

UNTATEN DER UNTOTEN



Fabian Siegismund
fabian@gamestar.de

INHALT

Weiterspielen	148
Mod-News:	150
Road to Jerusalem	150
The Decimation	150
Shockwave	150
Zombie Master	151
Kontrollbesuch: Vanguard	152
Patch-Tests	154
Taktiken:	
Command & Conquer 3	155

Michael Obermeier ist nicht nur unser Online-Trainee, sondern auch unser Zombie-Fachmann. Er unterscheidet penibel zwischen »Schlurfzombies« und »schnellen Zombies«, wobei letztere gar keine echten Zombies seien, und regt sich immer auf, wenn in Filmen oder Spielen beide Arten unzulässigerweise vermischt werden: »Im Wald sind die noch schnell und im Haus plötzlich langsam? So ein Unfug!« Jetzt, wo er **Zombie Master** spielt, kennt er den Unterschied zwischen den beiden: Die Schlurfer sind viel billiger als die Flitzer! In **Zombie Master** für **Half-Life 2** spielen Sie den Herrscher über die Untoten, kaufen sich Zombies und hetzen die auf ein Team von menschlichen Überlebenden. Ein bisschen also wie in **Left 4 Dead**, dem Koop-Shooter, für den der Obermeier seit unserer ersten Preview schwärmt. Ich glaube ohnehin, dass Michael nur bei GameStar angefangen hat, weil hier so viele blasse Gestalten über die dunklen Flure schlurften. Und die sind auch alle brav langsam.



► DVD:

- Command & Conquer 3 World Editor

► DVD-XL:

- Paraworld Boosterpack
- Soldat V1.4.0, Freeware-Spiel

PARAWORLD BOOSTERPACK ERSCHIENEN

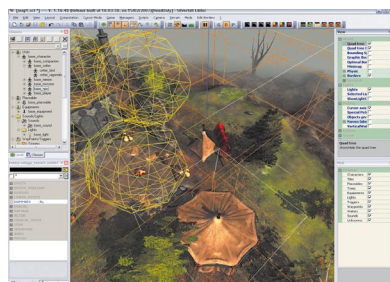


Neue **Axtkrieger** gegen alte Dinos.

Nachschub für alle Steinzeitler! Für das famose Echtzeit-Strategiespiel **Paraworld** gibt es jetzt ein kostenloses Erweiterungs-paket. Das enthält unter anderem zehn Saurier für den Leveleditor. Fürs Spiel gibt es zwei frische Helden, die praktischerweise ebenso viele neue Einheiten mitbringen. So spendiert der noble Heinrich Kleemann dem Nordvolk untote Axtkrieger, die zwar schneckenlangsam, dafür aber sehr zäh sind. David Leighton hingegen erlaubt Ihnen, Ihrem Gegner mit Flammenwerfersoldaten einzuheizen. Sollten die beiden Haudegen doch einmal allein auf dem Feld stehen, wehrt sich Kleemann mit Giftattacken, während Leighton seinen Feinden das Leben aus-saugt. Damit Sie die Neulinge auch testen können, liegen der Erweiterung drei Einzel- und vier Mehrspielerkarten bei. Die Solospieler-szenarios orientieren sich beim herausfordernden Schwierigkeitsgrad an den letzten Missionen aus dem Hauptprogramm. Wer das noch nicht hat, sollte für 30 Euro **Paraworld Gold** kaufen, die Budget-Version des Spiels samt Boosterpack.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3819

SILVERFALL ABENTEUER ZUM SELBERMACHEN

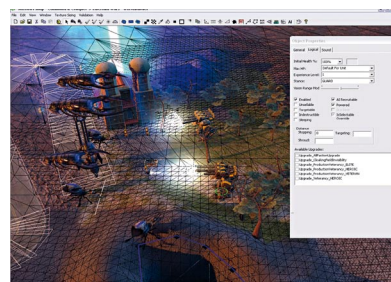


Der **Editor** ist mächtig, aber komplex.

Silverfall besitzt eine riesige Spielwelt. Trotzdem gibt es immer ein paar Profis, die schon nach kurzer Zeit alles gesehen haben. Doch niemand muss das Spiel nun in die Ecke pfeffern, der neue **Silverfall Editor** sorgt für Nachschub. Mit seiner Hilfe erschaffen ambitionierte Tüftler eigene Welten. Der Editor ist sehr umfangreich und bietet zahlreiche Funktionen, die das Weltenbastler-Leben erleichtern sollen. So erreichen Sie das richtige Werkzeug meist über mehrere Wege, Sie können Hilfslinien einblenden und störende Ebenen oder Effekte abschalten. Praktisch: Selbst erstellte Level können Sie direkt innerhalb des Editors testen, ohne das Spiel selbst starten zu müssen. Solche Komplexität bedeutet allerdings auch, dass die Einsteigerfreundlichkeit leidet. Die Funktion vieler Menüs etwa erschließen sich Neulingen nicht auf den ersten Blick. Damit Sie anfangs trotzdem nicht ganz im Dunkeln tappen, liegt ein 53 Seiten langes Handbuch bei. Schade: Das Nachschlagewerk gibt es bisher nur in Englisch, ein Tutorial sucht man zudem vergebens.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/2868

COMMAND & CONQUER WORLD EDITOR



Die **Bedienung** des Editors ist sehr intuitiv.

