



Ein typisches Beispiel für die nach wie vor schwache Defensiv-KI: Unser **Schuss-Spezialist** kann völlig unbedrängt abziehen.



Anaheims Jungstar **Corey Perry** lässt den Goalie aussteigen.



Im **Dynasty-Modus** dürfen Sie auch DEL-Teams spielen.

NHL 08

EA Sports verbessert seine Spiele seit jeher äußerst behutsam. Doch was sich der Sportspiel-Gigant mit NHL 08 leistet, ist eine Frechheit.

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 4122

- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 4123

Win Vista 32 Bit
- läuft

Was für ein Leistungseinbruch: **NHL 2005** erhielt von uns eine Traumwertung von 91 Punkten. Bei **NHL 06** waren's immerhin noch 88. Letzte Saison dann der Absturz mit »nur« noch 82 Punkten. Keine Frage, der einstige Vorzeigesportler von EA Sports steckt in einer tiefen Formkrise. Eigentlich ein Grund, hart

an sich zu arbeiten, ein paar neue Dinge auszuprobieren. Und was macht **NHL 08**? Es legt sich erneut auf die faule Haut!

Das ist schlecht

Unsere verzweifelte Suche nach Neuerungen bleibt bereits im Menü nahezu erfolglos. Gut, wir registrieren, dass die Entwickler

den dezenten blauen Hintergrund des Vorgängers in ein schneematisches Grau verwandelt haben – aber sonst? Einzelspiel, Saison, Dynasty-Modus – alles so wie letztes Jahr, nach wie vor weder Tutorial noch Trainings-Minispiele. Im Dynasty-Modus managen wir unser NHL- oder DEL-Team mit denselben Optionen

wie im Vorjahr. Sogar der Transfer-Betrug funktioniert noch immer: Die dummen KI-Rivalen stimmen bei Tauschgeschäften auch dann zu, wenn Ihr Spieler ein bis zwei Stärkekpunkte schlechter ist. Diesen Trick einfach bis zum Erreichen der Gehaltsgrenze (Salary Cap) wiederholen, und schon haben Sie in Windeseile eine Spitzenmannschaft beisammen.

Allerdings müssen Sie Ihre Wunschspieler im unverändert wirren Menü-Dschungel erst mal finden. Bei krümeligen 800 mal 600 Bildpunkten passen eben nur wenige Informationen auf den Monitor. Und so hätten wir die »größte« Neuerung von **NHL 08** fast übersehen dürfen: Erstmals dürfen wir auch Teams aus der AHL übernehmen, quasi die zweite Bundesliga des amerikanischen Eishockeys – für deutsche Fans ein wohl eher geringer Kaufanreiz.

Das ist alt

Noch schwieriger wird unsere Innovations-Forschung auf dem Eis: Grafik und Spielablauf gleichen dem Vorgänger wie ein Puck dem anderen. Das Tempo, die Physik der Hartgummi-Scheibe, die Spielzüge, selbst die früher so beliebte Stellschraube Bodycheck-Häufigkeit – alles unverändert. EA Sports verspricht auf der Homepage zum Spiel zwar eine bessere KI. In unseren Testpartien können wir da-

Das fehlt in der PC-Version im Vergleich zur Xbox 360 und PS3



Spielzug-Editor: Auf den aktuellen Konsolen können Sie Laufwege aufzeichnen und Ihre Gegner so mit selbsterstellten Taktiken überraschen.



Neue Skating-Engine: Eine analoge Tempokontrolle und mehr Animationsstufen ermöglichen variantenreichere Laufbewegungen.



Verbesserte Check-Physik: Die Konsolen-Versionen berücksichtigen bei Bodychecks endlich einigermaßen glaubwürdig die Aufprallgeschwindigkeit.



Aktuelle Grafiktechnik: 3D-Publikum, fotorealistische Spielergesichter und Partikeleffekte wären eigentlich auch auf dem PC kein Problem.



Technischer Stillstand: Raten Sie mal, welches dieser Bilder aus NHL 08 und welches aus NHL 06 (!) stammt. Kleiner Tipp: Der entscheidende Hinweis verbirgt sich in der Bandenwerbung.

von jedoch nur wenig erkennen. Wie im Vorjahr umkurven wir selbst auf dem höchsten Schwierigkeitsgrad die gegnerischen Verteidiger fast nach Belieben. Immerhin haben wir das Gefühl, dass die Torhüter unsere One-Timer-Schlagschüsse einen Tick besser voraussehen. Eine Kleinigkeit, die nur langjährigen NHL-Veteranen wirklich auffallen wird. Dieser grafische und spielerische Stillstand betrifft wohl gemerkt nur die PC-Version, auf den aktuellen Konsolen macht die Eishockey-Simula-

tion einen großen Schlittschuh-schritt nach vorn (siehe Kasten).

