

Kritisch, transparent, präzise

DER SPIELE-WERTUNGSKASTEN

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?

DIE GAMESTAR-AWARDS



Platin vergeben wir ab 90, Gold ab 85 Punkten. Für besondere Leistungen gibt's Special-Awards.

ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie **leicht oder schwierig** ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungsniveau entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche **Systemanforderungen** stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardwareumfang, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. **Minimum:** Das Spiel läuft gerade noch so, dass es Spaß macht. **Standard:** Flüssig, aber nicht mit vollen Details. **Optimum:** Das Spiel läuft flüssig ohne nennenswerte Abstriche.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter **Profitiert von** auf. **Bildformate** beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; **Ton** sagt, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der **Multiplayer-Modus** eines Spiel fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs **generellen Kategorien** (blau) und vier **genrespezifischen Kategorien** (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche **Pro- und Contrapunkte** begründen das Urteil.

PREIS-LEISTUNG

Die **Preis-Leistungs-Note** soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie **pro Spielstunde** zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

bis 1 Euro	Sehr gut
bis 2 Euro	Gut
bis 3 Euro	Befriedigend
bis 4 Euro	Ausreichend
bis 5 Euro	Mangelhaft
darüber	Ungenügend

DAWN OF MAGIC ACTION-ROLLENSPIEL

ENTWICKLER Sky Fallen (Erstlingswerk)
PUBLISHER Deep Silver
SPRACHE Deutsch (Texte), Englisch (Ton)
AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 50 S. Handb., Art-Booklet
TERMIN (D) 20.4.2007
CA. PREIS 40 Euro
USK ab 16 Jahren



GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT: 50 Stunden



GENRE: ROLLENSPIEL

SPIELSTIL	Kampf	Dialoge/Rätsel
CHARAKTER	einfach	komplex
FREIHEIT	linear	offene Welt
KÄMPFE	Action	Taktik
HANDLUNG	einfach	komplex

ANSPRUCH

EINSTEIGER	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	PROFI
EINSTIEG	leicht										schwierig
SPIELMECHANIK	einfach										komplex
SPIELTEMPO	langsam										schnell
HILFEN	Tutorial										
SPEICHERSYSTEM	Spiel speichert Charakterfortschritte automatisch										

ERFORDERT

- Schnelle Reaktionen
- Orientierungsfähigkeit
- Logik & Überlegung
- Geduld
- Handeln unter Zeitdruck
- Vorausplanung
- Mikromanagement
- Teamfähigkeit

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHE-PCs	3D-GRAFIKKARTEN
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	
1,6 GHz Intel XP 1800+ AMD 512 MB RAM 1,5 GB Festplatte	2,4 GHz Intel XP 2500+ AMD 1,0 GB RAM 1,5 GB Festplatte	3,0 GHz Intel XP 3100+ AMD 1,5 GB RAM 1,5 GB Festplatte	Radeon 9500 / 9600 Geforce 6600 GT Radeon X600 / X700 Radeon 9700 / 9800 Geforce 6800 GT Radeon X800 XL Geforce 7600 GT Radeon X850 XT Radeon X1900 XT Geforce 7900 GTX
PROFITIERT VON			
BILDFORMATE	4:3 5:4 16:9	16:10	KOPIERSCHUTZ k. Angabe
TON	Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1		

MULTIPLAYER BEFRIEDIGEND

SPIELMODI (SPIELER)	Free for all (2-16), Team-Deathmatch (2-16), Capture the Flag (2-16), Survival (2-16)
SPIELTYPEN	Netzwerk SERVERSUCHE Intern
DEDICATED SERVER	Nein MULTIPLAYER-SPASS 10 Stunden
FAZIT	Gute Auswahl an PvP-Modi, aber kein Koop. Kein Charakter-Import möglich.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ tolle Magieeffekte + dichte und natürliche Vegetation - triste und abrupte Levelenden - teils Effekte-Overkill	7/10
SOUND	+ schöne Zauber- und Kampfeffekte + teils sehr gute Sprecher... - ...aber nicht lokalisiert - Musik unspektakulär	7/10
BALANCE	+ Tod nur minimal bestraft + drei Schwierigkeitsgrade... - ...nicht von Anfang an verfügbar - nix für Einsteiger	6/10
ATMOSPHÄRE	+ schräge Atmosphäre durch ungewöhnliche Charaktere und ideenreiches Monsterdesign - sehr stark Geschmackssache	7/10
BEDIENUNG	+ unkomplizierte Maus- und Tastatursteuerung inkl. Tastenkürzel - Inventar mangelhaft - Questbuch uninformativ	6/10
UMFANG	+ fünf lange Akte mit je ca. 10 Stunden Spieldauer + hoher Wiederspielwert durch stets neue Magiekombinationen	10/10
QUESTS / HANDLUNG	+ erfolgreiche wie auch gescheiterte Quests oft wiederholbar - Quest-Abwechslung - Haupthandlung verschenkt Potenzial	8/10
CHARAKTERSYSTEM	+ zwölf kombinierbare Magieschulen + Zusatzfähigkeiten wie Tätowierungen und Verwandlung - nix für Nahkampffreunde	9/10
KAMPFSYSTEM	+ Magiekombination ermöglichen mehrere Taktiken + teils gute (Boss-)Gegner-KI - manchmal unübersichtliche Kämpfe	8/10
ITEMS	+ zahllose Gegenstände + umfangreiches Aufrüst- und Verbesserungssystem - viele Objekte aber auch überflüssig	9/10

PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

FAZIT: FÜR HARTGESOTTENE MAGIEFREUNDE EINE GUTE WAHL.



ALLGEMEINES

Alle **Basisinformationen** zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wieviel kostet es? Zum Entwickler sagen wir Ihnen, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als kleine Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die **Spielverlauf-Kurve** zeigt auf stark vereinfachte Art an, wie sich der Spaß im Verlauf der Spielzeit entwickelt. Das macht optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbegründung beschreibt die Kurve.

Der **Genre-Check** gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die **wichtigsten Fähigkeiten** zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ein Ego-Shooter benötigt zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategiespiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten **3D-Kartentypen**. Ist Ihre Karte in der Liste **grün** markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Ist die Farbe **gelb**, ruft es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung und die Details herunterdrehen. Eventuell werden nicht alle Effekte unterstützt, die das Spiel beherrscht. Mit **rot** läuft das Spiel in den Minimaleinstellungen gerade noch. Ist das Feld **grau**, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die **Gesamtwertung** ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

über 90	Absolutes Ausnahmestpiel, ein Muss für jeden Spieler!
80 bis 89	Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
70 bis 79	Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.
60 bis 69	Noch okay für Fans des Genres.
50 bis 59	Durchschnittskost mit diversen Macken.
10 bis 49	Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
unter 10	Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

ABWERTUNGEN

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir jeden Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol:

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieltests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.