



**Petra Schmitz** findet es witzig, dass eine der größten Spiele messen in dem Land stattfindet, in dem es Gesetzentwürfe für Spieleverbote gibt.



**Fabian Siegismund** freut sich darauf, auf der GC seine Ex-Kollegen von der BPJM (Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Medien) wieder zu treffen.

### Action-Inhalt

**Tests**

Driver: Parallel Lines ..... 84  
 Harry Potter und der Orden des Phönix..... 88  
 Lost Planet Multiplayer-Nachtest..... 90  
 Robert D. Anderson & Das Erbe Cthulhus..... 91  
 Spaceforce: Rogue Universe ..... 92  
 Attack on Pearl Harbor ..... 92

# Action

## Die Action ist in Leipzig!

Los Angeles ist ab jetzt nur noch eins: eine ziemlich hässliche Stadt.

Aktuell fühle ich mich ja irgendetwas betrogen. Und zwar um eine mir sehr wichtige Dosis Aufregung, um die E3-Aufregung. Ob nun vor Ort oder nur als Zaungast via Internet: Die Messe war für mich immer mehr als nur Lärm und Hetze und viel zu wenig Zeit für viel zu viele Spiele. Die E3 war für mich stets eine Demonstration von Größe, Bedeutung, von finanzieller Stärke. Und ich hab' mich immer wieder gerne davon beeindrucken, mitreißen lassen, ich war jedes Jahr aufs Neue positiv aufgeregt. In diesem Jahr erscheint mir das Auftreten der Publisher und Entwickler jedoch eher verschämt und planlos. So, als sei man sich selbst nicht si-

cher, was die E3 eigentlich noch soll, jetzt, da das Spektakel fehlt. Ich bin gespannt, ob die Publisher das in Zukunft auf der Games Convention kompensieren. Doch selbst wenn die Games Convention nicht weiter wächst, eins ist jetzt schon sicher: Die Action ist längst in Leipzig!

**PET**



Die E3: aufregend wie ein Ausflug an einem wolkenigen Tag.

### GameStar-Action-Charts 09/2007

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign	KI / Teamwork	Waffen / Items	Handlung / Multiplayer-Modi	Kommentar
<b>Ego-Shooter</b>																
1	Half-Life 2	EA Games	Valve	01/05 (93)	91	8	10	10	10	10	9	9	8	9	8	
2	Stalker	THQ	GSC Game World	04/07	90	9	8	9	10	9	9	10	8	9	9	
3	Far Cry	Ubisoft	Crytek	05/04 (90%)	90	9	10	8	9	10	10	10	9	9	6	Version 1.3
4	F.E.A.R.	Vivendi	Monolith	11/05 (89)	88	8	10	9	10	10	8	8	9	8	8	12/06: Addon
5	MoH: Pacific Assault	Electronic Arts	EA Pacific	01/05 (90)	87	6	10	9	10	9	9	9	8	8	9	
6	Call of Juarez	Ubisoft	Techland	10/06	87	8	10	10	10	8	7	8	7	9	10	
7	Prey	2K Games	Human Head	09/06 (87)	86	8	10	8	9	10	8	9	6	10	8	
8	Doom 3	Activision	id Software	10/04 (87)	85	8	10	10	10	10	9	7	6	7	8	
<b>Taktik-Shooter</b>																
1	Battlefield 2	Electronic Arts	Digital Illusions	08/05 (93)	91	7	10	9	9	9	10	10	10	10	7	01/06: Addon
2	Rainbow Six: Vegas	Ubisoft	Ubisoft Montreal	02/07	90	9	10	9	8	9	10	9	9	9	8	
3	Battlefield 2142	Electronic Arts	Digital Illusions	12/06	89	8	9	9	8	8	10	8	10	10	9	04/07: Addon
4	Joint Operations	Electronic Arts	Novalogic	09/04 (92%)	88	5	9	10	10	9	10	9	10	8	8	02/05: Addon
5	UT 2004	Atari	Epic Games	05/04 (90%)	88	7	8	9	8	10	10	10	8	8	10	Version 3236
6	Counterstrike Source	EA Games	Valve	12/04 (85)	86	7	10	10	5	10	9	10	8	10	7	02/07: Kontrollbesuch
7	Ghost Recon: Adv. Warfighter 2	Grin	Ubisoft	08/07	82	7	9	6	10	10	8	8	7	9	8	
8	BiA: Earned in Blood	Gearbox	Ubisoft	12/05 (82)	81	7	9	9	9	8	8	7	7	8	9	
<b>Actionspiel</b>																
1	Dark Messiah of M&M	Ubisoft	Arkane Studios	12/06	90	10	8	9	10	10	8	8	8	10	9	
2	GTA San Andreas	Take 2	Rockstar North	08/05 (90)	89	6	10	8	10	9	10	10	6	10	10	
3	Tomb Raider: Legend	Eidos	Crystal Dynamics	05/06 (89)	88	8	9	10	10	9	7	10	7	8	10	
4	Chronicles of Riddick	Vivendi	Starbreeze	02/05 (90)	88	7	10	9	10	10	7	9	9	7	10	
5	Splinter Cell 3	Ubisoft	Ubisoft Montreal	05/05 (90)	88	7	10	10	9	10	9	8	9	8	8	
6	Mafia	Take 2	Illusion Softworks	10/02 (91%)	87	5	9	8	10	8	10	10	8	9	10	
<b>Simulation</b>																
1	Silent Hunter 4	Ubisoft	Ubis. Rumänien	05/07	87	9	10	9	9	7	9	8	8	9	9	
2	Darkstar One	Ascaron	Ubisoft	07/06 (86)	85	7	9	9	9	10	7	8	8	9	9	
3	Falcon 4.0 Allied Force	ASH	Lead Pursuit	09/05 (85)	83	4	8	7	9	10	10	7	8	10	10	

Zur Action-Rubrik gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind Ego-Shooter, 3D-Action, Taktik-Shooter und militärische (Flug-)Simulationen.

**Abwertungen:** Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.