

Schwarzer Peter

SPIDER-MAN 3

Ein Spiel zum Film, das klingt nach lahmem Lizenz-Einerlei. Und stimmt in diesem Fall zumindest teilweise, denn Spideys an sich spaßiger Einsatz wirkt lieblos hingeschludert.

Im mittlerweile dritten Kinofilm hat es Peter Parker alias Spider-Man mit gleich drei Gegnern zu tun: dem Sandman, Venom und Harry Osborn alias dem neuen grünen Kobold. Huch, blickt man da als Spidey-Unwissender überhaupt noch durch? Kaum, aber am Actionspiel zum

Film **Spider-Man 3** haben sowie so nur Fans ihren Spaß.

GTA Manhattan

Statt linear der Handlung zu folgen, dürfen Sie in **Spider-Man 3** auf einer 3D-Karte von New York frei aus Missionen wählen. So jagen Sie zum Beispiel Scorpion hinterher oder bekommen es wie im Film mit dem schleimigen Alien-Symbionten zu tun. Die Story-Aufträge sind furios inszeniert. Beispielsweise verhaften Sie den Sandman in einem U-Bahn-Tunnel zwischen umherdonnernden Zügen. Einsteiger überfordert das Spiel allerdings leicht, denn der Schwierigkeitsgrad zieht früh an. Vor allem die (meist zu langgezogenen) Bosskämpfe verlangen viel Frustration, da die Minispiele, in denen Sie Tasten im richtigen Moment drücken müssen, im ersten Anlauf quasi nicht zu schaffen sind. Ebenfalls störend: Das akkurat nachgebaute Manhattan wirkt steril und leer, die deutschen Spre-

cher lustlos und die meisten Nebenmissionen («Verklappe Gangster») uninspiriert. Dafür passt die Bedienung, zumindest mit einem Gamepad: Spideys unzählige Kombo-Möglichkeiten gehen sehr gut von der Hand, und die Kamera rückt den Helden fast immer optimal ins Bild. Vorsicht: **Spider-Man 3** funktioniert nur auf Grafikkarten mit dem Shader-Modell 3.0. Durch die schlampige Programmierung läuft das Spiel aber selbst damit selten flüssig. **DM**

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3842



Wir schwingen **Mary-Jane** unter Zeitdruck zum Ziel.



In den harten **Bosskämpfen** müssen Sie oft kleine Minispiele in Form fieser Reaktionstests meistern.

DANIEL MATSCHIJEWSKY danielm@gamestar.de

Ich kann mir vorstellen, wie die Entwicklung von Spider-Man 3 vonstatten ging: Massenhaft coole Ideen wurden gesammelt, eine riesige Stadt gebaut, unzählige Missionen entworfen. Dann rückte der Starttermin des Films immer näher, und plötzlich wurde die Zeit knapp. Spider-Man 3 wirkt jedenfalls an vielen Stellen unausgegrenzt und lieblos zusammengewürfelt. Vor allem bei der Balance und der miesen Performance hätte etwas Feinschliff Wunder gewirkt. Schade, denn übrig bleibt ein nur durchschnittliches Actionspiel.



»Im eigenen Netz verheddert«

KÄFER IM NETZ

- In seltenen Fällen wird der Lebensbalken falsch dargestellt.
- Durch einen Sound-Bug fehlen in Zwischensequenzen oft die Dialoge oder Effekte.
- Unabhängig von der Rechnerkonfiguration bricht die Leistung im Spiel immer wieder stark ein.

SPIDER-MAN 3 ACTIONSPIEL

ENTWICKLER: Treyarch (Ultimate Spiderman, GS 12/05: 71 Punkte)
 PUBLISHER: Activision
 SPRACHE: Deutsch
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 12 S. Handbuch

TERMIN (D): 3.5.2007
 CA. PREIS: 40 Euro
 USK: ab 12 Jahren

| ANSPRUCH | EINSTEIGER | | | | FORTGESCHRITTENER | | | | PROFI | | | |
|---|---|---|---|--|-------------------|---|--|---|-------|----|-----------------|--|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | |
| FÜR ÄLTERE PCs | 1 | 2 | 3 | 4 | FÜR STANDARD-PCS | | | | | | FÜR HIGHEND-PCS | |
| MINIMUM | STANDARD | | | OPTIMUM | | | 3D-GRAPHIKKARTEN | | | | | |
| 2,8 GHz Intel XP 2600+ AMD 1,0 GB RAM 5,6 GB Festplatte | 3,4 GHz Intel XP 3200+ AMD 1,0 GB RAM 5,6 GB Festplatte | | | Core 2 Duo E6600 Athlon 64 X2 6000+ 2,0 GB RAM 5,6 GB Festplatte | | | Radeon 9500 / 9600 Geforce 6600 GT Radeon X600 / X700 Radeon 9700 / 9800 Geforce 6800 GT Radeon X800 XL Geforce 7600 GT Radeon X850 XT Radeon X1900 XT Geforce 7900 GTX | | | | | |

PROFIERT VON: Gamepad
 BILDFORMATE: 4:3 5:4 16:9 16:10
 TON: Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1
 KOPISCHUTZ: k. Angabe

➤ DVD: Video-Special

➤ GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK 3737

➤ USK: ab 12 Jahren

➤ WIN VISTA 32 BIT • läuft

BEWERTUNG

| | | |
|-----------------|---|------|
| GRAFIK | + weiche Animationen + detaillierter Held + schwammige Texturen + Spireffekte + mäßige Beleuchtung | 6/10 |
| SOUND | + passende Musik + Spidey spricht mit Originalstimme + alle anderen Figuren nicht + auf Dauer nervige Prügeleffekte | 6/10 |
| BALANCE | + Missionen werden stetig schwieriger + teils knüppelharte Bosskämpfe + für Einsteiger viel zu schwer | 4/10 |
| ATMOSPÄRE | + zahlreiche Originalcharaktere + akkurat nachgebautes New York + leblose Stadt + nervige Bugs | 7/10 |
| BEDIENUNG | + hervorragend mit Gamepad + meist sehr gute Kamera + nützliche Karte + nur ein Speicherstand | 8/10 |
| UMFANG | + große Stadt + 42 Story-Missionen + unzählige Geheimnisse und Nebenaufträge... + ...die aber schnell langweilen | 8/10 |
| LEVELDESIGN | + relativ abwechslungsreich gestaltet + Sehenswürdigkeiten erkennbar + Innenlevels trist und detailarm | 7/10 |
| KI | + beherrscht Nah- und Fernkampf + nutzt Blocks + ansonsten strohdoof + kümmert sich nicht um Kollegen | 5/10 |
| WAFFEN & EXTRAS | + freischaltbare Angriffe + unzählige Kombo-Möglichkeiten + Zeitlupe-Modus + nicht jede Attacke nützlich | 9/10 |
| HANDLUNG | + massenhaft Zwischensequenzen + mehrere Story-Verläufe + Handlung des Films + etwas lieblos erzählt | 8/10 |

PREIS/LEISTUNG **GUT** SOLOSPIELZEIT 20 Stunden

FAZIT: GUTES ACTIONSPIEL – ABER NUR FÜR SPIDEY-FANS.

68 SPIELSPASS



Nur mit **Kombo-Attacken** kann sich Spidey auch gegen mehrere Gegner behaupten.