

Auch die Sims brauchen mal Urlaub. Das sechste Addon schickt Ihre Schützlinge in drei attraktive Ferienorte.

Gute Reise

Die Sims 2
Addon

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 4082
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 4132

Win Vista 32 Bit
- läuft

Endlich Urlaub! Man packt die Klamotten, steigt in den Flieger, freut sich auf Sonne und Erholung – und dann das: schlechtes Wetter, mieser Service, laute Zimmernachbarn. Die Ferien sind hinüber! Was bleibt, ist eine teure Erinnerung ohne große Höhepunkte. Ähnlich wird es Ihnen mit dem sechsten **Sims 2-Addon Gute Reise** gehen: Im Katalog hört sich alles toll an, vor Ort wird jedoch schnell klar, dass man irgendwie mehr erwartet hatte.

Viel gespart

Am Umfang gibt es nichts zu meckern, der Entwickler Maxis hat gleich drei große und liebevoll gestaltete Urlaubsorte gebaut: die Tropeninsel Twikkii, das asiatische Takemizu-Dorf und die an Kanada erinnernde Berggegend Drei Seen. Bei Ihrer Ankunft müssen Sie sich erst mal für ein Hotel entscheiden. Alle haben eines gemeinsam: Sie sind extrem teuer. Wer mit einer Familie reist, sollte

hohe vierstellige Beträge gespart haben, denn auch Flug und Verpflegung müssen extra bezahlt werden – ein Balancing-Manko. Neben unzähligen neuen Interaktionsmöglichkeiten (etwa Sandburgen bauen, am Lagerfeuer sitzen oder zelten) können Sie auch Tagesausflüge buchen. Hier verschenkt Maxis viel Potenzial: Zwar kosten spektakulär klingende Helikopterflüge horrenden Summen, davon bekommen Sie jedoch nichts mit, weil das Spiel während der Abwesenheit des Sims auf Zeitraffer stellt, statt Sie an dem Trip teilhaben zu lassen.

Wenig gesehen

Damit Sie überhaupt wissen, was man alles im Urlaub erleben kann, gibt es 45 Erfolgserlebnisse (etwa »Bigfoot getroffen«), die Sie nach und nach freischalten. Das motiviert zumindest am Anfang, nutzt sich jedoch schnell ab. Zum einen, weil Sie bei jeder Familie, die Sie spielen, mit der Sammlerei von vorne anfangen müssen. Zum anderen, weil nur wenig Urlaubsstimmung aufkommen will – dafür sind am Strand oder in der Sushi-Bar schlicht zu wenig andere Touristen unterwegs. Immerhin profitieren Ihre Schützlinge auch im normalen Leben vom Urlaub. Wer erholt nach Hause kommt, leistet bessere Arbeit und kann Daheimgebliebenen sogar in der Fremde erlernte Begrüßungszeremonien beibringen. **DM**



Beim Axtwerfen lernen wir leicht neue Freunde kennen.

Balkonien ist schöner

Daniel Matschijewsky: Mein Pauschalurlaub in Die Sims 2 hinterlässt einen faden Beigeschmack. Ich habe actionreiche Tagesausflüge gebucht, bekomme aber nur einen Fortschrittsbalken zu sehen. Ich will Leute und fremde Gebräuche kennenlernen, treffe aber auf fast ausgestorbene Strände und Kneipen. An sich macht das Addon durch die hübsch gebauten Urlaubsorte und die Vielzahl an Interaktionsmöglichkeiten ja einiges richtig, doch für einen wirklich gelungenen Trip will ich einfach mehr für mein Geld erleben.



danielm@gamestar.de



Sandburg bauen, sonnen, Muscheln suchen – die Interaktionsvielfalt ist enorm.



Die lokale Küche zu probieren zählt zu den 45 Erfolgserlebnissen im Spiel.

DIE SIMS 2: GUTE REISE AUFBAUSPIEL-ADDON

ENTWICKLER Maxis (Die Sims: Tiergeschichten, GS 08/07: 70 Punkte)
 PUBLISHER Electronic Arts
 SPRACHE Deutsch
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 16 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 6.9.2007
 CA. PREIS 35 Euro
 USK ohne Altersb.

ANSPRUCH

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCS	FÜR STANDARD-PCS	FÜR HIGHERD-PCS	3D-GRAFIKARTEN
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	<ul style="list-style-type: none"> Radeon 9500 / 9600 Geforce 6600 GT Radeon X600 / X700 Radeon 9700 / 9800 Geforce 6800 GT Radeon X800 XL Geforce 7600 GT Radeon X850 XT Radeon X1900 XT Geforce 7900 GTX
1,8 GHz Intel XP 1600+ AMD 512 MB RAM 3,7 GB Festplatte	2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 512 MB RAM 3,7 GB Festplatte	3,0 GHz Intel XP 2800+ AMD 1,0 GB RAM 3,7 GB Festplatte	

PROFITIERT VON –
 BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHUTZ k. Angabe
 TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

BEWERTUNG

KATEGORIE	STÄRKEN / SCHWACHHEITEN	NOTIZ
GRAFIK	+ weiche Animationen + relativ detaillierte Objekte - geringe Weitsicht - schwammige Texturen - hässliches Wasser	5 / 10
SOUND	+ stimmige, abwechslungsreiche Musik + niedliches Similisch + realistische Effekte - wenig Umgebungsgerausche	9 / 10
BALANCE	+ teils anspruchsvolle Aufgaben + nützliches Tutorial - für Sim-Profis zu leicht - Preise meist utopisch	7 / 10
ATMOSPHÄRE	+ nette Klischees + liebevoll gebaute Urlaubsziele ... - ... die aber recht leblos sind	7 / 10
BEDIENUNG	+ Grundbedürfnisse erfüllt der Sim selbst + eingängiges Interaktionssystem + simple Kamerasteuerung + fummeliger Baumodus	8 / 10
UMFANG	+ drei große Nachbarschaften + freischaltbare Erfolge - kaum neue Klamotten und Gegenstände	9 / 10
STARTPOSITIONEN	+ gewohnt individuelle Sims + Addon wirkt sich aufs Hauptspiel aus - Hotels und Pensionen ähneln sich stark	7 / 10
KI	+ selbstständige, intelligente Sims + reagieren hervorragend aufeinander - seltene Wegfindungsprobleme	9 / 10
EINHEITEN	+ extrem umfangreiche Interaktionsmöglichkeiten + schier endlose Gestaltungsmöglichkeiten + gutes Wunsch- und Einflusssystem	10 / 10
ENDLOSSPIEL	+ Urlaub macht Spaß + es gibt viel zu tun - viel verschwenktes Potenzial - auf Dauer wenig Abwechslung	7 / 10

PREIS/LEISTUNG Befriedigend **SOLOSPIELZEIT** 15 Stunden
FAZIT Das umfangreiche Addon verschenkt Potenzial.

