

Herr Doktor, ich bin eine Mumie!

HOSPITAL TYCOON

Verschluckte Golfbälle, Werwolf-Infektion – Krankheiten aus dem Alptraum eines Arztes. Wie gut, dass Sie in der witzigen Krankenhaus-Simulation für Gummisaugglocken und Silberinjektionen sorgen.

Krankenhäuser, das wissen wir aus zig Fernsehserien, sind zu allererst Kontaktbörsen für Ärzte und Krankenschwestern sowie Brutstätte für Intrigen. Nebenbei werden auch noch Patienten vor dem Tod gerettet. Im Aufbauspiel **Hospital Tycoon** ist es anders herum: Liebeleien und Hinterhältigkeiten gibt es zwar auch, aber die sind nur witzig-lockere Rahmenhandlung in Zwischensequenzen. Primär werden tatsächlich Patienten behandelt – wenn Sie es schaffen, das korrekte Gerät zu kaufen und die richtige Klinikbelegschaft einzustellen.

Die Chirurgie saugt!

Erste Patienten betreten die Klinik, begeben sich zur Anmeldung, dann zu den Allgemeinärzten für eine Untersuchung. Jedoch werden die Polygon-Doktoren aus den Symptomen nicht schlau, es muss Hightech her. Und jetzt kommen Sie ins Spiel: Sie bauen neue Räume, bestücken die mit den richtigen Gerätschaften und setzen die nötigen Spezialisten dazu. Zunächst braucht der Laden nur eine Diagnosekammer und eine Apotheke, in der Spritzen verteilt werden. Später verlangen die Beschwerden der Patienten eine Chirurgie, in der mittels Gummisaugglocken Golfbälle entfernt werden. Bald will man Säureduschen haben, um einer Mumien-Epidemie Herr zu werden. Und Werwölfe jaulen nach Silberinjektionen.

Hoppelwölfe

Die eigentliche Stärke des Programms ist nicht der Aufbau-part, sondern die witzige Darstellung. Die Beschwerden sind herrlich gekloppt und genau so dargestellt. Wenn Sie wollen, können Sie sowohl in die Köpfe der Patienten als auch in die der Angestellten schlüpfen und das Geschehen aus deren Augen erleben. Haben Sie sich etwa in einen Werwolf gebeamt, hoppelt die Ansicht entsprechend der Fortbewegung auf allen Vieren. Zwischen den Kampagnenabschnitten sorgen reichlich klichscheehafte Minifilmchen für Serien-Atmosphäre. Darin streiten sich etwa Jungärzte um die Gunst der Schwestern. Schade: Die Szenen sind zwar enorm witzig, aber sehr kurz. Da hätten wir uns mehr gewünscht. **PET**



Die Alpenklinik: In der Säuredusche werden Mumifizierte entmumifiziert.



Im »Heilofax« sind die Krankheiten aufgeführt.

PETRA SCHMITZ

petra@gamestar.de

Beim Wörtchen »Tycoon« werde ich ja skeptisch. War ich auch bei Hospital Tycoon. Aber nicht lange, denn das Programm hat zwar wenig Tiefgang, dafür viel Unterhaltungswert. Jedes Mal, wenn neue Patienten mit mir unbekanntem Symptomen eintreffen, freue ich mir ein Stethoskop um den Hals, weil es bald wieder eine absurde Krankheit zu behandeln gilt. So bunt das Krankenhausleben aber auch ist, so öde sehen die Gebäude selber aus, denn viel Auswahl in Sachen Dekoration hat das Spiel nicht zu bieten. Es wär' gleich nochmal so hübsch, in die Köpfe der Patienten zu schlüpfen, wenn man nicht immer vor die gleichen Blumenkübel schauen würde.



»Juhu! Kranke!«

HOSPITAL TYCOON AUFBAUSPIEL

ENTWICKLER: Deep Red Games (Vegas Tycoon, GS 12/03: 72 Punkte)
 PUBLISHER: Codemasters TERMIN (D): 8.6.2007
 SPRACHE: Deutsch CA. PREIS: 40 Euro
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 20 S. Handbuch USK: ab 6 Jahren

	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
ANSPRUCH	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

TECHNIK

	FÜR ÄLTERE PCS	FÜR STANDARD-PCS	FÜR HIGHEND-PCS							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
MINIMUM	1,8 GHz Intel XP 1600+ AMD 512 MB RAM 750 MB Festplatte	2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 512 MB RAM 1,5 GB Festplatte	2,8 GHz Intel XP 2600+ AMD 1,0 GB RAM 1,5 GB Festplatte							

3D-GRAFIKKARTEN

- Radeon 9500 / 9600
- Geforce 6600 GT
- Radeon X600 / X700
- Radeon 9700 / 9800
- Geforce 6800 GT
- Radeon X800 XL
- Geforce 7600 GT
- Radeon X850 XT
- Radeon X1900 XT
- Geforce 7900 GTX

PROFITIERT VON: –
 BILDFORMATE: 4:3 5:4 16:9 16:10 **KOPIERSCHUTZ** Securom
 TON: Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

BEWERTUNG

GRAFIK	+ weiche Animationen + lustige Details + optionale Ego-Perspektive - abwechslungsarm	5/10
SOUND	+ absurdes Simlisch + witzige Krankheiten-Sounds + stimmige Musik... - ...aber auf Dauer eintönig	8/10
BALANCE	+ Niveau steigt stetig an + gute Hilfestellung + anspruchsvollere Bonusaufgaben	6/10
ATMOSPHÄRE	+ Seifenoper-Anleihen an jeder Ecke + herrliche Klischees + gekloppte Krankheiten + amüsante Texte - Leerlauf	7/10
BEDIENUNG	+ eingängiges Interaktionssystem + simple Kamerasteuerung + einfache Handhabe - Texte nicht immer vollständig lesbar	8/10
UMFANG	+ freier Aufbau-Modus + mehrere Kliniken mit immer neuen Krankheiten - kurze Kampagne	7/10
STARTPOSITION	+ jeder Kampagnenabschnitt beginnt anders + meist ist sofortiges Handeln gefragt	8/10
KI	+ selbstständiges, intelligentes Personal + Patienten begeben sich eigenständig zum richtigen Behandlungsraum	9/10
EINHEITEN	+ witzige und abwechslungsreiche Krankheiten... + ...mit ebensolchen Behandlungsmethoden - wenig Dekoration	7/10
KAMPAGNE	+ zahlreiche Überraschungen + witzige Charaktere - Kampagnenabschnitte enden lieblos	7/10

PREIS/LEISTUNG AUSREICHEND SOLOSPIELZEIT 10 Stunden

FAZIT: **HERRLICH KRANKER TYCOON-SPASS.**

- ▶ DVD: Test-Check
- ▶ GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie **QUICKLINK 3874**
- ▶ USK: ab 6 Jahren
- ▶ WIN VISTA 32 BIT - läuft