

Dieser Artikel enthält Spoiler

JUICED 2

Mit Juiced 2 werden Tuning-Rennen von illegalen Heimlich-Angelegenheit zu nächtlichen Showspektakeln. Das Spiel sagt Ihnen auch gleich noch, wie gut Ihr Erbgut ist.

Irgendwo in der menschlichen DNA ist angelegt, dass junge Männer beim nächtlichen Mix aus schnittig aufgemotzten Tuning-Wagen, wummern den Techno-Beats und im Stroboskoplicht tanzenden Minirock-Models selig auf die Knie fallen und den schwarzgummierten Asphalt küssen. **Juiced 2** verschnürt das ganze Bündel aus Pferdestärken, Testosteron und Nachtfeierei zum hoch verdichteten Rennspektakel und destilliert daraus wiederum DNA – nämlich Ihr fahrerisches Erbgut, das Sie in den Internet-Genpool einspeisen dürfen.

Fahren und Feiern

Einerseits ist **Juiced 2** (das unter der offiziellen Lizenz der US-Showtour **Hot Import Nights** auffährt) ein stiltreues Tuning-Rennspiel nach Vorbild der **Need for Speed Underground**-Reihe, klotzt also mit 93 realgetreuen Flitzern samt mehreren Tausend Body Kits, Autoteilen und Vinyls, die in Zeit- und Driftrennen ausgetestet werden. Andererseits wird das in der Form ja nun seit geraumer Zeit im Genre durchgenudelt, deshalb suchen die Engländer von Juice Games nach Alleinstellungsmerkmalen. Die finden sie zum einen in der Inszenierung,



In der **Werkstatt** lässt sich Ihr Wagen detailliert auseinandernehmen.



Mit dem getunten **Honda S2000** brettern wir durch Stadtkurse, die in realen Städten rund um die Welt angesiedelt sind.

denn im Spiel wie in der Realität soll rund um die Rennen die pulstreibende Partyatmosphäre der **Hot Import Nights**-Shows tosen, komplett mit DJs, langbeinigen Hüftschwingerinnen und knackig ausgeleuchteten Showroom-Bühnen. Vor allem aber entdeckt **Juiced 2** das Internet. Nach **Trackmania United** und **Test Drive Unlimited** will nun das nächste Tempenspiel die global Raswilligen vernetzen. Dazu gibt's den Kniff mit der DNA: Aus Ihrem Fahrverhalten er-

rechnet das Spiel ein einzigartiges Profil, das Ihre Persönlichkeit widerspiegeln soll. Wenn Sie das ins Netz stellen, können andere Spieler gegen Sie antreten, auch wenn Sie friedlich im Bettchen schlummern – der Computer simuliert Ihr Fahrverhalten anhand des digitalen Erbguts. Klingt eher kurios denn nützlich, bekommt aber zumindest ansatzweise Sinn, wenn's um Spitzenfahrer geht; denn Juice hat vor, echte Rennprofis zum virtuellen DNA-Test zu bitten und deren Profile ins Netz zu laden. Eine andere Online-Idee dürfte spannender ausfallen.

Wer im Netz zum Duell gegen andere Spieler antritt, riskiert in speziellen Hochrisiko-Rennen seinen Wagen. Wer als zweiter über die Ziellinie geht, darf seinem liebevoll hochgetunten Boliden gleich den Abschiedsschmatzer aufdrücken, bevor er den Schlüssel an den Gewinner weiterreicht. Umgekehrt können Sie mit Fahrgeschick Freunden wie Fremden deren Schmuckstücke abnehmen. Der Startschuss soll im September fallen; dann wird sich im Duell mit dem nächsten **Need for Speed**-Teil herausstellen, welcher Nachtraser die bessere DNA besitzt. **CS**

JUICED 2

Genre: Rennspiel
Termin: September 2007

Entwickler: Juice Games / THQ
Status: zu 70% fertig

Christian Schmidt: »Das erste Juiced war der erste ernstzunehmende Konkurrent für Need for Speed. Angesichts des lahmen Neuerungs-Tempos der EA-Reihe wünsche ich mir, dass Juiced 2 am Konkurrenten links vorbeihobelt. Allerdings: Sonderlich innovativ scheint das englische Rennspiel auch nicht zu werden. Das Fahrgefühl und die Inszenierung müssen's deshalb rausholen.«



► **GAMESTAR.DE:**
Screenshot-
Galerie
[QUICKLINK](#) 3783