



Mach's nochmal, Spidey!

SPIDER-MAN 3

Pünktlich zum Start des dritten Kinofilms kommt der Spinnen-Mann auch auf dem PC wieder zum Einsatz – und lässt den unsäglichen Vorgänger zum Glück weit hinter sich.

BILDER VON DER XBOX 360

Obwohl wir Spider-Man 3 ausgiebig in der Redaktion schwingen ließen, stammen alle Screenshots auf Anweisung vom Publisher Activision von der Xbox 360-Version. Doch das ist ein Schuss ins eigene Knie: Im direkten Vergleich sieht die PC-Variante deutlich besser aus!

Eine Wertung von 56 Punkten spricht nicht gerade für ein Spiel. Diese Note hat **Spider-Man 2** von GameStar im Sommer 2004 erhalten. Größtes Ärgernis: Die PC-Variante war ungleich schlechter als ihr gelungenes Konsolen-Pendant. Doch für Teil 3 können wir Entwarnung geben: Laut Activision gleicht die PC-Version der Konsolen-Ausgabe wie eine Spinne der anderen. Und sie scheint mehr zu werden als eine belanglose Lizenz-Klopperei.

Test Schwing Unlimited

Schauplatz des Geschehens ist Manhattan. Dort dürfen Sie frei umherschwingen und allerhand Aufgaben erfüllen. Zur besseren Übersicht aktivieren Sie eine **Test Drive Unlimited**-typische Übersichtskarte, auf der Sie bequem

aktuelle Haupt- und Nebenquests anspringen. Erstere orientieren sich an der Geschichte des Films. So treffen Sie auf den Sandman, den neuen grünen Kobold und verwandeln sich in Venom. Diese Story-Missionen sind aufwendig inszeniert und sehr abwechslungsreich. So kämpfen Sie in einer furiosen Sequenz gegen den Kobold auf dessen Fluggerät und müssen im richtigen Moment die richtige Taste drücken, sonst knallt Sie der Schuft gegen die nächste Wand. In den unzähligen Nebenaufgaben legen Sie sich mit drei Banden an und verkloppen auf offener Straße Gangster. Letzteres wirkt in unserer Version noch etwas eintönig.

Artisten-Spinne

Durch stures Tastenhämmern kommen Sie in **Spider-Man 3** nicht weit. Zwar bewegt sich die Gegner-KI an der Grenze zur Debität, durch die schiere Masse an Feinden müssen Sie dennoch überlegt vorgehen und auf Kombos zurückgreifen. Davon beherrscht Spidey eine Menge: So kann er beispiels-



In einer spektakulären Sequenz legen wir uns mit dem neuen **grünen Kobold** an.

weise in einem Zeitlupenmodus Angriffen ausweichen und besonders starke Konterschläge austeilen. Das klappt in unserer Preview-Version schon hervorragend und sieht durch weiche

Animationen sehr geschmeidig aus. An der Performance müssen die Entwickler aber noch arbeiten. Selbst mit Highend-Grafikkarten lief das Spiel nur selten richtig flüssig. **DM**



Gelegentlich müssen Sie knifflige **Geschicklichkeitseinlagen** meistern.



Als Spideys dunkles Gegenstück **Venom** vermöbeln wir Gangster auf Manhattans Straßen.

SPIDER-MAN 3

danielm@gamestar.de

Genre: 3D-Aktion
Termin: 3. Mai 2007

Entwickler: Treyarch / Activision
Status: zu 95% fertig

Daniel Matschijewsky: »Die Entwickler haben aus den Fehlern des Vorgängers gelernt und einen rundum gelungenen dritten Teil gebastelt. Besonders die spektakulären Missionen, in denen ich die Handlung des Films nachspiele und die Obermotze vermöble, machen durch die rasante Inszenierung viel Spaß. Ob die Nebenaufgaben aber auf Dauer motivieren und das Spiel in der fertigen Version auch auf handelsüblichen Rechnern läuft, muss sich noch zeigen.«

POTENZIAL GUT



► GAMESTAR.DE:
Screenshot-
Galerie
QUICKLINK 3731