

Im Vergleich zum Vorjahr ist die Ausstellungsfläche der **Games Convention 2007** um 28 Prozent auf 115.000 Quadratmeter angewachsen.



**Live-Streaming auf gamestar.de**

- ▶ Donnerstag, 23.08.2007 14-16 Uhr
- ▶ Freitag, 24.08.2007 14-18 Uhr
- ▶ Samstag, 25.08.2007 14-18 Uhr
- ▶ Sonntag, 26.08.2007 14-17 Uhr

# Games Convention 2007

**GameStar-Redakteure vor Ort**

	Do 23.08.	FR 24.08.	SA 25.08.	SO 26.08.
Gunnar Lott	■	■	■	
Michael Trier	■	■	■	
Christian Schmidt	■	■	■	
Heiko Klinge	■	■	■	
Petra Schmitz	■	■	■	■
Michael Graf	■	■	■	
Fabian Siegmund	■	■	■	■
Daniel Matschijewsky	■	■	■	
Daniel Visarius	■	■	■	
Florian Klein	■	■	■	■
Jörg Spormann	■	■	■	
Alexander Beck	■	■	■	■
Sascha Mutschler	■	■	■	
Patrick Maier	■	■	■	■
Frank Maier	■	■	■	
René Heuser	■	■	■	■
Michael Obermeier	■	■	■	■
Andrej Plancak	■	■	■	

**DVD**  
- GameStar-RSS-Reader

Zum mittlerweile sechsten Mal schaut die weltweite Spielebranche nach Leipzig. GameStar ist ebenfalls vor Ort – mit prall gefülltem Programm am Stand.

**gamestar.de**  
- Aktuelle News als RSS-Feed  
▶ Quicklink: C2

Am 23. August ist es wieder so weit: Die Leipziger Messehallen öffnen sich für Europas größte Spielemesse, die Games Convention. GameStar und GamePro sind natürlich dabei, um über Neuankündigungen und kommende Spielehits zu berichten. Wenn Sie

Lust haben, schauen Sie doch an unserem Stand (Halle 2, E35) vorbei. Dort können Sie den Redakteuren entweder bei regelmäßigen Fragestunden oder im Privaten bohrende Fragen zu aktuellen Titeln, dem Heft oder der Arbeit eines Spieltesters stellen. Außerdem bitten wir Entwickler (wie zum Beispiel die **Siedler 6-Jungs** von Blue Byte) zum Gespräch auf die Bühne – vielleicht können Sie den Programmierern ja die eine oder andere geheime

Info entlocken. Ebenfalls an unserem Stand präsentieren wir in Zusammenarbeit mit Fujitsu Siemens Computers den nagelneuen **GameStar-PC** sowie das **GameStar-Notebook**. Beide Geräte dürfen Sie selbst antesten. Wem die Anreise ins sächsische Leipzig zu weit ist, der kann das Geschehen übrigens auf unserer Webseite oder auf game-tv.com bequem per Live-Stream verfolgen; die Sendezeiten entnehmen Sie der Tabelle oben rechts. **DM**

**Verkaufs-Charts Juli**

Platz	Vormonat	Spiel	SATURN
1	(5)	WoW: The Burning Crusade	
2	<b>NEU</b>	Harry Potter 5	
3	<b>NEU</b>	Overlord	
4	(3)	Two Worlds	
5	(7)	Counterstrike Source	
6	(9)	Command & Conquer 3	
7	(11)	World of Warcraft	
8	(6)	Der Herr der Ringe Online	
9	<b>NEU</b>	Radsport Manager Pro 2007	
10	<b>NEU</b>	Battlefield 2 (Complete Edition)	
11	(13)	Die Sims 2: Vier Jahreszeiten	
12	(12)	Die Sims 2	
13	(8)	C&C 3 (Kane-Edition)	
14	(10)	Die Sims 2: H&M Fashion Acc.	
15	<b>NEU</b>	Lost Planet	
16	(2)	Loki	
17	(14)	Guild Wars Nightfall	
18	(17)	Guild Wars Factions	
19	(1)	Tomb Raider Anniversary	
20	(16)	Guild Wars	

08/2007 nach den Verkaufszahlen von Saturn.

