

Termin-Update

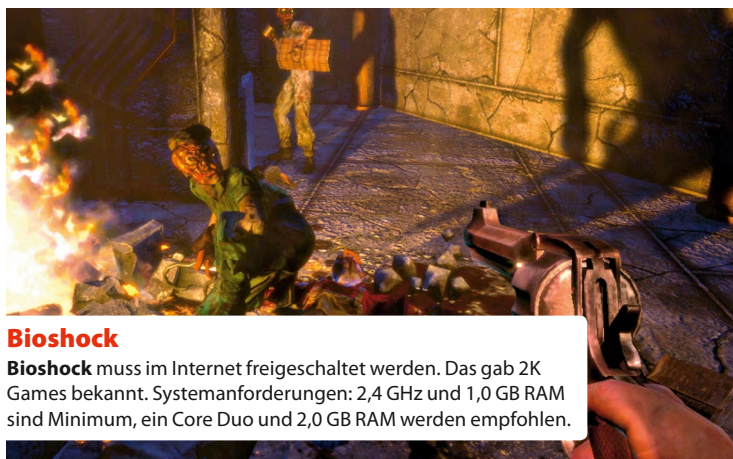
Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine zu den wichtigsten Spielen.

Das kommt im August

Spiel	Publisher	Datum
Alpha Prime	Morphicon	01.08.2007
Aurora: Das letzte Experiment	Anaconda	24.08.2007
Bioshock	2K Games	24.08.2007
Blazing Angels 2: Secret Missions	Ubisoft	30.08.2007
Die Gilde 2 Gold	Jowood	31.08.2007
Enemy Engaged 2	Deep Silver	31.08.2007
Field Ops	TGC	30.08.2007
Guild Wars: Eye of the North	NCSoft	31.08.2007
Hearts of Iron Anthology	Paradox	31.08.2007
Heimspiel 2007: Der Handballmanager	TGC	16.08.2007
Jack Keane	10tacle	01.08.2007
Medal of Honor: Airborne	Electronic Arts	30.08.2007
Overspeed	City Interactive	10.08.2007
Spellforce 2 Gold	Jowood	16.08.2007
Tierliebe groß geschrieben: Haustierarzt	Atari	09.08.2007
Wild & Frei: Abenteuer Pferderücken	Atari	09.08.2007
Wildlife Park 2: Marine World	Deep Silver	31.08.2007

Alan Wake

Alan Wake wird wohl nicht mehr dieses Jahr erscheinen. Auf der E3, wo Microsoft alle Spiele für 2007 präsentierte, war der Action-thriller nicht dabei. Offiziell macht Microsoft keine Angaben dazu.



Bioshock

Bioshock muss im Internet freigeschaltet werden. Das gab 2K Games bekannt. Systemanforderungen: 2,4 GHz und 1,0 GB RAM sind Minimum, ein Core Duo und 2,0 GB RAM werden empfohlen.

NEU

In dieser Ausgabe erstmals vorgestellt.

UPDATE

Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzial-einschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Aktuelle Erscheinungstermine

