

TECHtelmechtel

Colin Dirt ruckelt stark und ruiniert Speicherstände / Zwei- oder Vierkern-CPU's / unbekannter Athlon-Prozessor / Windows-Probleme / 8,0 GByte RAM



Das Rallyespiel **Colin Dirt** läuft erst auf High-End-Rechnern mit maximalen Details ruckelfrei, unter Umständen sorgt ein Bug zudem für fehlerhafte Speicherstände.

DVD
- Nvidia Geforce-Referenztreiber
- ATI Radeon-Referenztreiber
- Microsoft DirectX 9.0c

gamestar.de
- Fachbegriffe einfach erklärt
► Quicklink: L8

Colin Dirt Teil 1: Es ruckelt!

❖ Auf meinem etwas betagten Rechner ruckelt Colin Dirt trotz niedriger Details sehr stark. Gibt es Tricks, die Leistung dennoch zu erhöhen? *Thomas Katsch*

❖ Vor allem die Rennen gegen computergesteuerte Wagen zehren stark an der Leistung. Wenn das Spiel bei Ihnen selbst in niedrigen Details ruckelt, sollten Sie zuerst die Soundwiedergabe im Spiel auf »Software« stellen. Hilft dieser Kniff nicht, können Sie auch die Überblendeffekte, das sogenannte HDR, deaktivieren. Alle benötigten Dateien und eine Anleitung finden Sie unter: ► gamestar.de-Quicklink: 4003.

Colin Dirt Teil 2: Kaputte Speicherstände

❖ Jedes Mal, wenn ich Colin Dirt starten will, meldet mir das Programm, dass meine Speicherstände defekt seien. Woran liegt das? *Effi Groiss*

❖ Laut Codemasters hat sich ein Bug in einen Teil der ausgelieferten Spiele eingeschlichen. Wenn Sie keine Verbindung zum Internet haben, während Sie Colin Dirt

spielen, kann das Spiel die Speicherdateien nicht fehlerfrei erstellen. Auf unsere Nachfrage hin, warum das Spiel denn eine ständige Internetverbindung voraussetzt, konnte man uns keine Antwort geben. Der Publisher versicherte jedoch, schnellstmöglich einen Patch zu veröffentlichen, der das Problem löst. Wir halten Sie auf dem Laufenden.

Doppelkern-CPU oder Quad-Core?

❖ Ein neuer Prozessor muss her. Ist es sinnvoll, bereits jetzt auf Prozessoren mit vier Rechenkernen umzusteigen, oder sind Doppelkern-CPU's noch schnell genug? *Tobias Fuchs*

❖ Momentan macht es für Spieler noch wenig Sinn, auf Prozessoren mit mehr als zwei Kernen umzusteigen. Zum einen liegen die Preise der Quad-Core-CPU's deutlich über den Zweikernern, zum anderen gibt es zu wenige Spiele, die mehr als zwei Kerne effektiv auslasten. Außerdem laufen ältere Spiele auf Doppelkernprozessoren teilweise schneller als auf CPU's mit noch mehr Kernen, aber gleicher Taktfrequenz. Schuld daran ist Windows: Das Betriebssystem braucht Zeit, um

die Rechenaufgaben gleichmäßig auf alle Recheneinheiten zu verteilen – und das kostet Leistung.

Athlon-Prozessor wird nicht erkannt

❖ Ich habe meinen betagten Prozessor durch einen schnelleren AMD Athlon FX-57 ersetzt. Allerdings erkennt mein Rechner die CPU falsch und meldet nur einen FX-25. Könnt ihr mir helfen, das Problem zu lösen? *Daniel Faustmann*

❖ Die FX-Serie der Athlon-Prozessoren ist vergleichbar mit den Extreme-CPU's von Intel. Diese speziell ausgesuchten Chips sind relativ selten, sehr teuer und schneller als die »normalen« Modelle. Gerade aufgrund ihrer geringen Verbreitung haben aber einige Mainboards Probleme, den Prozessor richtig zu erkennen. Meistens hilft da nur ein BIOS-Update. Oder Sie stellen die Taktfrequenz manuell im BIOS ein. In Ihrem Fall taktet die CPU mit 2,8 GHz.

8,0 Gigabyte RAM unter Vista

❖ Ich habe lange gespart und will mir nun einen richtigen High-End-PC zusammenbauen. Bei den günstigen Speicherpreisen wollte ich acht Gigabyte RAM einbauen, aber angeblich unterstützt Windows Vista nur vier GByte. Ist das was dran? *Raphael Zenhäusern*

❖ Die 32-Bit-Varianten der Betriebssysteme Windows XP oder Vista können in der Tat mit mehr als 3,0 GByte RAM nichts anfangen. Erst Windows in der 64-Bit-Version adressiert mehr als 4,0 GByte Arbeitsspeicher korrekt. Allerdings haben einige Spiele noch Probleme mit den 64-Bit-Betriebssystemen und laufen langsamer oder stürzen häufig ab.

Windows stürzt ab

❖ In letzter Zeit verabschiedet sich meine Internetverbindung häufig mit der Fehlermeldung »Generic Host Process for Win32 Services hat ein Problem festgestellt und muss beendet werden«. Woran liegt das? *Sofie Dagge*

❖ Dieser Fehler kann viele verschiedene Gründe haben. Laut Microsoft verursacht unter anderem das fehlerhafte Sicherheitsupdate MS05-012 einen Zusammenbruch der Internet-Leitung. Um das Problem zu lösen, müssen Sie einen weiteren Software-Flicken installieren, das Update KB894391. Sie finden es unter ► gamestar.de-Quicklink: 4004. Nach der Installation sollte Ihr Zugang wieder funktionieren. **HW**



Ein Windows-Patch verursacht Fehler, ein neuer Software-Flicken von Microsoft bügelt ihn wieder aus.

So erreichen Sie GameStar

- Per Post: IDG Entertainment Verlag, GameStar-Leserbrief, Lyonel-Feining-Str. 26, 80807 München
- Oder per E-Mail an: brieft@gamestar.de

Bitte beachten Sie, dass Briefe und E-Mails ohne vollständigen Namen und Postadresse nicht abgedruckt werden können.

- Wenn Sie technische Probleme mit Ihrem Rechner haben, benutzen Sie bitte das Kennwort »Techtelmechtel« bzw. die E-Mail-Adresse: tech@gamestar.de

Bitte geben Sie stets Ihre Systemkonfiguration an – das hilft uns bei der Fehlerdiagnose. Besonders wichtig sind Hardware, Grafikkarten-Treiber, DirectX-Version und Betriebssystem. Wir bemühen uns, möglichst jede Frage zu beantworten. Bitte haben Sie Verständnis, dass dies wegen der hohen Zahl an Zuschriften nicht immer gelingt. Fragen, die für die Mehrheit unserer Leser interessant sind, werden im TECHtelmechtel besprochen.