## Spiele-Notebooks von MSI

DirectX 10 für unterwegs

MSI bringt mit der **GX-Serie** gleich drei Notebooks auf den Markt, die vor allem Spieler ansprechen sollen. Im **GX610** mit 15,4-Zoll-Display und in dem 17-Zoll-Modell **GX710** liefern Turion-64-Prozessoren von AMD genügend Spieleleistung, gekoppelt mit der mobilen Variante der Radeon HD 2600 mit 512 MByte Videospeicher. Beim **GX700** (ebenfalls 17 Zoll) sollen ein Core 2 Duo und eine Geforce-8600M-GT-Grafikkarte mit 512 MByte Speicher für einen flüssigen Spielablauf sorgen. Die Preise der Notebooks liegen je nach Ausstattung zwischen 1.000 und 1.400 Euro. Bei den bereits erhältlichen Geräten hat MSI Windows Vista Home Premium vorinstalliert. **HW**



## Gears of War

Der Xbox-360-Shooter kommt für den PC. Auch in Deutschland?

Epic Games hat die Arbeiten an der PC-Fassung des Ego-Shooters **Gears of War** bestätigt. Firmenchef Mark Rein kündigte zudem an, dass man auch eine Veröffentlichung in Deutschland plane. Dazu soll ein anderer Distributionspartner gefunden werden, da Microsoft keine Spiele ohne USK-Freigabe vertreibt. Die Konsolenversion des Shooters wurde hierzulande von der BpJS indiziert. Die PC-Variante wird sich von der Originalfassung unterscheiden; unter anderem sind zusätzliche Levels angekündigt. Ob sich das Spiel inhaltlich ändern wird, ist derzeit noch nicht abzusehen. **DM**



## Carom 3D

Nach Poker erobert nun Billard die Weiten des Internets.

Eine verrauchte Kneipe, überteuerte Preise, nervendes Publikum – da macht virtuelles Billard am heimischen PC doch viel mehr Spaß. Vor allem, wenn man wie in **Carom 3D** online gegen andere Spieler aus der ganzen Welt antreten kann. Die Billard-Simulation, die mittlerweile sogar zum offiziellen Spiel der World Cyber Games (WCG) befördert worden ist, wartet mit motivierenden Ranglisten, allerhand Spielmodi (von 3-Ball bis 9-Ball) und einer sehr guten Kugelphysik auf. Wenn Sie gut genug spielen, können Sie sich sogar für die Finals der WCG qualifizieren. Die Grundvoraussetzung dafür liefern wir Ihnen gratis: Die Vollversion von **Carom 3D** finden Sie auf der Heft-DVD.

DM

DVD  
- Vollversion

gamestar.de  
- Online-Test  
► Quicklink: 4045

## News-Ticker

- **Dead or Alive Online:** Das beliebte Konsolen-Prügel-spiel wird auf den PC portiert und mit umfangreichem Online-Modus versehen. Der Termin liegt bislang vage im Jahr 2008.
- **ATI:** Der Grafikkartenhersteller hat Anfang Juli den Radeon-Treiber Catalyst 7.6 veröffentlicht und behebt damit hauptsächlich Fehler und Leistungseinbrüche unter Windows Vista. Auch die neuen Radeon HD 2600 und 2400 werden unterstützt.
- **Section 8:** Die Timegate Studios (**F.E.A.R.**-Addon) haben die Unreal Engine 3 lizenziert und den Sci-Fi-Shooter **Section 8** angekündigt. Das an **Halo** erinnernde Spiel soll 2009 fertig sein.



## Zündende Ideen?

Schnell mal aufgezählt: World in Conflict. Empire Earth 3. Call of Duty 4. Fallout 3. Supreme Commander: Forged Alliance. Unreal Tournament 3. An einem Messtag der E3 haben wir allein sechs Spiele gesehen, in denen Atombomben explodieren. Was fasziniert Designer am nuklearen Endschlag, dass er mittlerweile zum guten Ton zu gehören scheint? In erster Linie wohl das Spektakel. Atombomben knallen erderschütternd, gleißern sonnengleich, kurzum – sie sind die ideale Demonstration für die oft genannten Next-Gen-Effekte. Was an Atombomben neben ihrer zerstörerischen Pracht fesselt, das dürfte wohl ihre zerstörerische Macht sein – die ultimative Waffe, das Fahnenstangenende der Vernichtungsmaschinerie. Den Spielern ist das wohlvertraut; man weiß, dass nukleare Sprengköpfe derzeit die effektivste Möglichkeit sind, die Menschheit auszulöschen. Was in Echt für Furcht und Panik sorgt, schafft im Spiel katharische Spannung: Wie's wohl wäre, mal ein Bömbchen in eine Stadt fallen zu lassen? Ums Aufräumen muss man sich in Computerspielen schließlich selten kümmern. Ich kann sie nachvollziehen, diese Faszination. Trotzdem bin ich froh darüber, dass es auch Spiele wie Fallout 3 gibt, die die Kehrseite der Medaille zeigen: Wie's nach so einer Atomexplosion aussieht. Nämlich wüst und lebensleer. Von mir aus, lasst uns die virtuellen Bomben werfen! Aber man sollte auch wissen, was für entsetzliche Waffen die echten sind.