Command & Conquer 3 bietet modernen Feldherren mit dem **World Editor** nun die Möglichkeit, eigene Karten zu gestalten. Einsteiger finden sich dort wesentlich schneller zurecht als etwa im **Silverfall**-Editor, da die Bedienung intuitiver und selbsterklärend ist. So sind nicht nur Mehrspielerkarten, sondern auch Solomissionen schnell gebaut. Allerdings ist das 15-seitige Handbuch auch hier nur in Englisch enthalten, bietet Einsteigern aber immerhin kleine, praktische Starthilfen und eine übersichtliche Gliederung.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3825

HEROES 5 KARTENNACHSCHUB

Ein wahrer Held wird nicht müde. Vor allem nicht des Ruhmes. Deswegen können Sie auf vier neuen Karten für das Strategiespiel **Heroes of Might & Magic 5** Schätze anhäufen und garstige Monster erschlagen. Das Besondere: Alle vier Szenarios sind Gewinner in einem von Ubisoft veranstalteten Karten-Wettbewerb.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3715



Von einer relativ **sicheren Position** aus schießen wir ins Kampfgetümmel.

FREEWARE-SPIEL SOLDAT

Man sollte harte Gitarrenriffs, **Counterstrike**, **Worms** und **Tribes** besser nie in einen Mixer werfen. Die Mischung wäre reichlich explosiv. Michal Marginkowski hat es trotzdem gewagt, und der Multiplayer-Shooter **Soldat** ist dabei rumgekommen. Die Steuerung funktioniert im Prinzip wie die eines Ego-Shooters, nur dass Sie auf insgesamt 51 **Worms**-ähnlichen 2D-Karten umherlaufen. Ihr Charakter hat die Wahl zwischen 18 Schießseisen wie der altbekannten AK-74 oder auch schwerem Gerät wie etwa einer Minigun. Das Schussverhalten ist bei allen Waffen durchweg nachvollziehbar. So können Sie mit dem Scharfschützengewehr weit über den Bildschirmrand scrollen und Gegner frühzeitig erspähen. Die AK hingegen verzieht

wie üblich so stark, dass kurze Feuerstöße Pflicht sind. Jeder Soldat darf darüber hinaus eine Zweitwaffe mit sich herum-schleppen. Die Palette reicht vom Raketenwerfer, den man aus kniender Position abschießen muss, über eine Kettensäge bis hin zu absolut tödlichen Wurfmessern.

Ein Mann gegen eine ganze Armee

Da Laufen gerade out ist, sind Jetpacks unter Ihre Füße geschnallt, mit denen sie kurze Strecken fliegen können. So bewegen Sie sich schneller und bieten dem Gegner ein schlechteres Ziel. Praktisch etwa, wenn Sie gerade die Flagge im Capture the Flag-Modus geklaut haben. Die Fahnenklauerei ist einer von sieben Spielmodi, besonders spannend ist das Rambomatch. Dort kann nur der Spieler, der gerade einen Bogen mit explosiven Pfeilen besitzt, Punkte sammeln. Der ist jedoch einzigartig und wird damit zur begehrten Trophäe. Die Grafik von Soldat ist sehr simpel gehalten. Das stört dank der flüssigen Animationen und den vielen Charakterdetails, wie Granaten am Gürtel, kein bisschen. Spätestens aber der Sound reißt dieses kleine Manko mit kernigen Schussgeräuschen und fetziger Rockmusik raus. Ausprobieren lohnt sich also, zumal der 2D-Shooter mittlerweile ziemlich bekannt ist und bereits mehrere aktive Internet-Ligen existieren.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3820



Als **Rambo** verschießen wir explodierende Pfeile.

NETZ-NEWS

NANACA CRASH

Der junge Taichi steht auf dem Bürgersteig und denkt sich nicht Böses. Bis ihn Nanaca mit ihrem Fahrrad unsanft in die Lüfte befördert. Ihr Ziel im Flash-Spiel **Nanaca Crash** ist es, den jugendlichen Taichi nach einem solchen »Unfall« möglichst weit fliegen zu lassen, ohne dass er sich bei der schüchternen Misato festkralen kann. Landet er auf einem der anderen Mädels, befördern die ihn mit Tritten und Schlägen weiter, mit dem richtigen Timing sogar in Form von Spezialcombos. Jungs hingegen verlangsamen ihn. Um das Ganze etwas steuern zu können, gibt es eine begrenzte Anzahl an Auf- und Abwärtsschüben. Vorsicht: Sucht erregend!

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3822



Miki gibt dem armen Taichi einen **Extraschub**.

DAWN OF MAGIC DUELL

Nachdem wir letzte Ausgabe schon das Flash-Kartenspiel zu **C&C 3** vorgestellt haben, wollen wir das bei **Dawn of Magic Duell** natürlich nicht versäumen. Ihr Ziel ist es, mehr Punkte als ihr Gegner zu gewinnen, deren Anzahl sich von Zug zu Zug ändert. Jeder Spieler besitzt Karten im Wert von eins bis zwölf, von denen er jeweils eine pro Zug legen darf. Dabei gewinnt die jeweils Höhere, bis beide Spieler kein Blatt mehr auf der Hand haben. Das Fiese: Haben Sie die erste Runde gemeistert, befinden sich im Deck Ihres Gegners schon Karten im Wert von 2 bis 13. Das Spiel wird also bei jeder Runde, die Sie gewinnen, schwieriger, der Punktestand allerdings auch höher.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3826



Rot verliert zwar diese Runde, führt aber im Gesamtmatch.

MAKIBISHI COMIC

Fünf Ninjas sind verschwunden. Dabei sollten sie die Stadt doch vor dem Bösewicht Asashin beschützen. Nun müssen Sie die Feiglinge in dem schrägen Adventure **Makibishi Comic** wiederfinden. Die verstecken sich allerdings an fünf innovativ gestalteten Schauplätzen, die sie mit Mausclicks erforschen können. Dabei müssen Sie oft Rätsel lösen, zum Beispiel einen Ninja zur richtigen Tageszeit in Godzillas Magen suchen. Nicht immer logisch, aber saukomisch und unterhaltsam.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3830