



Gunnar Lott
begannte seine GameStar-Karriere 1998 mit der Komplettlösung zu Starcraft. Seither lässt ihn das Genre nicht mehr los.



Michael Graf
überrollte bereits im Alter von zehn Jahren seine Feinde im Echtzeit-Klassiker Dune 2; sein aktueller Liebling ist C&C 3.

Strategie

Bruce, was tust du nur?

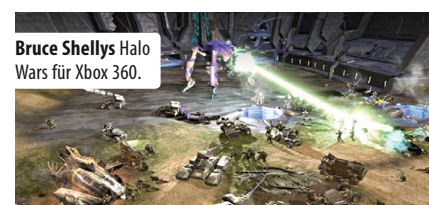
Die Strategie-Veteranen versuchen, den Konsolenmarkt zu erobern.

Ein bisschen enttäuschend war das ja schon auf der E3 – die Veteranen Sid Meier (**Civilization**) und Bruce Shelly (**Age of Empires**) arbeiten an Konsolen-Spielen, nämlich **Civilization Revolution** und **Halo Wars**. Ärgerlich, wie viel Aufwand die Publisher derzeit in den Versuch pumpen, die Konsolen mit Strategiespielen zu erobern.

Und für den PC? Keine große Strategie-Neuankündigung, keine Überraschung. Uns bleibt also fast nur **Starcraft 2**. Dabei sprechen wir hier von der Heimat des Genres, der einzigen Plattform, auf der komplexe und intelligente Strategie überhaupt möglich ist. Liebe Publisher, erinnert euch mal an die Verkaufszahlen 2006: In

den PC-Charts der USA war unter den Top 15 kein Ego-Shooter zu finden, kein Action-Titel. Wohl aber elf (11!) Strategiespiele und Strategie-Addons. Es ist also nicht so, dass mit Strategie kein Geld verdient werden könnte...

Aber wir haben Hoffnung: Im nächsten Heft stellen wir ein brandneues Strategie-Schwergewicht vor. Noch verraten wir nichts, aber Sie dürfen gespannt sein... **GUN**



Bruce Shellys Halo Wars für Xbox 360.

Strategie-Inhalt

Tests

Combat Mission: Shock Force	94
Civilization 4: Beyond the Sword.....	96

GameStar-Strategie-Charts 09/2007

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedeutung	Umfang	Missionsdesign / Starpositionen	KI	Einheiten	Kampagne / Endlos-Spiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	90	5	10	10	10	9	10	10	8	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	90	9	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Pacific	05/07	89	9	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06	88	8	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	88	9	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
6	C&C Generäle	Electronic Arts	EA Pacific	03/03 (89%)	88	6	9	10	10	10	10	9	7	9	8	11/03: Addon
7	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06	87	9	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
8	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	84	7	9	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
9	Panzers Phase 2	CDV	Stormregion	09/05 (85)	83	7	9	8	8	9	9	10	7	10	6	
10	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	04/07	82	8	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
Echtzeit-Taktik																
1	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06	87	10	10	8	10	8	8	7	9	10	7	
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06	83	6	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
3	Star Wolves	Pointsoft	Xbow Software	05/05 (85)	83	6	7	8	8	8	10	10	6	10	10	
4	Rise & Fall	Midway	Midway/Stainl. Steel	08/06	82	7	9	7	9	10	8	8	8	6	9	
5	Helldorado	Dtp	Spellbound	07/07	82	7	9	8	10	9	7	8	5	10	9	
Aufbauspiele																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06	91	10	9	9	10	10	9	9	8	9	8	
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	87	5	10	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Die Siedler 5	Ubisoft	Blue Byte	01/05 (89)	87	8	7	9	10	8	10	9	9	9	8	
4	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06	85	8	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
5	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05	84	6	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
Strategiespiele																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06	91	9	10	8	9	7	10	10	8	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	89	6	9	8	9	9	10	10	8	10	10	09/07: Addon
3	Heroes of Might and Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06	85	8	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
4	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	85	8	4	10	8	7	10	10	10	8	10	
5	Port Royale 2	Take 2	Ascaron	06/04 (86%)	81	4	7	10	9	10	8	6	8	10	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.