



GTA San Andreas ist mal wieder ins Kreuzfeuer der Politik geraten.

KOLUMNE

Aus Erfahrung klug?

Electronic Arts stellt eine Menge Spiele her. Als weltgrößter Produzent mehr als alle anderen. Man könnte also meinen, dass EA bei einer derartigen Masse von Programmen die Konkurrenz auch in Sachen Erfahrung abhängt. Doch die Realität sieht – besonders bei der Multiplayer-Unterstützung – anders aus. So sorgt ein Bug in C&C 3 selbst nach vier Updates dafür, dass Ergebnisse aus Internet-Gefechten oft nicht in den Ranglisten gespeichert werden. Wir erinnern uns: Dasselbe Problem gab es bereits in Schlacht um Mittelmeer 2. Damals wurde es behoben, warum taucht also ein eigentlich schon ausgeprägter Fehler erneut auf? Ein Einzelfall, könnte man meinen, von wegen: In Battlefield 2 gab es einen Lobby-Bug, der gefunden und entfernt wurde, in Battlefield 2142 aber plötzlich wieder auftaucht. Kopieren die Programmierer etwa Code-Zeilen aus alten Spielen in neue? Und achten nicht mal darauf, ob die Vorlage überhaupt gepatcht ist? Wäre dem so, ginge die Entwicklung zwar schneller (Stichwort: Fließband-Produktion). Andererseits erhöht sich aber die Zahl möglicher Fehlerquellen und – schlimmer noch – entsteht der Eindruck, dass hier Spiele einfach hingeklatscht werden. Und ein solcher Ruf sollte bei den Käufern erst gar nicht entstehen. Das wäre fatal für jeden Hersteller – selbst für den größten der Welt.



Daniel Matschijewsky, Redakteur
danielm@gamestar.de

ZAHL DES MONATS

181.300.000

Euro Umsatz haben laut Media Control PC- und Konsolenspiele im ersten Quartal 2007 gemacht. Das sind etwa 15 Prozent mehr als im Vorjahr.

»KILLERSPIELE«

Mitte April hat Niedersachsens Innenminister Uwe Schünemann (CDU) den derzeitigen Jugendschutz erneut hart kritisiert. Einem Interview mit der Neuen Osnabrücker Zeitung zufolge plant er, die USK und BpJM zusammenzulegen und eine rein staatliche Prüfinstitution zu schaffen. Der Grund: Die freiwillige Selbstkontrolle habe Schünemanns Einschätzung nach versagt. »Es gibt inakzeptable Beispiele, dass die freiwillige Selbstkontrolle sogar brutalste Spiele zum Verkauf ab 16 Jahren freigegeben hat«. Konkret nennt er **GTA San Andreas**, in dem man »brutalste Tötungsszenen und Ketensagen« findet. Jochen Färber, Sprecher des Publishers 2K Games, kontert: »Brutalste Tötungsszenen sind nicht möglich, man kann keine Gliedmaßen absägen.« Schünemann verlangt zudem, den Kreis der Prüfer um Kriminologen zu erweitern. Schünemann betonte in diesem Zusammenhang: »Nicht jeder, der Killerspiele auf dem Computer hat, wird zum Amokläufer. Aber die überwiegende Zahl der Amokläufer, die wir in den letzten Jahren hatten, hat solche Spiele betrieben. Es gibt also Zusammenhänge«. Ob und wann ein solches Gesetz in Kraft tritt, steht noch nicht fest.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3775

GAMES CONVENTION

Seit fünf Jahren findet im Leipziger Gewandhaus das Eröffnungskonzert der GC statt, bei dem Musikstücke aus Spielen von einem Orchester gespielt werden. Der Kartenvorverkauf hat bereits begonnen. Wenn Sie Tickets möchten, folgen Sie dem angegebenen Quicklink. Je nach Platzkategorie müssen Sie dafür zwischen 17,55 und 48,65 Euro hinlegen.

