

WAS WIR MORGEN SPIELEN

Den Erfolg von World of Warcraft wünschen sich viele kommende Online-Rollenspiele. GameStar gibt einen Überblick, was Sie in nächster Zeit erwarten können.

TABULA RASA



Tabula Rasa: Science-Fiction-Szenario und taktische Ballereien.

Richard »Lord British« Garriot (Schöpfer der **Ultima**-Spiele) arbeitet seit Jahren an dem Science-Fiction-Online-Rollenspiel-Shooter **Tabula Rasa**. Spielen soll sich das fertige Produkt dann wie eine Mischung aus **Battlefield** in den Kämpfen (inklusive Headset-Unterstützung) sowie »normalen« Rollenspielen inklusive Quests und Kampagne. ➤ [3326](#)

Entwickler: Destination G. / NCSoft
Beta-Test: für Sommer angekündigt
Termin: Juni 2007

ONLINE-ROLLENSPIEL-CHECK

☐	☐
Einsteiger	Profis
☐	☐
Lizenz	neue Welt
☐	☐
Solisten	Gruppe
☐	☐
Action	Taktik

GODS & HEROES



Gods & Heroes: Sie dürfen auch KI-Kameraden ins Gefecht schicken.

Neben **Star Trek Online** entwickelt Perpetual Entertainment auch das in der römischen Antike spielende **Gods & Heroes**. In Klassen wie dem Gladiator oder Priester kämpfen Sie gegen Zyklopen oder Medusen. Im Kampf dürfen Sie eine kleine Party (»Squad«) mit einigen KI-gesteuerten Kämpfern befehlen. Zum PvP geht es gladiatorgerecht in die Arena. ➤ [3801](#)

Entwickler: Perpetual Entertainment
Beta-Test: Sommer 2007
Termin: 3. Quartal 2007

ONLINE-ROLLENSPIEL-CHECK

☐	☐
Einsteiger	Profis
☐	☐
Lizenz	neue Welt
☐	☐
Solisten	Gruppe
☐	☐
Action	Taktik

THE CHRONICLES OF SPELLBORN



The Chronicles of Spellborn: Das ungewöhnliche Kampfsystem erfordert viel Konzentration.

Das Interessante an **The Chronicles of Spellborn** ist das ungewöhnliche Kampfsystem. Das orientiert sich am Prinzip von Sammelkarten-Spielen wie **Magic: The Gathering**: Sie stellen aus den Charakterfähigkeiten mehrere Kampfdecks zusammen – die noch dazu aufeinander aufbauen. Nutzen Sie aus dem ersten Deck eine Fähigkeit, schaltet das Spiel automatisch aufs zweite Deck weiter. Nutzen Sie aus dem zweiten Deck etwas, geht es weiter zum dritten Deck und so weiter. Wollen Sie also eine Kombo ausführen, muss die zweite Attacke im zweiten Deck, die dritte im dritten Deck liegen. Das allein erfordert schon eine Menge Koordination, doch **Spellborn** setzt noch eins drauf: Sie müssen Ihre Kontrahenten stets selbstständig anvisieren, um sie etwa mit einem Zauber zu treffen. Einfaches Markieren wie in anderen Online-Titeln funktioniert nicht. ➤ [3806](#)

Entwickler: Spellborn NV / Frogster
Beta-Test: für Anfang Mai angekündigt
Termin: Juni 2007

ONLINE-ROLLENSPIEL-CHECK

☐	☐
Einsteiger	Profis
☐	☐
Lizenz	neue Welt
☐	☐
Solisten	Gruppe
☐	☐
Action	Taktik

RAGNAROK ONLINE 2

Ragnarok Online 2 präsentiert sich endlich zeitgemäß in kompletter 3D-Grafik, wenn auch mit der Unreal-2-Engine nicht mehr ganz taufersch. Für die großäugigen Anime-Modelle reicht es aber allemal. Das knuffige

Bienchen- und Katzenkloppen beginnt bei uns aber erst am Ende des Jahres. ➤ [3324](#)

Entwickler: Gravity Corp
Beta-Test: in Korea seit Dezember
Termin: 4. Quartal 2007



Ragnarok Online 2: Den Stil muss man mögen.

ONLINE-ROLLENSPIEL-CHECK

☐	☐
Einsteiger	Profis
☐	☐
Lizenz	neue Welt
☐	☐
Solisten	Gruppe
☐	☐
Action	Taktik

GUILD WARS 2



Guild Wars 2: Trotz durchgehender Welt sollen Spieler keine Abogebühren bezahlen müssen.

Ende 2007 soll das **Guild Wars**-Addon **Eye of the North** auf die Welt von **Guild Wars 2** vorbereiten und schon mal ein paar der neuen Rassen und Klassen vorstellen. **Guild Wars 2** wird dann wohl Ende 2008 erscheinen und entscheidende Änderungen zu den Vorgängern bringen. Die Welt von **Guild Wars 2** wird eine dauerhafte («persistent»), Instanzen gibt es nur noch für bestimmte Quests. Ein Kernelement sollen wieder die Spieler-gegen-Spieler-Kämpfe werden. Allerdings dürfen Sie die nur noch mit dem Charakter bestreiten, den Sie eigenhändig aufgebaut haben. Die reinen PvP-Charaktere aus den ersten Teilen entfallen. Das Levelmaximum von 20 soll ebenfalls der Vergangenheit angehören, bei Arenanet denkt man angeblich gerade sogar darüber nach, das Levelsystem ganz aufzugeben. Was man aber auf keinen Fall aufgeben wird, ist die Sache mit dem Geld: Auch **Guild Wars 2** will keine monatlichen Gebühren erheben. ➤ [3808](#)

