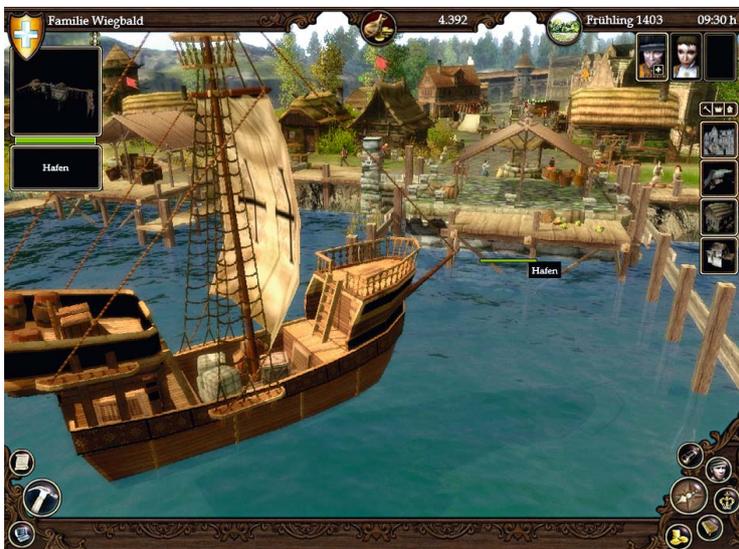


# GILDE 2 SEERÄU- BER DER HANSE

Fans aufgepasst: Die Gilde 2 bekommt eine Story.



Am **Hafen von Hamburg** können Sie besonders wertvolle Waren einkaufen. (1280x960)



DVD: Test-Check



GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK 3723



USK: ohne Altersbeschränkung

ADDON: Hauptprogramm benötigt

**E**s war Segen und Fluch zugleich: In **Die Gilde 2** konnten Sie zwar alles tun, wonach Ihnen der Sinn stand, warum Sie das alles tun sollten, blieb aber unklar. Denn im Spiel fehlten konkrete Aufgaben und damit ein großes Motivationsplus. Das Addon **Seeräuber der Hanse** baut genau das in die Wirtschaftssimulation ein.

Die vier recht anspruchsvollen Missionen erzählen spannende Geschichten. Beispielsweise sollen Sie die zweifelhaften Umstände der Hinrichtung Ihres Vaters aufklären. Zu diesem Zweck sammeln Sie Be-

weise, wofür Sie allerdings erst ein Amt in Danzig bekleiden müssen. Apropos Danzig: Das ist eine von vier neuen Hafenstädten. Denn im Addon dürfen Sie wie in **Anno 1701** mit Schiffen zu benachbarten Kontoren schippern und mit neuen Waren wie Seide, Bernstein oder Geschirr handeln. Doch Vorsicht: Auf offener See kann es zu Seeschlachten mit den titelgebenden Piraten kommen. Die Entwickler haben auch weitere Berufe (wie den Fischer oder Medikus) und Titel eingebaut. So dürfen Sie als König Gebäude enteignen oder sich mit der Leibgarde Feinde vom Hals schaffen. Ansonsten hat sich nur wenig getan: Grafisch bleibt alles beim Alten, und die von uns im Hauptprogramm beanstandeten Bedienungsmankos (umständlicher Handel etc.) sind noch vorhanden. **DM**

WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2829

## SEERÄUBER DER HANSE

GENRE	Wirtschaftssimulations-Addon
PUBLISHER	4Head / Jowood / Deep Silver
CA. PREIS	30 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger, Fortgeschr.
MINIMUM	2,0 GHz, 512 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	<b>GUT</b>



## DANIEL MATSCHIJEWSKY danielm@gamestar.de

Die große Stärke von **Die Gilde 2** ist die lebendige und stimmige Welt. Doch darin habe ich mich immer allein gelassen gefühlt. Bis jetzt, denn **Seeräuber der Hanse** gibt mir endlich etwas zu tun. Durch die spannenden Missionen habe ich ein Ziel vor Augen, statt einfach nur drauflos zu spielen. Die zusätzlichen Titel und Berufe erweitern das Spiel zwar nur marginal, passen aber gut ins Konzept. Schade nur, dass die Bedienung nach wie vor etwas unständig ausgefallen ist.



»Es gibt etwas zu tun«

# RFB RUSH FOR THE BOMB

Taktisches Wettrennen um die Atombombe.



Auf **Mallorca** verteidigen wir mit unseren panzerfahrenden Helden eine Kirche. (1280x960)

**M**ärz 1944: Deutschen Spionen gelingt es, die Forschungsergebnisse des amerikanischen Atomprogramms zu stehlen. Historisch gesehen völliger Unsinn, spielerisch gesehen ein spannender Auftakt zum **Rush for Berlin-Addon Rush for the Bomb**. In der deutschen Kampagne versuchen Sie in sechs Missionen, die Dokumente über Spanien nach Berlin zu schmuggeln. Auf alliierter Seite müssen Sie in ebenso vielen Einsätzen genau dieses verhindern. Und das erfordert viel Hirnschmalz: Bereits in der zweiten Wehrmachts-Mission sollen Sie mit wenigen Einheiten ein stark befestigtes Geschütz auf einem Hügel in Mallorca erstürmen – hoffnungslos für Einsteiger, eine spannende Herausforderung für Veteranen des Hauptprogramms. Dummerweise zeigt sich das Addon bei den Hilfsmitteln enttäuschend knausrig: eine Handvoll neue Einheiten wie den Raketenpanzer M4 Sherman Calliope, ein paar zusätzliche Spezialfähigkeiten für die Offiziere, das war's. So können Sie nun per »Deutscher Effizienz« die Produktivität Ihrer Fabriken erhöhen. Auch bei der ei-

## HEIKO KLINGE

heiko@gamestar.de

Abwechslungsreiche Missionen, knifflige Herausforderungen, detailverliebte Schlachtfelder – ist ja alles schön und gut, aber Entschuldigung, sowas programmieren die Panzers-Entwickler doch inzwischen mit der linken Pobacke! Wo ist die spielerische Überraschung, wo die dramatische Inszenierung? Das Rennen um die Atombombe hätte die allerbesten Voraussetzungen geboten. Was bleibt, ist eine handwerklich solide Missionssammlung für Fans des Hauptprogramms.



»Das Übliche ist zu wenig«

gentlich interessanter Story verschenken die **Panzers**-Macher von **Stormregion** viel Potenzial. Denn Zwischensequenzen sehen Sie nur selten, und von der Dramatik eines Wettrennens um die Atombombe spüren Sie in vorgelesenen Texten herzlich wenig. **HK**

WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 1620

## RUSH FOR THE BOMB

GENRE	Echtzeit-Strategie-Addon
PUBLISHER	Stormregion / Deep Silver
CA. PREIS	30 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene, Profis
MINIMUM	2,0 GHz, 512 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	<b>AUSREICHEND</b>



AB 16/18-DVD: Test-Check



GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK 3736



USK: ab 16 Jahren

ADDON: Hauptprogramm benötigt