

Ein kleiner Schritt für einen Hund. Und einen Hasen.

SAM & MAX BRIGHT SIDE OF THE MOON

Das Staffelfinale steigt auf dem Erdtrabanten.

Hören Sie mal, was das Kuschelhäschen da sagt: »Ich bin Pazifist. Gewalt ist das Schreckgespenst der beschränkten Vorstellungskraft.« Niedlich, oder? Nein, gruselig! Denn das Häschen ist Max, der sonst stets rabiate Psychopathen-Kumpel des Hundepolizisten Sam. Was geschah mit dem Prügel-Bunny? Das ist nur eine der Fragen, denen Sie in **Bright Side of the Moon** nachgehen: Die sechste Episode schließt die erste Staffel des Adventures **Sam & Max** ab. So reisen die Helden nun zum Mond, wo der absurd-amüsante Show-down mit dem Fistelstimmen-Bösewicht Hugh Bliss steigt.

Von Witzen und verschenkten Chancen

Wie seine Vorgänger ist **Bright Side of the Moon** nur drei Stunden lang. Die stecken aber voller derber Sprüche und amüsanter Anspielungen. So gibt's unzählige Seitenhiebe auf die Weltpolitik (»Ich bin der Präsident der USA – und habe heute noch nix bombardiert«) sowie Religionen (»Die Primateologie hat mir geholfen, ein neues Ich dort zu finden, wo mein altes war«). Zudem sehen Sie alte Bekannte wieder, etwa die multitalentierte Sybil, die neuerdings als kanadische Königin amtiert. Zum aus den bisherigen Episoden bekannten Straßenzug gesellen sich zwei neue Schauplätze: die Mondoberfläche und Hugh Bliss' quietschbuntes Refugium. Dort lösen Sie wenige, aber stets logische Rätsel. Im kleinen Inventar müssen Sie jedoch keine Gegenstände kombinieren, bestimmte Magie-Talismane wiederum kommen übertrieben oft zum Einsatz.



MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Von Sam und Maxens Mondfahrt kehre ich mit gemischten Gefühlen heim. Klar, auch das Abschlusskapitel des Detektivabenteuers sprüht vor geschliffenem Wortwitz, vor zielsicheren Seitenhieben. Zugleich beschleicht mich aber das flauwe Gefühl, dass mehr drin gewesen wäre – nicht nur beim Rätseldesign, sondern auch bei der Story. Nichtsdestotrotz ist **Bright Side of the Moon** ein würdiger Abschluss für den Krimi-Comic: Das tierische Ermittlerduo reizt mein Zwerchfell so zuverlässig, dass ich flauwe Gefühle ratzfatz vergesse.



»Überirdisch witzig«



Auf dem **Erdtrabanten** weht die kanadische Flagge? Was haben Sam & Max da nur wieder angestellt!

SAM & MAX KOMPLETT

Wer Hund und Hase bislang mangels Internet-Zugang oder Englischkenntnis verpasst hat, kann bald frohlocken: Im August 2007 will der Publisher Jo-wood **Sam & Max: Season 1** veröffentlichen. Die Sammlung soll alle sechs Episoden der ersten Abenteuerstaffel in deutscher Übersetzung enthalten, vertont von den Originalsprechern des ersten **Sam & Max**-Teils von 1993.



Im Refugium des Bösewichts Hugh Bliss stoßen Sam und Max auf den roten Hasen-Doppelgänger.

Hier verschenkt **Sam & Max** Rätselchancen. Auch die Handlung könnte ausgefeilter sein: Um Max seines Gewalttriebs zu berauben, erschafft Bliss drei Doppelgänger des rabiaten Hasen. Die müssen Sie jagen, was aber nur zehn witzige Minuten dauert – dabei böten die Max-Kopien genügend Lachstoff für ein komplettes Spiel. **GR**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2905

SAM & MAX: BRIGHT SIDE OF THE MOON ADVENTURE			
ENTWICKLER	Telltale (Bone Gold, GS 06/07: 69 Punkte)	TERMIN (D)	10.5.2007
PUBLISHER	Telltale / Gametap	CA. PREIS	9 Dollar (ca. 7 Euro)
SPRACHE	Englisch	USK	nicht geprüft
AUSSTATTUNG	(Download)		

ANSPRUCH	EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10		

TECHNIK			3D-GRAFIKARTEN
FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHER-PCs	
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	
1,2 GHz Intel	1,5 GHz Intel	2,0 GHz Intel	Radeon 9500 / 9600
1,2 GHz AMD	XP 1400+ AMD	XP 1800+ AMD	Geforce 6600 GT
128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM	Radeon X600 / X700
240 MB Festplatte	240 MB Festplatte	240 MB Festplatte	Radeon 9700 / 9800
			Geforce 6800 GT
			Radeon X800 XL
			Geforce 7600 GT
			Radeon X850 XT
			Radeon X1900 XT
			Geforce 7900 GTX

BEWERTUNG		
GRAFIK	+ stimmig-schräge Comic-Optik + ordentliche Animationen - polygonarme Modelle - teils detailarme Schauplätze	6/10
SOUND	+ hervorragende englische Sprecher + lässige Jazz-Kulisse + gute Effekte - Soundklirren wegen starker Komprimierung	8/10
BALANCE	+ angenehmer Rätselfluss + viele kleine Hinweise, optisch und sprachlich - für Profis geradezu lächerlich einfach	8/10
ATMOSPHÄRE	+ herrlicher Wortwitz + zahllose Seitenhiebe auf Politik und Religion - wenige Schauplätze, viel Recycling	9/10
BEDIENUNG	+ Ein-Klick-Steuerung + freies und automatisches Speichern - Laufwege nicht abkürzbar - Kamera teils nicht ideal	8/10
UMFANG	+ kein Leerlauf, keine Durchgänge... + ...was auch keine Kunst ist bei nur drei Stunden Spielzeit - nur ein Häppchen	3/10
HANDLUNG	+ abstrus, aber schlüssig + führt alle Handlungsstränge zusammen + Wiedersehen mit Bekannten - verschenkte Chancen	8/10
RÄTSEL	+ witzig und logisch - Magie-Talismane werden zu häufig eingesetzt - kein Gegenstände-Kombinieren im Mini-Inventar	8/10
DIALOGE	+ herausragend humorvoll + viele Anspielungen + nicht zu kurz, nicht zu lang + durchsetzt mit Hinweisen	10/10
CHARAKTERE	+ das witzigste Ermittlerduo, seit es Hunde und Hasen gibt + Nebenfiguren mit Charakter - Max wird nur einmal aktiv	9/10

PREIS/LEISTUNG **BEFRIEDIGEND** SOLOSPIELZEIT 3 Stunden
FAZIT: **WITZIGES, ABER ANSPRUCHSLOSES STAFFELFINALE.**



- DVD: Test-Check
- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK B843
- WIN VISTA 32 BIT - läuft