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06, 07/07	Sehr gut	November 2007
NEU	Age of Empires 3: Asian Dynasties	Echtzeit-Strategie-Addon	Big Huge Games	—	—	4. Quartal 2007
	Anno 1701: Der Fluch des Drachen	Aufbauspiel-Addon	Related Designs	06/07	—	3. Quartal 2007
UPDATE	Alan Wake	Actionspiel	Remedy	07/05, 12/06	—	2008
	Alone in the Dark 5	Action-Adventure	Eden Games	06/06	—	2. Quartal 2007
	Assassin's Creed	Action-Adventure	Ubisoft Montreal	01/07, 08/07	—	November 2007
	Bioshock	Rollenspiel-Shooter	Irrational Games	07/06, 05/07, 08/07	Ausgezeichnet	24. August 2007
	Blacksite: Area 51	Ego-Shooter	Midway Austin	04/07, 08/07	Gut	30. September 2007
	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Gearbox	06/06, 10/06	Sehr gut	4. Quartal 2007
NEU	Call of Duty 4	Ego-Shooter	Infinity Ward	09/07	—	3. Quartal 2007
	Chronicles of Spellborn	Online-Rollenspiel	Spellborn NV	01/07, 04/07, 05/07	Sehr gut	4. Quartal 2007
UPDATE	Clive Barker's Jericho	Taktik-Shooter	Mercury Stream	04/07, 09/07	—	September 2007
NEU	Company of Heroes: Opposing Fronts	Echtzeit-Taktik-Addon	Relic	—	—	November 2007
UPDATE	Crysis	Ego-Shooter	Crytek	03/06, 07/06, 10/06, 08/07	Ausgezeichnet	November 2007
	Das Schwarze Auge: Drakensang	Rollenspiel	Radon Labs	08/06, 07/07, 08/07	—	1. Quartal 2008
UPDATE	Die Siedler 6	Aufbauspiel	Blue Byte	12/06, 04/07, 09/07	Sehr gut	28. September 2007
	Dragon Age	Rollenspiel	Bioware	01/07	—	4. Quartal 2007
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	—	—
NEU	Dungeon Hero	Actionspiel	Firefly	—	—	4. Quartal 2008
	Elveon	Actionspiel	10tacle Bratislava	08/06	—	3. Quartal 2007
NEU	Empire Earth 3	Echtzeit-Strategie	Mad Doc Software	—	—	3. Quartal 2007
	Enemy Territory: Quake Wars	Team-Shooter	Splash Damage	03/06, 06/07	Sehr gut	3. Quartal 2007
	Escape from Paradise City	Action-Rollenspiel	Sirius Games	04/07	—	30. September 2007
NEU	F.E.A.R.: Perseus Mandate	Ego-Shooter-Addon	Timegate	—	—	4. Quartal 2007
NEU	Fallout 3	Rollenspiel	Bethesda	09/07	—	3. Quartal 2008
NEU	Far Cry 2	Ego-Shooter	Ubisoft Montreal	09/07	—	2. Quartal 2008
	Field Ops	Echtzeit-Strategie	Freeze Interactive	03/07	—	30. August 2007
	Frontlines: Fuel of War	Ego-Shooter	Kaos Studios	11/06, 03/07, 08/07	Sehr gut	Januar 2008
NEU	GTA 4	Actionspiel	Rockstar	—	—	2008
NEU	Guild Wars: Eye of the North	Online-Rollenspiel-Addon	Arenanet	—	—	31. August 2007
	Half-Life 2: Episode 2	Ego-Shooter	Valve	12/06	—	9. Oktober 2007
UPDATE	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05, 07/06, 03/07	Sehr gut	4. Quartal 2007
NEU	Heroes 5: Tribes of the East	Rundenstrategie-Addon	Nival	—	—	4. Quartal 2007
	Juiced 2	Rennspiel	Juice Games	06/07, 08/07	Sehr gut	September 2007



Juiced 2

Das Tuning-Rennspiel **Juiced 2** ist fast fertig, auf der E3 konnten wir eine vollständige Version spielen. Die wird lediglich noch um Fehler bereinigt. Anfang September soll das Spiel erscheinen.



Universe at War

Auf der E3 hat Petroglyph die dritte Alienrasse des Echtzeit-Strategiespiels **Universe at War** vorgestellt, Massari genannt. Deren Einheiten sind Mythen entlehnt, erinnern an Engel und Aztekengötter.

Darauf warten die GameStar-Leser

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Crysis	—	1
2	Hellgate: London	—	2
3	World in Conflict	↑	19
4	Bioshock	—	4
5	Assassin's Creed	↑	11
6	Starcraft 2	↓	3
7	Das Schwarze Auge: Drakensang	↑	8
8	Spore	↑	9
9	The Witcher	↓	6
10	Diablo 3	↓	5
11	GTA 4	↓	7
12	Warhammer Online	↓	10
13	Unreal Tournament 3	↑	14
14	Need for Speed: Pro Street	↑	—
15	Call of Duty 4	↑	—
16	Sacred 2	↓	13
17	Enemy Territory: Quake Wars	↑	—
18	Half-Life 2: Episode 2	↓	15
19	Dragon Age	↑	20
20	Die Siedler 6: Aufstieg eines Königreichs	↓	12
21	Pro Evolution Soccer 2008	↑	—
22	Guild Wars 2	↑	24
23	Age of Conan	↓	16
24	Fallout 3	↑	—
25	Alan Wake	↓	18

