



HALL OF FAME

Speedball 2: Brutal Deluxe

Action, Prügeleien, Science Fiction: Zutaten, die wir 2007 selten in Sportspielen finden. Warum eigentlich? Dieses Meisterwerk hat 1992 bewiesen, wie viel Spaß dieser Mix macht.

Deswegen legendär

- ▶ actionreiche Mischung aus Handball und wilden Prügeleien
- ▶ viele Wege führen zum Sieg
- ▶ interaktive Spielfelder
- ▶ motivierende Management-Elemente
- ▶ stilsichere Inszenierung
- ▶ »Icecream, Icecream«

Selten kann man ein Spiel mit nur zwei Wörtern beschreiben. Doch bei **Speedball 2** gelingt das ziemlich mühelos: »Icecream, Icecream« – und jeder, der das legendäre Action-Sportspiel jemals gespielt hat, weiß sofort Bescheid. Denn der Eismann kommt nur dann, wenn Sie einen gegnerischen Spieler derart verdroschen haben, dass er von Sanitär-Robotern vom Spielfeld getragen werden muss. Moment, Roboter? Aber sicher: Ende der 80er und Anfang der 90er dominierten weder Fußball- noch Golfsimulati-

onen das Genre, sondern Fantasie-Sportarten wie **Ballblazer**, **M.U.D.S.** und **Grand Monster Slam**. Unbestrittener Höhepunkt dieser Epoche war jedoch **Speedball 2**, das 1990 zunächst für den Amiga erschien und zwei Jahre später für den PC.

Legendärer Sport

Für einen krankenhaushausreif geprägten Gegenspieler bekommen Sie übrigens 30 Punkte. Ein Tor bringt in der futuristischen Mischung aus Handball und American Football dagegen nur zehn. In **Speedball 2** führen viele Wege zum Sieg – auch ein Verdienst der genialen interaktiven Spielfelder. So gibt es zwei Punkte, wenn Sie mit einem gezielten Wurf Sterne an den Arenawänden erleuchten. Oder drei, wenn Sie den Ball vorher durch den Multiplikator-Looping geschleudert haben. Aber Vorsicht: Der Gegner kann sowohl Sterne als auch Multiplikator wieder abknipsen. Noch gemeiner ist der rote Bumper. Der verwandelt den Ball in eine rotglühende Waffe, die alles umreißt, was sich in ihrer Flugbahn befindet – auch den gegnerischen Torhüter. Außerdem liegen überall auf der Spielfläche Extras verteilt, die etwa den Spieler beschleunigen oder Konkurrenten kurzzeitig einfrieren. Diese Vielzahl an Spielstrategien macht die Matches auch für heutige Verhältnisse enorm dynamisch und abwechslungsreich. Und das, obwohl Sie im Prinzip nur laufen, werfen oder Gegenspieler umhauen.

Auch der Karrieremodus bietet für ein Spiel aus dem Jahr 1992 erstaunlich viele Möglichkeiten: Ziel ist es, Ihr Team »Brutal Deluxe« aus den Niederungen der zweiten Liga bis zur Meisterschaft



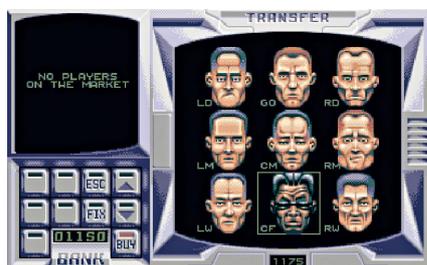
Dank des roten Energieballs hauen wir den Torwart aus den Latschen und erzielen einen Treffer.

zu führen. Dafür benötigen Sie nicht nur Geschick an der Tastatur, sondern auch echte Managerqualitäten. So kaufen Sie auf dem Transfermarkt neue Stars oder trainieren die acht Charakterwerte Ihrer aktuellen Hoffnungsträger. Dafür benötigen Sie Geld, das Sie einerseits mit Siegen verdienen, andererseits auch während der Partien auf dem Spielfeld einsammeln können.

Legendärer Entwickler

Der Entwickler Bitmap Brothers hatte bei Erscheinen von **Speedball 2** einen ähnlichen Kult-Status, wie ihn heute Blizzard genießt. Egal ob **Xenon** (1988, Ballerspiel), **Cadaver** (1990, Adventure) oder **Gods** (1991, Jump & Run) – all diese Spiele waren Meilensteine und durch den eigenwilligen aber stilvollen »Knubbel-look« auf den ersten Blick als

Werk des englischen Entwicklers zu erkennen. 1996 bekam das Denkmal erste Risse: **Z** gilt als eines der schwierigsten Strategiespiele aller Zeiten, der Nachfolger **Steel Soldiers** (2001) bekam von GameStar »nur« noch 75 Punkte. Zudem scheiterten die Bitmap Brothers mehrfach daran, die Legende **Speedball 2** erfolgreich wiederzubeleben. Die Playstation-Variante **Speedball 2100**, die im Jahr 2000 erschien, war qualitativ wie kommerziell ein Fiasko, die 3D-Neuaufgabe **Speedball Arena** wurde 2003 mitten in der Entwicklung eingestellt. Doch jetzt soll das Comeback endlich klappen: Gemeinsam mit dem französischen Entwickler Kylo-tonn arbeiten die Bitmap Brothers an einem sowohl optisch als auch spielerisch generalüberholten **Speedball 2** (Preview und Video in dieser Ausgabe). **HK**



Der Managermodus: Jeder Spieler hat ein individuelles Porträt.



»Icecream, Icecream«: Abtransport eines verletzten Spielers.

SPEEDBALL 2: BRUTAL DELUXE SPORT

PUBLISHER	Image Works	ORIGINALRELEASE	1992
ENTWICKLER	Bitmap Brothers	CA. PREIS	15 bis 20 Euro
QUELLE	Ebay	USK	ab 12 Jahren
SPRACHE	Englisch		

HARDWARE MINIMUM 286er, 640 KB RAM
SO LÄUFT'S Speedball 2: Brutal Deluxe läuft mithilfe von DosBox
 (► www.gamestar.de, Quicklink: 3156) auch unter Windows XP.

FAZIT Ebenso genialer wie brutaler Science-Fiction-Sport.