



**Daniel Visarius** hofft, dass Crysis wenigstens mit einer Geforce 8800 Ultra in 1920x1200 flüssig läuft.



**Hendrik Weins** spielt mit dem Gedanken, sein Athlon-64-System durch eines auf Core-2-Basis zu ersetzen.

# Hardware & News

## Voller Durchblick

Flachbildschirme und neue DirectX-10-Grafikkarten im Test.

Flachbildschirme gibt es in einer schier endlosen Zahl von Kombinationen aus Bildschirm-diagonalen, Auflösungen und Formaten. In unserem Schwerpunkt **TFTs für Spieler** verschaffen wir Ihnen einen Überblick über die aktuelle Marktsituation. Florian hat sich dazu zwischen zehn Monitoren von 17 bis 24 Zoll vergraben und wochenlang Bildqualität, Geschwindigkeit, Ausstattung und Co. getestet (siehe Bild). Das beste Preis-Leistungs-Verhältnis bieten die günstigen 19-Zöller, wer jedoch mehr Geld investieren kann, sollte zu den überraschend günstigen 22-Zoll-Breitbildmonitoren mit einer Auflösung von 1680 mal 1050 Bildpunkten für um 300 Euro greifen.



Hendrik hat diesen Monat ATIs neue DirectX-10-Mittelklassekarten **Radeon HD 2600** und **HD 2400** getestet. Ergebnis: bei niedrigeren Preisen absolut konkurrenzfähig zu Geforce 8500 und

8600 – besonders unter DirectX 10. Etwas enttäuscht war Hendrik aber dennoch. Alle DirectX-10-Grafikkarten unter 200 Euro erreichen in DX-10-Benchmarks wie **Company of Heroes** oder **Call of Juarez** nur mit reduzierten Details spielbare Bildraten. Wie das dann erst bei Technikmonstern wie **Crysis** oder **World in Conflict** aussieht, wird sich zeigen. Vielleicht können ATI und Nvidia mit neuen Treibern aber noch mehr Power aus den Grafichips holen. **DV**

### Hardware-Inhalt

#### Schwerpunkt

- TFTs für Spieler ..... 144
- Testsieger TFTs ..... 145
- Preis-Leistungs-Sieger TFTs .. 145
- Test-Tabelle und Zusammenfassung ..... 146

#### Test des Monats

- DirectX 10: Radeon HD 2400 & 2600 ..... 150

#### Tools

- Vollversion: Office 2005 ..... 153
- Tool des Monats: PC Wizard 2007 ..... 153

#### Tests

- Grafikkarte: MSI NX8800 Ultra ..... 154
- Headset: Plantronics .Audio 370 ..... 154
- Blu-ray-Brenner: LG GGW-H10N ..... 154
- Notebook: Acer Aspire 5920G ..... 155
- Service: Techtelmechtel ..... 156
- Einkaufsführer ..... 158

## Alle Athlon 64 X2 nochmals billiger

Topmodell 64 X2/6000+ kostet jetzt nur noch 160 Euro.

AMD hat seine CPU-Preise erneut reduziert, um dem Core 2 Duo bis zur Vorstellung des Vierkerners Phenom X4 noch einigermaßen Paroli zu bieten. Der 3,0 GHz schnelle Athlon 64 X2/6000+ kostet jetzt nur noch 160 Euro, der 5200+ (2,6 GHz) fällt auf 140 Euro und der 4200+ (2,2 GHz) auf

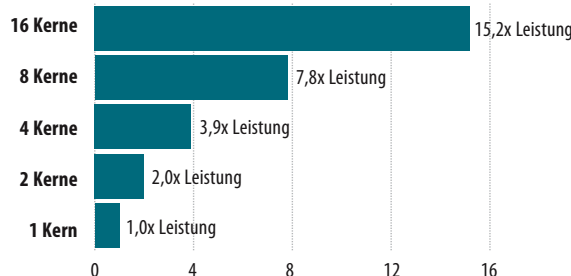
90 Euro. Den günstigsten Zweikerner, den 3600+, gibt's künftig schon für 50 statt wie bisher 70 Euro. Einige Preise hatten die Händler allerdings schon im Vorfeld selbst reduziert, so dass AMDs neuer Nachlass beim Endkunden kaum ankommt. Die Tabelle stellt die aktuellen Preise den Marktpreisen vor einem Monat gegenüber. [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) Quicklink: 4035 **DV**