Dieses Jahr stehen unter anderem Stücke aus **Starcraft**, **Final Fantasy XI**, **Ragnarok 2**, **Stranglehold**, **Metal Gear Solid 3** sowie zwei Medleys mit Musik aus Commodore 64- und Amiga-Klassikern auf dem Programm. Wie schon in den Jahren zuvor wird Stadirigent Andy Brick das Orchester leiten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3771

TAG DER OFFENEN TÜR

Sesam öffne dich: Wie schon im letzten Jahr veranstaltet GameStar einen »Tag der offenen Tür«. 25 Leser können am 31. Mai 2007 die Redaktion besuchen und sich einen Eindruck vom Alltag waschechter Spieleredakteure machen. Wer dabei sein möchte, sollte bis zum 11. Mai eine E-Mail mit Name, Adresse, Telefonnummer, Lieblings-Genre und Alter an brief@gamestar.de, Betreff: »Tag der offenen Tür«, schicken. Bitte geben Sie auch an, ob Sie Heft-Abonnent sind oder nicht. Ganz wichtig: Leser unter 18 Jahren brauchen das Einverständnis ihrer Eltern. Da die Zahl der Teilnehmer begrenzt ist, entscheidet bei einer größeren Bewerberzahl das Los, wen wir nach München einladen. Reise- und ggf. Übernachtungskosten müssen selbst getragen werden.



Ob unsere Leser wegen Petras Unordnung so schockiert dreinblicken?

UBISOFT KAUF SUNFLOWERS

Ubisoft hat den Publisher Sunflowers übernommen. Mit dem Kauf sichert sich die Firma gleichzeitig 30 Prozent am Entwicklerstudio Related Designs, das zurzeit am nächsten **Anno**-Titel arbeitet.

»Durch die Akquisition festigt Ubisoft seine Position im Strategie-Markt«, kommentiert Ubisoft-Chef Yves Guillemot den Kauf von Sunflowers. »Anno ist neben Ubisofts Die Siedler eine der bekanntesten deutschen Spielmarken.« Sunflowers-Mitbegründer Adi Boiko hat zeitgleich Pläne für ein neues Unternehmen angekündigt, das sich auf Online-Rollenspiele spezialisieren wird.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3752



Der nächste **Anno**-Titel kommt von Ubisoft.

REKORDE-BUCH FÜR SPIELE

Craig Glenday, Chefredakteur der **Guinness World Records**-Bücher, plant einen Ableger, der sich mit Computerspielen beschäftigen soll. »Es hat sich erwiesen, dass »Rekorde zu Spielen« zu den populärsten Sektionen gehört«, kommentiert er die Entscheidung. Im Gegensatz zu den normalen Büchern schwebt ihm eine andere Herangehensweise vor. So soll es Tabellen mit Highscores für bekannte Spiele geben. Außerdem möchte die Redaktion Rekorde bei Verkaufszahlen und anderen technischen Höchstleistungen aufzeichnen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3758

20.000-€-PROGRAMMIERWETTBEWERB

Sie sind Hobby-Programmierer und haben eine tolle Idee für ein Computerspiel? Dann ist genau jetzt der richtige Zeitpunkt, diese Idee in die Tat umzusetzen. Denn das **Qantm Ausbildungsinstitut für Game Design** und **GameStar** suchen Deutschlands talentiertesten Nachwuchsentwickler. Die Aufgabe: Programmieren Sie ein voll funktionsfähiges Spiel mit einer Größe von maximal 50 MByte. Der Sieger gewinnt ein voll finanziertes Studium am **Qantm**-Institut im Wert von 13.200 Euro. Der Zweitplatzierte erhält eine Quadro-FX-4600-Grafikkarte von PNY im Wert von 2.200 Euro. Außerdem dürfen sich die drei Besten auf einen Besuch der Games Convention Developers Conference und ein exklusives Treffen mit den **Gothic**-Entwicklern von Piranha Bytes freuen. Jeder Teilnehmer des Wettbewerbs hat zusätzlich die Chance, PC-Spiele wie **Medieval 2**, **Gothic 3** und **Virtua Tennis 3** zu gewinnen.

► HTTP://CONTEST.QANTM.DE



Gewinnen Sie Tickets für die GCDC, und treffen Sie Designergößen wie C&C-Erfinder **Louis Castle**.

