

# 20 Jahre GameStar

Aus einem ukrainischen Atomklotz (einem Geschenk der Stalker-Entwickler) sowie mehreren tausend unverkauften Vista-Versionen von Halo 2 haben wir eine Zeitmaschine gebastelt und sind in die Zukunft gereist. Und zwar zum 30. August 2017, an dem GameStar den 20. Geburtstag feiert. Hier ein exklusiver Blick auf unsere zukünftige Jubiläumsausgabe.

**Vollversion** **Crysis** Technisch veralteter, aber okayer Dschungel-Shooter **55**

10/2017 September **GameS. 菜單**

**ANGEHOPPELT!**

**World of Warcraft Wrath of the Bunny King** **2**

Keine neuen Gebiete, keine neuen Völker und keine neuen Klassen. **+ Video**  
Aber umso mehr knuffige Hasen!

**Halo 3**  
Jetzt für den PC! Haha!

**Das neue Windows**

Noch langsamer! Nichts läuft mehr! **Dafür sehr teuer!**

**Jubiläum 20 Jahre GameStar**  
...und kein Ende in Sicht.

**3** **Need for Speed 21** **Splinter Cell 21**  
Genau wie früher! So viele schon?

**4** **Der Duke** **5** **Gothic 3**  
Jetzt aber... oder? Endlich fehlerfrei?

GameStar 10/17 **99,95 €**

**46** **6**

**1** Wie allgemein bekannt sein dürfte, erobert **China** bald die Welt. Also packen wir chinesische Schriftzeichen auf die Titelseite. Weil dabei ein Teil unseres Logos entfällt, heißt das Heft fortan nicht mehr GameStar, sondern »GameS.«. Aufgrund eines bedauerlichen Übersetzungsfehlers bedeuten die chinesischen Zeichen zudem nicht »Erleuchteter Almanach der virtuellen Vergnügungen«, sondern »Speisekarte«. Daher rufen täglich Tausende hungriger Chinesen an und bestellen »einmal 22 mit Leis«. Die anfangs irritierte Redaktion wittert rasch den großen Reibach, engagiert einen Imbisskoch und steigt ins Restaurantgeschäft ein. Die Erlöse übersteigen mehrere Millionen Yuan (umgerechnet ein paar Euro).

**2** Das zwölfte Addon zu World of Warcraft widmet sich einem lange (zu Recht) vernachlässigten Thema: Hasen. In **Wrath of the Bunny King** (Arbeitstitel: **Bunny Crusade**) stemmen Sie sich gegen eine Flut polygonarmer Häschen. Unsinn? Der Blizzard-Boss Sid Meier verteidigt sich: »Ich habe keine Ahnung von Online-Rollenspielen, weil ich bisher nur Strategiekram gemacht habe. Aber ich mag Hasen. Und jetzt verlassen Sie mein Grundstück, sonst kündige ich Diablo 3 an! Mit noch mehr Hasen!«

**3** Blu-ray? HD-DVD? Humbug, das Medium der Zukunft heißt **USB-Stick**, jedem Heft legen wir ein Exemplar mit 1,0 Terabyte (1.024 Gigabyte) Speicherplatz bei. Darauf befinden sich monatlich 500 Stunden Videomaterial. Das Problem: Spiele sind im Durchschnitt nur noch knapp drei Stunden lang. Um das Platzangebot zu füllen, müssen wir alle getesteten Programme im Video komplett durchspielen. Das Ergebnis: Leser jammern über Spoiler, böse Briefe überschwemmen den Verlag. Doch der Chefredakteur Heiko Klinge schafft es, die aufgebrauchten Massen mit Gratis-Mahlzeiten (46 ohne Nudel mit viel Zwiebel) zu besänftigen.

**4** George Broussard, der greise Chef von 3D Realms, verspricht in einem Interview, dass **Duke Nukem Forever** »erscheint«. Er will aber nicht verraten, wann. Dafür nennt der Designer neue Fakten zum Spiel: »Duke Nukem Forever basiert komplett auf DirectX 17 und läuft schon auf einem Mittelklasse-System mit sechs Grafikkarten.« Mutige Pläne – schließlich weiß jeder, dass moderne Toptitel erst ab acht Grafikkarten halbwegs ruckelfrei über die 102-Zoll-Bildtapete flimmern.

**5** Ein neuer Patch soll **Gothic 3** vollständig von Bugs befreien, doch die Meldung entpuppt sich als Ente. Na, dann vielleicht zu unserem 30. Jubiläum.

**6** Der von China eingesetzte Bundesdespot Gunnar Lott (156) verschärft aus einer Misllaune heraus den **Jugendschutz**. Die Folge: GameS. darf nur noch von Personen über 46 Jahren gelesen werden. Das stört allerdings niemanden, weil es im vergeisten Deutschland sowieso keine Jugend mehr gibt. Also alles bestens.

**GameStar-Fotoroman Folge 95: GAMESTAR IN CONFLICT**

Freeze!

мороженое

Könnt ihr nicht einfach fragen, wenn ihr etwas von meinem Eis abhaben wollt?

Seit unsere Redakteure rund um die Uhr World in Conflict testen, tobt in der Redaktion ... **der Kalte Krieg!**