Das bleibt gut

Natürlich ist **NHL 08** trotz aller Innovationsverweigerung immer noch ein tolles Sportspiel. Die actionreichen, dynamischen Partien machen vor allem im Multiplayer-Modus einen Heidenspaß und liefern im Sekundentakt dramatische Torraumszenen. Und die enorm eingängige Steuerung erlaubt wunderbar schnelle und präzise Manöver – vom knallhar-

ten Bodycheck in der Defensive über das filigrane Stock-Dribbling per rechtem Analogstick im Mittel Drittel bis hin zum wuchtigen

Schlagschuss vor dem gegnerischen Tor. Nur gilt das eben alles im gleichen Maße auch für den Vorgänger. **HK**

Check ins Gesicht

Michael Graf: Seltsam, auf der DVD steht »NHL 08«. In den Menüs auch. Und im Handbuch. Warum fühlt sich dieses Spiel dann trotzdem an wie NHL 07? Und warum sieht's genauso aus? Weil EA Canada die letzten zwölf Monate ausschließlich an der schönen Xbox-360-Variante gewerkelt hat. Dass die einst ruhmreiche Serie auf dem PC verkühlt, lässt die Entwickler offensichtlich kalt. Als alten NHL-Fan bringt mich diese Kaltschnäuzigkeit zur Weißglut! Nun würde ich Ihnen ja eigentlich empfehlen, sich unter EAs Hotline (0900) 130 25 30 telefonisch zu beschweren. Weil ein Anruf aber freche 1,25 Euro pro Minute kostet, rate ich doch lieber davon ab. Denn NHL 08 ist es nicht wert, dass Sie auch nur einen Cent dafür verschwenden.



micha@gamestar.de

Wertungs-Eiszeit

Heiko Klinge: Hallo, kann mal bitte jemand die NHL-Entwickler auftauen? Wie festgefroren skatet die PC-Version seit nunmehr drei Jahren auf der Stelle, grafisch wie spielerisch. Der etwas variantenreichere Skill-Stick, die leicht verbesserte KI und aktuelle Mannschaftsdaten sind bestenfalls Neuerungen auf Patch-Niveau. Echte Innovationen wie eine neue Grafik-Engine oder einen Spielzug-Editor gibt's wieder nur auf den aktuellen Konsolen. Ich habe es jedenfalls satt, dass wir PC-Sportler als Spieler zweiter Klasse behandelt werden. Zwischen NHL und mir herrscht bis auf Weiteres Eiszeit!



heiko@gamestar.de

NHL 08 SPORTSPIEL

ENTWICKLER	EA Canada (NHL 07, GS 11/06: 82 Punkte)	TERMIN (D)	20.9.2007
PUBLISHER	EA Sports	CA. PREIS	45 Euro
SPRACHE	Deutsch	USK	ohne Altersb.
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 20 Seiten Handbuch		

ANSRUCH	EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
	1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs	
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	
1,4 GHz Intel 1,4 GHz AMD 256 MB RAM 2,8 GB Festplatte	1,8 GHz Intel XP 1800+ AMD 512 GB RAM 2,8 GB Festplatte Gamepad	2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 2,8 GB Festplatte 10-Tasten-Pad	

PROFIERT VON: EAX, 10-Tasten-Pad

BILDFORMATE: 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ: Safedisk

TON: Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

3D-GRAFIKKARTEN

- Radeon 9500 / 9600
- Geforce 6600 GT
- Radeon X600 / X700
- Radeon 9700 / 9800
- Geforce 6800 GT
- Radeon X800 XL
- Geforce 7600 GT
- Radeon X850 XT
- Radeon X1900 XT
- Geforce 7900 GTX

MULTIPLAYER **Sehr gut**

SPIELMODI (SPIELER)	wie Solospiel (4)
SPIELTYPEN	an einem PC, LAN, Direct IP
DEDICATED SERVER	EA Online
SERVERSUCHE	nein
MULTIPLAYER-SPASS	60 Stunden
FAZIT	Actionreiche und flotte Eishockey-Matches, vor allem an einem PC ein Heidenspaß.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ originalgetreue Spielermodelle + gute Animationen - detailarme Gesichter - keinerlei moderne Grafikeffekte	7 / 10
SOUND	+ brodelnde Stadionkulisse + realistische Effekte + lebhafter präziser Kommentar - kein 5.1-Sound	9 / 10
BALANCE	+ vier Schwierigkeitsgrade + zahlreiche Regel- und Spieleinstellungen - Tutorial fehlt - für Profis viel zu leicht	7 / 10
ATMOSPHÄRE	+ TV-reife Präsentation + die volle Lizenzpackung für jede Liga - teils ungläubwürdige Check-Physik	8 / 10
BEDIENUNG	+ präzise, eingängige Steuerung + optionaler Skill-Stick - katastrophale Menüs - keine Rumble-Funktion	8 / 10
UMFANG	+ sämtliche Klubs aus sechs Ligen + umfangreicher Dynasty-Modus für NHL und DEL + erstmals mit AHL	10 / 10
REALISMUS	+ Spielerstärken wirken sich glaubwürdig aus + nachvollziehbare Puck-Physik - unrealistisch hohes Spieltempo + Torhüter etwas besser bei One-Timern + KI-Angreifer kombinieren schnell und intelligent - Defensiv-KI viel zu zaghaft und passiv	7 / 10
KI	+ motivierender Dynasty-Modus ... - der sich genauso spielt wie im Vorgänger - KI-Manager lassen sich immer noch betrügen	6 / 10
MANAGEMENT	+ nützliche Offensiv- und Defensiv-Taktiken + Skill-Stick ermöglicht nette Tricks - Alleingänge sind viel zu häufig und zu einfach	8 / 10
SPIELZÜGE		

PREIS/LEISTUNG **Gut** SOLOSPIELZEIT 20 Stunden

FAZIT Als 08 getarntes NHL 07.