Es werde Licht

PATCH-TESTS

Geht doch: Die PC-Version von Resident Evil 4 verkürzt den Rückstand auf die zwei Jahre alte Gamecube-Version.

➤ DVD:
- Resident Evil 4 v1.1.0 (int.)
- Stalker v1.0003 (int.)
- Company of Heroes v1.6.1 (dt.)
- Silverfall v1.17 (int.)
- Battlestations Midway v1.1.1 (dt.)

➤ DVD XL:
- Total War – Medieval 2 v1.2 (int.)

Resident Evil 4

Version: 1.1.0 (dt.) **Größe:** 70 MB
Highlights: **Grafik überarbeitet, seltene Fehler entfernt.**

So großartig der Horror-Shooter **Resident Evil 4** auf der Konsole ist, so schlampig wurde er auf den PC portiert. Hauptgrund ist unverständlicherweise die deutlich schlechtere Grafik. Im Vergleich zur zwei Jahre alten Gamecube-Version gibt es in der PC-Version von **Resident Evil 4** keinerlei Lichteffekte. Die baut nun der Patch auf Version 1.1.0 ein – zumindest teilweise. So wirken die Texturen höher aufgelöst und manche Effekte wie Feuer etwas detaillierter. Das belohnen wir mit einem Punkt Aufwertung in der Grafiknote. An die stimmige Beleuchtung der Vorlage kommt **Resident Evil 4** aber auch nach dem Update nicht heran. Der Patch entfernt auch einen seltenen Fehler, der dazu führte, dass das Spiel beim Überspringen von Zwischensequenzen abstürzen konnte. Eine Mausunterstützung haben die Entwickler allerdings nach wie vor nicht eingebaut. Übrigens sind die Speicherstände der Verkaufsversion mit dem Patch kompatibel.

Aufwertung
Grafik 5→6

Resident Evil 4: Den Horror-Shooter erleben Sie dank neuer Effekte nun ein wenig stimmungsvoller.

Stalker

Version: 1.0003 (int.) **Größe:** 10 MB
Highlights: **einige Absturzursachen behoben, alte Spielstände weiterhin nutzbar.**

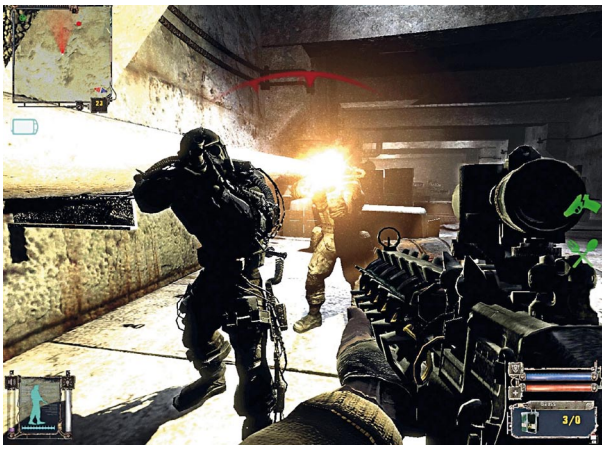
Wer seinerzeit den umfangreichen Patch 1.0001 zum Shooter **Stalker** installierte, konnte fortan seine alten Spielstände nicht mehr benutzen – ärgerlich! Die Entwickler von GSC Gameworld haben daraus gelernt. Wer nun den Patch 1.0003 installiert, kann weiterhin auf seine Spielstände aus der Version 1.0001 zurückgreifen. Wer aber immer noch mit der Verkaufsfassung 1.0 spielt, dem zerschießt auch der neue Patch die alten Spielstände. Im Multiplayer-Teil können Sie ab Version 1.0003 nur noch auf Server zugreifen, die über dieselbe Versionsnummer verfügen wie Sie. Zudem haben die Entwickler ein paar neue Texturen ins Spiel eingebaut. Desweiteren ging es im Update zahlreichen Absturzursachen und Fehlern an den Kragen. Trotzdem bleiben noch einige Quest-Bugs im Spiel erhalten – da bleibt GSC also noch weiter viel zu tun für den nächsten Patch.

Total War Medieval 2

Version: 1.2 (int.) **Größe:** 613 MB
Highlights: **weniger Abstürze, KI-Verhalten verbessert.**

Die Änderungsliste zum riesigen Patch 1.2 des Strategiehits **Total War: Medieval 2** würde mehrere Heftseiten füllen, daher hier nur das Wichtigste: Die Entwickler haben vor allem an der KI der Einheiten und Gegner gewerkelt. Insgesamt spielt sich **Medieval 2** jetzt stabiler und zum Teil ein wenig fordernder, dennoch klagen einige Spieler weiterhin über regelmäßige Abstürze, zum Beispiel bei Belagerungen. Wegen seiner stolzen Größe von ganzen 613 MB finden Sie den Patch auf der zweiten DVD unserer XL-Ausgabe. DM PCL

Medieval 2: besser, aber noch nicht fehlerfrei.



Stalker: noch immer von teils gravierenden Quest-Bugs geplagt.

PATCH-TICKER

COMPANY OF HEROES: Version 1.61 (int.) schraubt weiterhin an der Balance. Die versprochene neue DirectX-10-Unterstützung kommt aber erst im angekündigten Patch 1.70.

SILVERFALL: Mit dem Update auf Version 1.17 verschwinden wieder einige Bugs aus dem französischen Action-Rollenspiel. Für den neuen Map-Editor gibt es ebenfalls ein Update.

BATTLESTATIONS MIDWAY: Patch 1.1.1 (dt.) behebt beim Action-Strategie-Mix vor allem Probleme im Multiplayer-Modus.