### Athlon-Preisübersicht

Athlon 64 X2	alter Preis	neuer Preis
6000+	170 Euro	160 Euro
5600+	160 Euro	150 Euro
5200+	150 Euro	130 Euro
5000+	140 Euro	120 Euro
4800+	120 Euro	110 Euro
4600+	110 Euro	100 Euro
4400+	110 Euro	95 Euro
4200+	100 Euro	90 Euro
3800+	80 Euro	70 Euro
3600+	70 Euro	50 Euro

### Raytracing-Benchmarks

Intel forscht weiter an der Grafiktechnologie Raytracing, die perfekte Spiegelungen und Lichtbrechungen ermöglicht. Auf dem haus-eigenen Forschungstag Research@Intel Day 2007 zeigt der Chiphersteller neueste Benchmarks von Quake 4 Raytraced. Nach diesen verdoppelt sich die Bildwiederholrate (fast) analog zur steigenden Anzahl der Prozessor-kerne (siehe Benchmarks). **DV**



## Treiber-Hickhack bei Nvidia

Inoffizieller Notebook-Treiber für Geforce-Karten unerwünscht.

Nvidia mahnt die Betreiber von NGOHQ.com ab. Die auf der Webseite erhältlichen modifizierten Forceware-Treiber unterstützen beispielsweise Notebook-Grafichips. Warum Nvidia gerade gegen diese Seite vorgeht, ist noch unklar – es gibt auch andere, die solche Treiber anbieten.

Erfreulicher ist da schon die Tatsache, dass Nvidia mit dem Forceware 162.18 Beta endlich wieder einen einheitlichen Windows-XP-Treiber für alle Geforce-Modelle seit der FX-Reihe anbietet. Der neue Beta-Treiber 163.11 für Windows Vista eignet sich weiterhin nur für Geforce-8-Karten, soll aber auf die Open Beta von **World in Conflict** optimiert sein. **HW**

Nvidia [Quicklink: L70](#)  
NGOHQ [Quicklink: 4039](#)

## Referenzklassen Spiele-PCs

### Hardware-Details

	Standard-PC	Mittelklasse-PC	High-End-PC
Prozessor	Athlon XP/2000+	Athlon 64/3500+	Core 2 Duo E6300
Arbeitsspeicher	512 MByte	1,0 GByte	2,0 GByte
Grafikkarte	Radeon 9800 Pro	Geforce 7800 GT	Geforce 8800 GTS 640

### Spiele-Details

Spiel	Standard-PC	Mittelklasse-PC	High-End-PC
Colin McRae Dirt	läuft nicht, da Shader-3.0-Grafikkarte erforderlich	1024x768, mittlere Details	1600x1200, maximale Details
Driver Parallel Lines	läuft unspielbar langsam	1280x1024, maximale Details	1600x1200, maximale Details, 4x AA/16x AF
GRAW 2	1024x768, niedrige Details, ruckelt wegen 512 MB	1280x1024, hohe Details, 2x AA / 8x AF	1600x1200, maximale Details, 4x AA/16x AF
Herr der Ringe Online	1024x768, niedrige Details, ruckelt wegen 512 MB	1280x1024, hohe Details	1600x1200, maximale Details, 4x AA/16x AF
Overlord	1024x768, minimale Details	1280x1024, mittlere Details, Normalzuordnung aus	1600x1200, maximale Details, 4x AA/16x AF

## Grafikkarten-Prozessor-Index

Grafikkarten	Einstieger			Mittelklasse				High-End		
	Preis	Preis	Preis	Preis	Preis	Preis	Preis	Preis	Preis	
Geforce 6	6200 40 €	6600 GT 130 €	6800 GT 140 €	6800 Ultra k.A.						
Radeon X100	X300 40 €	X700 Pro 100 €	X800 XL 200 €	X850 XT k.A.						
Geforce 7	7300 GS 60 €			7600 GS 90 €	7600 GT 110 €	7900 GS 120 €	7800 GT 220 €	7950 GT 220 €	7900 GTX k.A.	7950 GX2 180 €
Radeon X1000	X1300 70 €		X1650 Pro 100 €	X1800 GT k.A.	X1950 Pro 140 €	X1900 XT 240 €	X1950 XT 270 €			
Geforce 8				8500 GT 90 €	8600 GT 130 €	8600 GTS 180 €	8800 GTS 320 270 €	8800 GTS 640 350 €	8800 GTX 500 €	8800 Ultra 600 €
Radeon HD							HD 2900 XT 350 €			
Prozessoren	Einstieger			Mittelklasse				High-End		
	Preis	Preis	Preis	Preis	Preis	Preis	Preis	Preis	Preis	
Athlon XP	2000+ k.A.			2600+ k.A.	3200+ k.A.					
Pentium 4	2,0 GHz k.A.		2,6 GHz 105 €	3,2 GHz 120 €		3,8 GHz 170 €				
Athlon 64				3200+ 50 €	3500+ 60 €	4000+ 70 €	FX-57 k.A.			
Pentium D				915 90 €	950 k.A.	965 XE k.A.				
Athlon 64 X2				3600+ 50 €	3800+ 70 €	4400+ 95 €	4600+ 110 €	5200+ 130 €	6000+ 160 €	
Core 2						E4300 110 €	E6300 150 €	E6600 200 €	Q6600 350 €	QX6800 960 €

