

# Civilization 4 Beyond the Sword

Der Strategie-Hit hat eine neue Religion: das Kapital. Auch sonst geht es sehr modern zu im zweiten Civ-4-Addon.

Win Vista 32 Bit  
-läuft

Dingolfing in Niederbayern ist das Herz der Welt. Es ist Hauptstadt, Standort dreier Weltwunder und Sitz von weltumspannenden Konzernen. Wie schon im Hauptprogramm **Civilization 4** führen Sie auch im zweiten Addon **Beyond the Sword** Ihr Volk mittels altbewährter Rundenstrategie aus der Steinzeit bis in eine möglichst glorreiche Zukunft. Das erste Addon **Warlords** (81, GS 09/2006) konzentrierte sich auf den antiken bis mittelalterlichen Zeitraum. **Beyond the Sword** krepelt die Moderne um.

## Geld regiert die Welt

**Beyond the Sword** bietet einige neue Einheitentypen (Luftschiffe, taktische Nuklearwaffen u.a.), Weltwunder (der Apostolische Palast, Nationalpark u.a.) und

neue Regeln. So können Sie nun Ihre Überseegebiete in selbstständige Kolonien umwandeln. Die verhalten sich fortan wie Vassallenstaaten, nur, dass sie auf alle Ressourcen der Kolonie zugreifen dürfen. Aber Vorsicht: Schlecht behandelte Kolonien tendieren zur Unabhängigkeit. Die größte Änderung bringen die neuen Kapitalgesellschaften, die ähnlich wie und parallel zu den großen Religionen funktionieren. Je nach Konzerntyp kommen Sie in den Genuss von Boni auf Kultur, Forschung, Ressourcen oder Einkommen. Statt Missionaren schicken Sie nun Firmen-Vorstände im Anzug und mit dickem Geldkoffer bewaffnet durch die Welt, um Ihren Einfluss zu vergrößern und Ihren Global Player gewinnbringend zu expandieren.

## Zu teuer, zu wenig

**Patrick C. Lück:** Beyond the Sword veredelt die Neuaufgabe des Rundenstrategieklassikers mit sinnvollen Neuerungen. Doch warum kann ich die wesentlichen Änderungen an einer Hand abzählen? Warum hat Firaxis nicht die teils abstrusen Kampfergebnisse (Ritter mit Lanze besiegt Panzer) behoben? Warum gibt es die neuen Szenarien nicht als kostenlosen Download? 30 Euro sind ein stolzer Preis, zumal das Hauptprogramm inklusive beider Addons für 55 Euro zu haben ist.



Das Deutsche Reich überfällt die Benelux-Staaten. Gut zu sehen: die **Maginot-Linie**.

## Kapitalgesellschaften



Zunächst müssen Sie **Kapitalgesellschaften** erforschen.



Dann gründet eine **Persönlichkeit** den Konzernsitz.

## Geschichte mal anders

Zusätzlich liefert das Addon 15 frische Szenarien, die teils von Fans stammen. Dort können Sie zum Beispiel den Verlauf des Zweiten Weltkrieges ändern, sei es auf deutscher (als Vizekanzler von Papen!) oder alliierter Seite. Oder gar als kleinerer Staat wie Holland oder Polen der Historie eine ganz neue Wendung geben. **PCL**

## CIVILIZATION 4: BTS RUNDENSTRATEGIE-ADDON

ENTWICKLER Firaxis (Civilization 4, GS 09/06: 81 Punkte)  
 PUBLISHER 2K Games  
 SPRACHE Deutsch  
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 66 Seiten Handbuch



TERMIN (D) 20.7.2007  
 CA. PREIS 30 Euro  
 USK ab 12 Jahren

### ANSPRUCH

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS				FÜR HIGHEND-PCS				
MINIMUM			STANDARD				OPTIMUM				
1,8 GHz Intel	1600+ AMD	256 MB RAM	1,7 GB Festplatte	2,4 GHz Intel	1900+ AMD	512 MB RAM	1,7 GB Festplatte	3,0 GHz Intel	3200+ AMD	1 GB RAM	1,7 GB Festplatte

**3D-GRAFIKARTEN**

- Radeon 9500 / 9600
- Geforce 6600 GT
- Radeon X600 / X700
- Radeon 9700 / 9800
- Geforce 6800 GT
- Radeon X800 XL
- Geforce 7600 GT
- Radeon X850 XT
- Radeon X1900 XT
- Geforce 7900 GTX

**PROFITIERT VON** EAX  
**BILDFORMATE** 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ k. Angabe  
**TON** Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

### MULTIPLAYER **Befriedigend**

**SPIELMODI (SPIELER)** individualisierbare Partien mit bis zu 18 Spielern  
**SPIELTYPEN** LAN, Internet, E-Mail, Hot Seat **SERVERSUCHE** via Gamespy  
**DEDICATED SERVER** nein **MULTIPLAYER-SPASS** 10 Stunden  
**FAZIT** Sehr zähe, aber hoch spannende Angelegenheit. Für Fans.

### BEWERTUNG

<b>GRAFIK</b>	+ detaillierte Spielwelt + fast stufenloser Zoom - Kampfanimationen - karge Menüs	6 / 10
<b>SOUND</b>	+ teils schöne Musikstücke + gute Sprecher, auch für die Einheiten - veraltete Soundeffekte - Sprecher teils nicht übersetzt	8 / 10
<b>BALANCE</b>	+ zahlreiche Schwierigkeitsgrade und individualisierbare Einstellmöglichkeiten - manchmal abstruse Kampfergebnisse	8 / 10
<b>ATMOSPHÄRE</b>	+ lebendige und stimmungsvolle Welt + charismatische Führerpersönlichkeiten + Welteroberungsdrang	9 / 10
<b>BEDIENUNG</b>	+ bewährtes und durchdachtes Interface + einfache Mausbedienung - große Spielwelt schnell unübersichtlich	9 / 10
<b>UMFANG</b>	+ in sich stimmige und sinnvolle Neuerungen - wenige Neuerungen - Spielerlebnis ändert sich kaum	6 / 10
<b>MISSIONSDSIGN</b>	+ im Rahmen der Möglichkeiten teils historisch akkurate Missionen + hoher Wiederspielwert - wenig Identifikation mit fertigen Völkern	7 / 10
<b>KI</b>	+ Führer mit glaubhafter Persönlichkeit... + deshalb nachvollziehbare Diplomatie - uninspirierte Kriegsführung	8 / 10
<b>EINHEITEN</b>	+ neue und teils innovative Einheiten wie Große Spione, Firmen-vorstände oder Luftschiffe + neue Spezialgebäude + Weltwunder	9 / 10
<b>ENDLOSSPIEL</b>	+ nach wie vor motiviert jede Endlospartie aufs Neue + mehr Abwechslung und Möglichkeiten	10 / 10

**PREIS/LEISTUNG** Ausreichend **SOLOSPIELZEIT** 100 Stunden

**FAZIT** Teures und etwas dürres, aber sinnvolles Addon.