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 08/07

	Kane & Lynch: Dead Men	3D-Action	IO Interactive	10/06	—	September 2007
	Left 4 Dead	Koop-Shooter	Valve	02/07	—	4. Quartal 2007
NEU	Legendary: The Box	Ego-Shooter	Spark Unlimited	09/07	—	2. Quartal 2008
	Legend: Hand of God	Action-Rollenspiel	Master Creating	11/06, 06/07	—	28. September 2007
	Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter	EA Los Angeles	04/06	—	30. August 2007
	Medieval 2: Kingdoms	Strategiespiel-Addon	Creative Assembly	05/07	—	30. September 2007
NEU	Mercenaries 2	Actionspiel	Pandemic	—	—	4. Quartal 2007
	Mythos	Action-Rollenspiel	Flagship Seattle	06/07	—	3. Quartal 2007
NEU	Need for Speed: Pro Street	Rennspiel	EA Black Box	09/07	Sehr gut	2. November 2007
NEU	NWN 2: Mask of the Betrayer	Rollenspiel-Addon	Obsidian	—	—	4. Quartal 2007
NEU	Painkiller: Overdose	Ego-Shooter	Mindware	—	—	September 2007
	Parabellum	Multiplayer-Shooter	Acony	09/06	—	4. Quartal 2007
NEU	Pro Evolution Soccer 2008	Sportspiel	Konami	09/07	Sehr gut	4. Quartal 2007
	Reprobates	Adventure	Future Games	08/07	—	1. September 2007
	Sabotage	Actionspiel	Replay Studios	12/01, 09/06	—	3. Quartal 2008
	Sacred 2	Action-Rollenspiel	Ascaron Studio 2	05/06, 05/07	—	1. Quartal 2008
NEU	Space Siege	Action-Rollenspiel	Gas Powered Games	09/07	—	4. Quartal 2008
NEU	Speedball 2	Sportspiel	Kylotonn	09/07	Gut	September 2007
	Splinter Cell: Conviction	Action-Taktik	Ubisoft Montreal	07/07	—	4. Quartal 2007
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	—	1. Quartal 2008
NEU	Stalker: Clear Sky	Ego-Shooter	GSC Game World	09/07	—	1. Quartal 2008
UPDATE	Starcraft 2	Echtzeit-Strategie	Blizzard	07/07, 09/07	Sehr gut	4. Quartal 2008
UPDATE	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	—	4. Quartal 2007
	Stranglehold	3D-Action	Midway Chicago	05/06, 12/06	Sehr gut	30. September 2007
NEU	Supreme Comm.: Forged Alliance	Echtzeit-Strategie-Addon	Gas Powered Games	—	—	November 2007
	Tabula Rasa	Online-Rollenspiel	Destination Games	07/07	Sehr gut	4. Quartal 2007
NEU	The Agency	Online-Rollenspiel	Sony Online	—	—	2008
	The Crossing	Ego-Shooter	Arkane Studios	04/07	—	2008
NEU	The Precursors	Rollenspiel-Shooter	Deep Shadows	—	—	2. Quartal 2008
	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05, 04/07, 08/07	Sehr gut	14. September 2007
UPDATE	Timeshift	3D-Shooter	Saber Interactive	01/06	—	Oktober 2007
NEU	Turning Point: Fall of Liberty	Ego-Shooter	Spark Unlimited	—	—	4. Quartal 2007
	Universe at War	Echtzeit-Strategie	Petroglyph	06/07	—	Oktober 2007
UPDATE	Unreal Tournament 3	Multiplayer-Shooter	Epic Games	10/05, 07/06, 04/07, 09/07	Ausgezeichnet	November 2007
NEU	Viva Piñata	Aufbauspiel	Climax	—	—	4. Quartal 2008
	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Mythic	05/06, 06/07	Ausgezeichnet	1. Quartal 2008
NEU	White Gold	Rollenspiel-Shooter	Deep Shadows	—	—	1. Quartal 2008
UPDATE	World in Conflict	Echtzeit-Strategie	Massive	07/06, 09/06, 05/07, 08/07	Ausgezeichnet	21. September 2007

Wie wir bewerten

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in drei Stufen: Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er-Wertung oder gar einen der seltenen 90er.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Erscheinungstag sogar noch mehr drin.