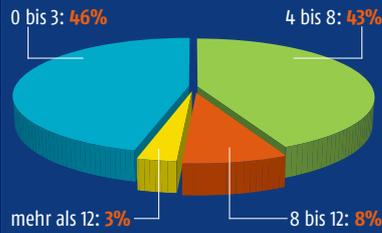




FRAGE DES MONATS MÄRZ:

»Wie viele Spiele kaufen Sie pro Jahr?«



ERGEBNIS: Unsere Leser sind ziemlich knauserig beim Kauf neuer Spiele. Fast die Hälfte legt sich höchstens ein Programm pro Quartal zu. Monatlich greift hingegen nur ein verschwindend geringer Teil zu.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 05/2007

GAMESTAR-CHARTS 06/2007

Platz	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	World of Warcraft: Burning Crusade	Online-Rollenspiel-Addon	Vivendi / Blizzard	04/07	92	12	€ 24,95	www.amazon.de
2	Command & Conquer 3	Echtzeit-Strategie	EA / EA Los Angeles	05/07	89	16	€ 44,50	www.hardwareversand.de
3	Spellforce 2: Dragon Storm	Echtzeit-Strategie-Addon	Jowood / Phenomic	05/07	89	12	€ 27,49	www.temeon.de
4	Oblivion: Shivering Isles	Rollenspiel-Addon	2K Games / Bethesda	05/07	88	12	€ 27,89	www.temeon.de
5	Silent Hunter 4	U-Boot-Simulation	Ubisoft / Ubisoft Rumänien	05/07	87	12	€ 43,34	www.mindfactory.de
6	Jade Empire	Rollenspiel	2K Games / Bioware	04/07	87	16	€ 36,99	www.game-and-fun.de
7	Battlefield 2142: Northern Strike	Multipl.-Shooter-Boosterpack	Electronic Arts / Dice	04/07	86	nicht gepr.	€ 9,59	www.computeruniverse.net
8	Titan Quest: Immortal Throne	Action-Rollenspiel-Addon	THQ / Iron Lore	04/07	86	12	€ 24,66	www.mindfactory.de
9	Virtua Tennis 3	Sportspiel	Sega / Sumo Digital	05/07	85	ohne Beschr.	€ 45,95	www.amazon.de
10	Test Drive Unlimited	Rennspiel	Atari / Eden Games	05/07	83	ohne Beschr.	€ 42,58	www.atelco.de
11	Silverfall	Action-Rollenspiel	Flashpoint / Monte Cristo	04/07	82	16	€ 38,96	www.compuland.de
12	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	THQ / Gas Powered Games	04/07	82	12	€ 35,95	www.amazon.de
13	Virtual Skipper	Rennspiel	Morphicon / Nadeo	NEU	81	ohne Beschr.	€ 44,99	www.amazon.de
14	Simon the Sorcerer 4	Adventure	RTL / Silver Style	04/07	81	ohne Beschr.	€ 40,69	www.compuland.de
15	Sam & Max: Reality 2.0	Adventure	Telltale / Telltale	NEU	80	nicht gepr.	ca. € 7	www.gametap.com
16	Infernal	3D-Action	Eidos / Metropolis	04/07	80	18	€ 34,99	www.amazon.de
17	Sam & Max: Abe Lincoln must die!	Adventure	Telltale / Telltale	04/07	79	nicht gepr.	ca. € 7	www.gametap.com
18	Die Sims 2: Vier Jahreszeiten	Aufbauspiel-Addon	Electronic Arts / Maxis	04/07	79	ohne Beschr.	€ 25,26	www.vibuonline.de
19	Dawn of Magic	Action-Rollenspiel	Deep Silver / Sky Fallen	NEU	77	16	€ 39,99	www.softunity
20	Jets'n'Guns Gold	Actionspiel	Ex Trade / Rake in Grass	NEU	74	12	€ 19,00	www.computeruniverse.net

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 04/2007, 05/2007 und 06/2007. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: [B1]



LESER-CHARTS APRIL

Platz	Spiel
1	NEU Stalker
2	(1) Gothic 3
3	(2) World of Warcraft
4	(4) The Elder Scrolls 4: Oblivion
5	(7) Half-Life 2
6	NEU Command & Conquer 3
7	(3) Anno 1701
8	(10) Medieval 2
9	(11) Titan Quest
10	(5) Battlefield 2
11	(15) Dark Messiah of Might & Magic
12	(8) Warcraft 3
13	NEU Spellforce 2
14	(18) Neverwinter Nights 2
15	(12) Far Cry
16	(6) Diablo 2
17	NEU Jade Empire
18	(9) Guild Wars
19	NEU Civilization 4
20	(20) Call of Duty 2

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 05/2007



VERKAUFS-CHARTS APRIL

Platz	Spiel
1	NEU Command & Conquer 3
2	NEU Command & Conquer 3 (Kane Edition)
3	NEU Stalker
4	(1) Die Sims 2: Vier Jahreszeiten
5	(3) World of Warcraft: Burning Crusade
6	(11) Die Sims 2
7	NEU Oblivion: Shivering Isles
8	(7) Counterstrike Source
9	(8) World of Warcraft
10	NEU Der Herr der Ringe Online Pre-Order
11	(2) Test Drive Unlimited
12	(16) Guild Wars: Nightfall
13	NEU Silent Hunter 4
14	NEU Stalker (Radiation Pack)
15	(19) Die Sims 2: Haustiere
16	(15) Anno 1701
17	NEU Guild Wars
18	(17) Fussball Manager 07
19	NEU Die Sims 2: Party Accessoires
20	(13) Simon The Sorcerer 4

Quelle: Verkaufszahlen von SATURN

SPIELE IN DER KRISE?



URSACHENFORSCHUNG. Folgt man unserer monatlichen Umfrage, werden weniger Spiele gekauft, als man glauben mag. Nur ein kleiner Teil unserer Leser legt sich in regelmäßigen Abständen neue Titel zu. Woran liegt's? An den Preisen? Oder dem verletzten Vertrauen der Fans – Sie wissen schon: lang erwartete, aber letztlich fehlerstrotzende Spiele? Sind immer noch zu viele Leute in Azeroth unterwegs, weshalb weder Zeit noch Geld bleibt, in neue Titel zu investieren? Oder liegt's doch an den Raubkopien?

Sicher ein bisschen was von allem, ich persönlich glaube darüber hinaus noch an eine andere Ursache: Wenn man sich ein Spiel zulegt, muss es etwas Besonderes sein. Es muss ein **Stalker** sein. Oder ein **Command & Conquer 3**. Etwas, weswegen sich meine Kumpels hinter mir stapeln, wenn ich es spiele. Etwas, das mich fesselt, fasziniert, Nächte kostet – keine seelenlose Massenware. Und ehrlich gesagt, gibt es nicht viele Spiele, bei denen einerseits die Qualität stimmt und die andererseits solche Leidenschaft wecken können. Ich wünsche mir mehr solche Titel, und ich bin mir sicher, dass ich damit nicht alleine stehe. Dann klappt's auch wieder mit dem Verkaufen – hoffentlich.

Daniel Matschijewsky, Redakteur
danielm@gamestar.de