Entwickler: Arenanet / NCsoft

Beta-Test: –
Termin: 2008

ONLINE-ROLLENSPIEL-CHECK

☐	☐
Einsteiger	Profis
☐	☐
Lizenz	neue Welt
☐	☐
Solisten	Gruppe
☐	☐
Action	Taktik

DUNGEON RUNNERS

Ein Online-Rollenspiel ohne monatliche Grundgebühren gibt es dank **Guild Wars** schon – wie will Publisher NCsoft das toppen? Mit dem kostenlosen **Dungeon Runners**. Das können Sie gebührenfrei herunterladen und spielen. Als Kämpfer, Magier oder Waldläufer kämpfen Sie sich durch instanziierte Dungeons, die das Spiel nach dem Zufallsprinzip er-

stellt. Profis sollten dennoch Geld bereit halten. Wer Zugriff auf bessere Gegenstände, ein Bankfach oder mehr Inventory-Platz möchte, muss sich für rund fünf Dollar im Monat doch ein Abo kaufen. ➤ [3327](#)

Entwickler: NCsoft

Beta-Test: läuft bereits

Termin: 2. Quartal 2007



Dungeon Runners: kostenlose Monsterschnetzerei.

ONLINE-ROLLENSPIEL-CHECK

☐	☐
Einsteiger	Profis
☐	☐
Lizenz	neue Welt
☐	☐
Solisten	Gruppe
☐	☐
Action	Taktik

AGE OF CONAN



Age of Conan: Spektakuläre Grafik und Actionkämpfe versprechen ein eher derbes Vergnügen.

Das grimmige Barbaren-Abenteuer **Age of Conan** ist so was wie die Schönheitskönigin unter den kommenden Online-Rollenspielen. Als Aushänge-Schild für das Microsoft »Games for Windows«-Label glänzt **Age of Conan** durch moderne DirectX-10-Grafik, gegen die die bisherige Konkurrenz blass aussieht. Darüber hinaus bieten die Entwickler von Funcom ein von ihnen so genanntes »Real Combat System«, in dem Sie aktiv wie in einem Actionspiel Ihren Helden in den Kämpfen steuern. So müssen Sie ihren Gegner stets im Blickfeld behalten, die Angriffsrichtung bestimmen und die Attacken präzise timen. Über spezielle Tastenfolgen können Sie zudem mächtige Schlagkombinationen auslösen. Dieses Kampfsystem soll sogar funktionieren, wenn Sie auf ihrem Pferd sitzend kämpfen. Dazu dürfen Sie spezielle Waffen wie Lanzen in tödlichen Reitattacken einsetzen. Das PvP-System sieht außerdem gewaltige Belagerungsschlachten um von Gilden errichtete Bollwerke vor. Kleinere Gilden müssen sich mit Türmen zufrieden geben, die aber ebenso hart umkämpft werden sollen. Wem das Szenario um den Barbaren Conan und das hyborische Zeitalter bekannt vorkommt: Neben den Conan-Büchern von Robert Howard (1906–36) machten die beiden trashigen Fantasyfilme »Conan – Der Barbare« und »Conan – Der Zerstörer« mit dem jungen Arnold Schwarzenegger die Figur bekannt. ➤ [3323](#)

Entwickler: Funcom / Eidos

Beta-Test: Anmeldungen laufen derzeit

Termin: 30. Oktober 2007

ONLINE-ROLLENSPIEL-CHECK

☐	☐
Einsteiger	Profis
☐	☐
Lizenz	neue Welt
☐	☐
Solisten	Gruppe
☐	☐
Action	Taktik

WEITERE HOFFNUNGSTRÄGER

Aion The Tower of Eternity

Aion bietet ein abgehobenes Fantasy-Setting. Im Kampf zwischen Engeln, Dämonen und Drachen müssen Sie Ihre Rolle in der Welt finden. Dynamische Beziehungen und Konflikte sollen die Welt lebhafter und interessanter gestalten. ➤ [3811](#)

Entwickler: NCsoft

Termin: unbekannt

Star Trek Online

In **Star Trek Online** dürfen Sie vorerst nur die Gutmenschen der Föderation spielen. Immerhin können Sie sich bis zum Admiral hocharbeiten und zahlreiche Föderationsschiffe fliegen. Zeitlich soll das Spiel 20 Jahre nach dem Kinofilm **Star Trek Nemesis** spielen, damit sich die Entwickler ein paar Freiheiten erlauben können. ➤ [3321](#)

Entwickler: Perpetual

Termin: 4. Quartal 2007

Soul of the Ultimate Nation (SUN)

Das kampforientierte **Soul of the Ultimate Nation** soll konsolenartige Kampfsteuerung, von jedem Spieler konfigurierbare Umgebungen und Fraktions-Kämpfe mit bis zu 40 Spielern gleichzeitig in einem MMORPG vereinen. Kurios: Der Imperator heißt in der englischen Fassung »Schwarz« und sein Reich »Geist«. ➤ [3812](#)

Entwickler: Webzen

Termin: 2. Quartal 2007

