

Captain Jack... Eastwood

NORTH & SOUTH PIRATES

Ein actionreiches Piraten-Western-Rollenspiel? Kann es sowas geben? Aber ja!

Den amerikanischen Bürgerkrieg (1861-65) kennen wir vor allem aus großen Feldschlachten wie Gettysburg. Aber auch zur See fand er statt. Hier bedienten sich beide Seiten »freischaffender« Piraten, die dem Gegner schaden sollten. Einen solchen Freibeuter spielen Sie in **North & South: Pirates** von Atari. Ausgestattet mit einem

kleinen bewaffneten Boot sowie Pistole und Säbel akzeptieren Sie unterschiedlichste Aufträge: von Eskortiermissionen für gefährdete Schiffe über harmlose Handelstransporte bis hin zu Killeraufträgen. Zusätzlich zu den frei annehmbaren Aufträgen gibt es noch Story-Missionen, mit denen Sie den Kriegsverlauf beeinflussen können. Dabei müssen Sie sich fest für eine der Kriegsparteien entscheiden – den Norden oder den secessionistischen Süden.

Meer voll Blut

In den Hafentstädten der Karibik und US-amerikanischen Ostküste laufen Sie per WASD-Steuerung zu Läden, Werften oder Kneipen, holen sich Quests und statten sich selbst und Ihr Schiff besser aus. Das segeln Sie auf See ebenfalls mit der Tastatur und können andere Schiffe überfallen. Zuerst beharken Sie sich actionreich mit Kanonen, die es in unterschiedlichen Ausführungen gibt. Anschließend entern Sie das Schiff und treten direkt gegen die Besatzung an. In den Nahkämpfen ist **North & South: Pirates** reichlich brutal. Einige Spezialangriffe mit dem Säbel zerhacken die Gegner förmlich; dann ergießen sich

Blutfontänen über den Boden. Die USK erteilte deshalb keine Jugendfreigabe. Am Ende der Enterkämpfe wartet ein Bossgegner, den Sie in einem speziellen Fechtduell erledigen. Danach können Sie das Schiff plündern, versenken, verkaufen oder selbst übernehmen. Für erfolgreiche Aufträge und Kämpfe heimsen Sie Erfahrungspunkte ein. Die investieren Sie beim Levelaufstieg in Ihre Fähigkeiten. Fortan schießen und fechten Sie besser, außerdem können Sie neue Schiffstypen und Handwaffen freischalten.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3688

PATRICK C. LÜCK

patrick@gamestar.de

Okay: Ich mag Piraten. Und Italo-Western. Wenn mir also ein Spiel ein kanonenstrotzendes Piratenschiff schenkt und dazu einen wortkargen Charakter, der einen Poncho trägt und schneller zieht als sein Schatten, dann hat es bei mir schon gewonnen. So verzeihe ich ihm die auf Dauer fehlende Abwechslung und das dürre Handelssystem. **North & South: Pirates** ist zugänglich und motiviert durch Levelaufstiege und bessere Schiffe. Nur die völlig unnötige Brutalität hätte sich das Spiel sparen können. Die wirkt seltsam unpassend in diesem trashig-netten Spielchen für zwischendurch.

»Spiel mir das Lied vom Piraten«



Immer wieder erwarten Sie **Bosskämpfe**.



Im **Nahkampf** können Sie schießen oder fechten.



Unser **Kanonen-dampfer** liefert sich ein packendes Gefecht mit einem schwer gepanzerten Schlachtschiff.

NORTH & SOUTH: PIRATES ROLLENSPIEL

ENTWICKLER Akella (Age of Pirates, GS 10/2006: 61 Punkte)
 PUBLISHER Atari
 SPRACHE Deutsch
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 23 S. Handbuch

TERMIN (D) 29.3.2007
 CA. PREIS 30 Euro
 USK keine Jugendfreigabe

ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS				FÜR HIGHEND-PCS			3D-GRAFIKKARTEN
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
MINIMUM			STANDARD				OPTIMUM			
1,5 GHz Intel			2,2 GHz Intel				2,8 GHz Intel			■ Radeon 9500 / 9600
XP 1500+ AMD			XP 2100+ AMD				XP 2700+ AMD			■ GeForce 6600 GT
512 MB RAM			512 MB RAM				1,0 GB RAM			■ Radeon X600 / X700
1,5 GB Festplatte			1,5 GB Festplatte				1,5 GB Festplatte			■ Radeon 9700 / 9800
										■ GeForce 6800 GT
										■ Radeon X800 XL
										■ GeForce 7600 GT
										■ Radeon X850 XT
										■ Radeon X1900 XT
										■ GeForce 7900 GTX

PROFIERT VON –
 BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHSCHUTZ Securom
 TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

BEWERTUNG

GRAFIK	+ stimmige Charaktermodelle + abwechslungsreiche Städte und Missionsgebiete + polygonarm + keine modernen Effekte	6/10
SOUND	+ schöne stimmungsvolle Musikstücke + passable Soundeffekte + Charaktere murmeln sinnloses Kauderwelsch	7/10
BALANCE	+ bei Geldmangel helfen harmlose Handelsaufträge + vor Kämpfen Anzeige der Schwierigkeit + teils anspruchlos, teils schwer	7/10
ATMOSPHÄRE	+ an Land die staubige Atmosphäre von Italo-Western, auf See Kanonenduelle und Entermanöver wie in Piratenfilmen	8/10
BEDIENUNG	+ WASD-optimierte Steuerung + schnell erlernt + teilweise frei belegbar + keine Maus- oder Gamepad-Steuerung möglich	7/10
UMFANG	+ große Spielwelt + kein Storyzwang: freies Piratentum, Handel oder Auftragsbefreiung möglich + Landumfang sehr eingeschränkt	8/10
HANDLUNG	+ schöner unverbrauchter Bürgerkriegs-Hintergrund + kriegsentscheidende Seitenwahl + zu wenig Hintergrundinfos	7/10
KAMPFSYSTEM	+ Kämpfe teils taktisch fordernd + viele Kampffertigkeiten + abwechselnd See-, Land- und Bosskämpfe	8/10
CHARAKTERE	+ kerniger Hauptcharakter + markante Bossgegner + schmierige Gestalten wie Gouverneure + keine Story für die Hauptperson	7/10
ITEMS	+ viele Handelsüter und Waffen + individuelle Spezialkanonen für Schiffe + keine Kleidung oder Rüstung + keine Upgrades	6/10

PREIS/LEISTUNG **GUT** SOLOSPIELZEIT 12 Stunden

FAZIT: TRASHIGES, ABER BRUTALES PIRATENABENTEUER