### Spiele-PCs

Die GameStar-Referenzklassen geben drei typische Konfigurationen der Mehrzahl der GameStar-Leser wieder. Die Spiele-Details verraten, in welcher Einstellung sie die angegebenen Titel flüssig spielen können.

### Leistungsindex

Der Grafikkarten-Prozessor-Index ordnet Grafikkarten und CPUs nach ihrer Spieleleistung. Ab der Mittelklasse können Sie moderne Titel meist problemlos spielen. Maximale Grafikdetails sind bei grafisch anspruchsvollen Titeln in der Regel erst ab der gehobenen Mittelklasse oder dem High-End-Segment möglich.

## Windows Vista Service Pack 1

Beta-Version des ersten großen Updates im Anmarsch.

Viele Spieler warten mit dem Einsatz eines neuen Windows-Betriebssystem bis das erste Service Pack erscheint – und dies aus gutem Grund. Die erste ausgelieferte Version enthält oftmals noch reichlich Fehler, so auch Vista. Die Update-Sammlung Service Pack 1 soll noch dieses Jahr zumindest in einer Beta-Version erscheinen und primär Fehlerbereinigungen und Performance-Verbesserungen, etwa bei der Oberfläche oder dem Kopieren auf externe Datenspeicher bringen. Ein Termin fehlt bislang jedoch. **DV**

► [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) Quicklink: 4040

## ALchemy für Audigy-Karten kostenpflichtig

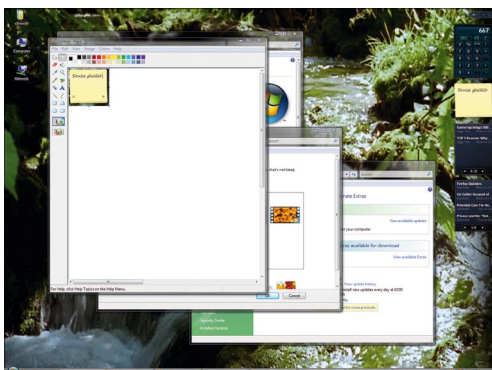
Spiele-Raumklang für Audigy-Soundkarten unter Windows Vista kostet 10 Euro.

Längst nicht jedes Spiel entfaltet unter Windows Vista seine volle Klanggewalt – die Raumklang-Effekte von Creative-Soundkarten streiken. Für die aktuelle X-Fi-Serie hat der Hersteller schon vor geraumer Zeit das Pro-

gramm **ALchemy** kostenlos zum Download bereit gestellt. Jetzt gibt es dieses auch für die älteren, immer noch massenweise verbreiteten **Audigy**-Platinen. Dreist verlangt Creative nun 10 Euro für eine Funktion, die unter Windows XP Standard ist. Interessierte können unter dem angegebenen Quicklink zugreifen. **DV**

► [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) Quicklink: 4038

10 Prozent der GameStar-Leser haben bereits Vista installiert. Der Rest wartet offenbar mindestens bis zum ersten Service Pack.



## Arbeitsspeicher wird wieder teurer

Bis zu 30 Prozent höhere Preise erwartet.

Langsam, aber sicher steigen die Speicherpreise wieder. Anfang des Jahres kostete ein DDR2-667-Modul mit 1,0 GByte noch 100 Euro, im Juni rutschten die Preise unter 40 Euro. Mittlerweile liegen die Preise aber schon wieder bei 50 Euro und der Aufwärtstrend soll mit Blick auf das kommende Weihnachtsgeschäft weitergehen, zumal die Speicherhersteller zuletzt ihre Vorräte weitgehend verkauft hatten. Auch durch die so gestiegene Nachfrage von Großkunden sind die Preise an der

Speicherbörse bereits um 20 Prozent geklettert. Wer also noch mehr Arbeitsspeicher braucht, sollte schnell zuschlagen. **HW**

► [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) Quicklink: 2853



An der Speicherbörse DRAMeXchange zeichnen sich Preissteigerungen im zweiten Halbjahr 2007 ab.