LESERPREIS 2007

Golden Globe, Oscar, Grammy, Echo – Medienpreise haben in der Regel markante Namen. Die Leser von GameStar und GamePro verleihen in jedem Jahr den besten Spielen eine der begehrtesten Auszeichnungen der Spielebranche: den **GameStar/GamePro-Leserpreis**. Der soll sich nun endlich auch mit einem glamourösen (witzigen, originellen) Namen schmücken dürfen. Und da sich die Redaktion auch nach endlosen Diskussionen und Verbalraufereien nicht auf einen solchen einigen konnte, sind Sie gefragt: Haben Sie eine Idee, wie der GameStar/GamePro-Leserpreis künftig heißen soll? Dann schreiben Sie eine E-Mail mit dem Betreff »Leserpreis 2007« und Ihrer vollen Anschrift an brief@gamestar.de. Einsendeschluss ist der 31. Mai 2007. Der Gewinner wird von uns zu der frisch getauften Preisverleihung im nächsten Jahr eingeladen.

DM HK

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3751



Bald gibt es ein **Rekorde-Buch** speziell für Computerspiele.

KURZMELDUNGEN

CIVILIZATION 4: BEYOND THE SWORD

Ende März haben 2K Games und der Entwickler Firaxis das zweite Addon zu **Civilization 4** angekündigt. In **Beyond the Sword**, so der Name der Erweiterung, gibt es zehn neue Völker (etwa die Holländer und Portugiesen) und zwölf Szenarios. Letztere sind in der Zeit nach der Erfindung des Schießpulvers angesiedelt und wurden teilweise von der Fangemeinde mitgestaltet. **Beyond the Sword** soll im Juli 2007 erscheinen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3779

TIGER WOODS PGA TOUR 08

Wer hätte es gedacht: Electronic Arts hat das Golfspiel **Tiger Woods PGA Tour 08** angekündigt. Neu dabei: ein Online-Rangsystem sowie ein verbesserter Charakter-Editor samt Foto-Modus, mit dem Sie Ihr eigenes Konterfei ins Spiel integrieren können. Die Entwicklung übernimmt EA Tiburon (**Madden NFL**). Ein Termin steht noch nicht fest.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3777

ENTERTAINMENT FOR ALL EXPO

Zur Spielemesse E for All, die vom 18. bis 21. Oktober im Convention Center in Los Angeles stattfindet, hat der Veranstalter IDG World Expo nun die Ticketpreise bekannt gegeben: Im Vorverkauf kosten die Karten je nach Veranstaltungstag zwischen 45 und 65 Dollar. Für ein Ticket über alle vier Tage müssen Sie 90 Dollar berappen. Zum Vergleich: Auf der Games Convention kostet eine Dauerkarte 29,50 Euro und ein Tagesticket 12 Euro.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3757



DIE SIMS: TIERGESCHICHTEN

Electronic Arts hat Details zum nächsten (alleine lauffähigen) **Sims 2**-Ableger **Tiergeschichten** verraten. In den zwei neuen Story-Verläufen spielen Sie entweder Alice, die mit ihrem Rüden Sam eine Hunde-Show gewinnen will oder Stefan, dessen Leben aufgrund einer Katze völlig aus den Fugen gerät. **Tiergeschichten** soll am 21. Juni erscheinen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3756

SPIELE-FLATRATE VON GAMESLOAD

Das Online-Spieleportal Gamesload erweitert sein Flatrate-Angebot um zwei Abonnement-Modelle: »Basic« kostet monatlich 9,99 Euro und hat über 100 Titel, darunter ältere Spiele wie **Die Siedler 5**, **Juiced** und **Far Cry**, im Portfolio. Im »Premium«-Paket, das 19,99 Euro kostet, stehen derzeit knapp 150 etwas aktuellere Programme wie **Just Cause**, **Runaway 2** oder **Scarface** zur Auswahl. Beide Pakete sollen laut Gamesload wöchentlich um ein weiteres Spiel ergänzt werden.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3755

FILM-NEWS

HITMAN-VERFILMUNG NOCH IN DIESEM JAHR

Am 27. März haben die Dreharbeiten zum **Hitman**-Film in der bulgarischen Stadt Sofia begonnen. Weitere Schauplätze sind Südafrika, St. Petersburg und London. Dem glatzköpfigen Killer, der von Timothy Olyphant (**Deadwood**, **Die Hard 4.0**) verkörpert wird, steht der M:1-2-Bösewicht Dougray Scott gegenüber. Regie führt der Franzose Xavier Gens, produziert wird der Streifen von niemand geringerer als Luc Besson (**Leon**, **Das fünfte Element**). Offenbar soll der **Hitman**-Film bereits am 1. November in die Kinos kommen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3780