



Gunnar Lott
gunnar@gamestar.de

KRIEG VORBEI, WESTERN LEBT

TAKTIK-LUST, TAKTIK-FRUST Ach, als ich vor ein paar Tagen den Hall-of-Fame-Artikel (S. 176) zum Echtzeit-Taktikspiel **Commandos** schrieb, da kamen eine Menge Erinnerungen hoch: etwa die Überraschung über die Qualität der tüfteligen Spielmechanik oder die Freude über die hübsche 2D-Grafik. Zu den **Commandos**-Erinnerungen gehört aber auch der schiere Frust, den Martin, Jörg und ich seinerzeit (Mitte 1998) beim Testen über den Schwierigkeitsgrad empfunden haben. Der zwang uns, manche Szene oder Missionen immer und immer wieder zu spielen. Irgendwann entwickelte ich die »Gunnar-Methode«: rein ins Spiel, eine geschützte Ecke suchen, in die Luft ballern, um Alarm auszulösen, und dann (mit ein bisschen Geschick) alles, was angelaufen kommt, über den Haufen ballern. Klappte in den meisten Levels. Half mir aber nicht beim Verfassen der Komplettlösung – da musste ich alles dann doch wieder regulär durchspielen. Und warum erzähle ich das? Nun, **Helldorado** führt die Tradition der **Commandos**-Serie sinnvoll fort. Wer sich für kniffliges Taktieren erwärmen kannte, sollte dem Titel eine Chance geben.

ABWERTUNGEN

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir jeden Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol: **7**

INHALT

TESTS

Helldorado	78
Theatre of War	80
Weisse Bescheid	82
Hospital Tycoon	84
Fritz und Kishon	85
Great Battles of Rome	85
Hitori Deluxe	85
Beauty Factory	85

GAMESTAR-STRATEGIE-CHARTS 07/2007

Platz	Spiel	Genre	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign // Startpositionen	KI	Einheiten	Kampagne // Endlos-Spiel	Kommentar
1	Warcraft 3	Echtzeit-Strategie	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	91	6	10	10	10	9	10	10	8	10	8	08/03: Addon
2	Anno 1701	Strategie	Sunflowers/Deep Silver	Related Designs	12/06	91	10	9	9	10	10	9	9	8	9	8	
3	Medieval 2	Strategie	Sega	Creative Assembly	12/06	91	9	10	8	9	7	10	10	8	10	10	
4	Spellforce 2	Echtzeit-Strategie	Jowood/Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	90	9	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
5	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	EA Pacific	05/07	89	9	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
6	Civilization 4	Strategiespiel	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	89	6	9	8	9	9	10	10	8	10	10	
7	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Microsoft	Big Huge Games	07/06	88	8	8	8	10	10	8	10	8	10	8	
8	Age of Empires 3	Echtzeit-Strategie	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	88	9	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
9	C&C Generäle	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	EA Pacific	03/03 (89%)	88	6	9	10	10	10	10	9	7	9	8	11/03: Addon
10	Company of Heroes	Echtzeit-Taktik	THQ	Relic	11/06	87	10	10	8	10	8	8	7	9	10	7	
11	Die Sims 2	Aufbauspiel	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	87	5	10	8	8	8	10	9	9	10	10	
12	Siedler 5	Aufbauspiel	Ubisoft	Blue Byte	01/05 (89)	87	8	7	9	10	8	10	9	9	9	8	
13	Paraworld	Echtzeit-Strategie	Sunflowers	SEK	10/06	87	9	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
14	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Ubisoft	Nival	07/06	85	9	7	10	8	10	8	6	9	10		
15	Fritz 9	Schachspiel	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	85	8	4	10	8	7	10	10	8	10		
16	Caesar 4	Aufbauspiel	Vivendi	Tilted Mill	11/06	85	8	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
17	Stronghold 2	Aufbauspiel	2K Games	Firefly	06/05	84	6	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
18	Dawn of War	Echtzeit-Strategie	THQ	Relic	11/04 (83)	84	7	9	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
19	The Movies	Aufbauspiel	Activision	Lionhead	01/06 (85)	84	7	10	8	10	6	9	9	8	8	9	
20	Panzers Phase 2	Echtzeit-Strategie	CDV	Stormregion	09/05 (85)	84	8	9	8	8	9	9	10	7	10	6	
21	Full Spectrum Warrior 2	Echtzeit-Taktik	THQ	Pandemic	06/06	83	6	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
22	Star Wolves	Weltraum-Taktik	Pointsoft	Xbow Software	05/05 (85)	83	6	7	8	8	8	10	10	6	10	10	
23	Rise and Fall	Echtzeit-Taktik	Midway	Midway/Stainless Steel	08/06	83	8	9	7	9	10	8	8	8	6	9	
24	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	THQ	Gas Powered Games	04/07	82	8	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
25	Helldorado	Echtzeit-Taktik	DTP	Spellbound	NEU	82	7	9	8	10	9	7	8	5	10	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

