hilfe des Wolfs kann der **Held** die Spinne töten.

D iablo-Klon, der ganzzielste: Im Action-Rollenspiel **Dungeon Quest** klicken Sie einen Helden (Ritter, Magier oder Bogenschütze) durch eine beliebige Welt, ärgern sich über die störrischen Bewegungen, über miese Balance und noch miesere Grafik. Alle Texte sind eingedeutscht, der Held kommentiert aber in Russisch. **PET**

DEIN TIERHEIM



Hassan möchte ins Laufrad, Joseph zur Wäsche.

I m eintönigen Streichelspiel **Dein Tierheim** sollen Sie allerlei Vierbeiner aufnehmen und pflegen. Ab und an kommen watschelnde Besucher vorbei und bringen oder holen ihre Liebsten. In der Zwischenzeit laufen Sie umher oder tätscheln Kaninchen. Besser Finger weg, sonst kriegen Sie eine Polygonhaarallergie. **AP**



DVD:
Test-Check

BONE GOLD

GENRE	Adventure
PUBLISHER	Telltale Games / Xider
CA. PREIS	30 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger
MINIMUM	800 MHz, 128 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT



DUNGEON QUEST

GENRE	Action-Rollenspiel
PUBLISHER	Semargl / Akella
CA. PREIS	20 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene
MINIMUM	1,0 GHz, 256 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	BEFRIEDIGEND



DEIN TIERHEIM

GENRE	Tierheimsimulation
PUBLISHER	Sensator / Bhv
CA. PREIS	20 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger
MINIMUM	1,5 GHz, 256 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT