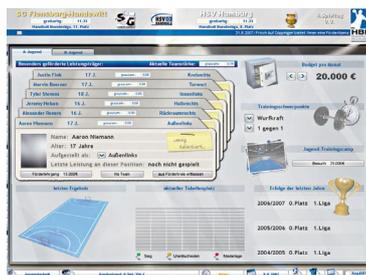
**Christian Schmidt,**  
Ltd. Redakteur  
christian@gamestar.de

## Heimspiel Handball Manager 2008

Zusammen mit Stefan Kretzschmar bringt The Games Company ihren ersten Handballmanager.

Handball mausert sich seit der Weltmeisterschaft zum Volkssport. Nicht verwunderlich also, dass am 31. August der **Heimspiel: Handball Manager 2008** erscheinen soll, natürlich mit den offiziellen Lizenzen der deutschen Bundesliga. Die Managerschmiede Greencode (**Eishockey Manager 2007**) will das Spiel besonders übersichtlich gestalten. Jungtalente werden über einfache Karteikarten verwaltet, Tabellen bieten eine komfortable Sortierfunktion. Auch auf dem Spielfeld gibt es Neues: Das 3D-Spiel läuft parallel zum Textmodus, und mit Trainerzurfen können Sie jederzeit ins Geschehen eingreifen.

AP



Post-its informieren über das Können der Spieler.

### Leser-Charts Juli

Platz	Vormonat	Spiel
1	(1)	Stalker
2	(3)	Command & Conquer 3
3	(5)	World of Warcraft
4	(6)	Battlefield 2
5	(2)	Gothic 3
6	(7)	Warcraft 3
7	(4)	The Elder Scrolls 4: Oblivion
8	(12)	Half-Life 2
9	(16)	Counterstrike Source
10	(15)	Der Herr der Ringe Online
11	(10)	Anno 1701
12	(17)	Tomb Raider Anniversary
13	(8)	Medieval 2
14	(11)	Diablo 2
15	(9)	Two Worlds
16	NEU	Guild Wars
17	NEU	Titan Quest
18	(18)	Pro Evolution Soccer 6
19	NEU	Colin McRae: Dirt
20	NEU	Battlefield 2142

## Unreal Engine 3

**Unterstützung von Windows Live schon eingebaut.**

Windows Live, der in Windows Vista implementierte Multiplayer-Service von Microsoft, kämpft zwar nach wie vor mit Startschwierigkeiten, hat aber nun einen wichtigen Verbündeten gewonnen. Wie Microsoft auf der E3 verkündet hat, unterstützt die Unreal Engine 3 von Epic Games den Online-Service Windows Live. Im Klartext heißt dies, dass jeder Entwickler, der Epics Technologie lizenziert, zusätzlich eine voll funktionsfähige Multiplayer-Plattform bekommt. Ein Riesenvorteil für die Teams, da

die Entwicklung von stabilen Online-Modi enorm aufwändig ist. Ein cleverer Schachzug, und zwar von beiden Parteien: Microsoft muss sich nicht mehr nur auf (bisher enttäuschende) Eigenproduktionen wie **Halo 2** oder **Shadowrun** verlassen, um die Nutzerzahl von Windows Live zu erhöhen. Und Engine-Marktführer Epic bekommt ein weiteres Verkaufsargument für seine Technologie. Laut Epic-Chef Mark Rein soll allerdings ausgerechnet das Engine-Vorzeigeprojekt **Unreal Tournament 3** statt auf Windows-Live auf die kostenlose Gamespy-Plattform setzen.

HK