



**Gunnar Lott**  
hat bescheidene Ziele im Leben: Europa erobern, die Neue Welt unterjochen, den Heimatplaneten der Zerg zerstören.



**Michael Graf**  
sucht auf der GC nach einem Strategie-Geheimtipp. Auf die großen Titel (Starcraft 2, Empire) kann sich doch jeder freuen.

# Strategie

## Strategen aus Malmö

Wie ein schwedischer Entwickler die Amerikaner das Fürchten lehrt.

Die Jungs vom Entwicklerstudio Massive aus Schweden sind ziemlich nett. Und ihr Chef hat den lustigen Namen Martin Walfisz. Und sie machen ziemlich gute Strategiespiele. Kein Wunder also, dass wir sie mögen. Schade nur, dass ihren bisherigen Werken **Ground Control** und **Ground Control 2** trotz ordentlicher Noten der Fachpresse (beide Male 82 Punkte in GameStar) nur wenig kommerzieller Erfolg beschieden war. Zwei wirtschaftliche Flops, das kann einem Entwickler schon mal das Genick brechen. Massive hat's überlebt, wenn auch nur als Tochter des Giganten Vivendi, nicht als selbstständige Firma.

Aber egal, wir Spieler danken dem Strategiegott, denn die Nordlichter haben der Strategiewelt mit dem bombastischen **World in Conflict** einen wirklichen Höhepunkt beschert. Einem Spiel, das auf Anhieb lässig die Genrespitze in der Sparte Echtzeit-Taktik erobert und **Company of Heroes** auf den zweiten Platz verweist. Unsere Gratulation nach Malmö! **GUN**



Schweden spielen Krieg: die Entwickler von Massive.

### Strategie-Inhalt

**Tests**

World in Conflict.....86  
Medieval 2: Kingdoms.....94  
Die Sims 2: Gute Reise.....96

### GameStar-Strategie-Charts 10/2007

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign/Starpositionen	KI	Einheiten	Kampagne/Endlos-Spiel	Kommentar
<b>Echtzeit-Strategie</b>																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	90	5	10	10	10	9	10	10	8	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	90	9	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Pacific	05/07	89	9	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06	88	8	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	88	9	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
6	C&C Generäle	Electronic Arts	EA Pacific	03/03 (89%)	88	6	9	10	10	10	10	9	7	9	8	11/03: Addon
7	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	86	8	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
8	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	84	7	9	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
9	Panzers Phase 2	CDV	Stormregion	09/05 (85)	83	7	9	8	8	9	9	10	7	10	6	
10	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	04/07	82	8	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
<b>Echtzeit-Taktik</b>																
1	<b>World in Conflict</b>	<b>Vivendi</b>	<b>Massive</b>	<b>NEU</b>	<b>89</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>7</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	
2	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06	87	10	10	8	10	8	8	7	9	10	7	
3	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06	83	6	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
4	Star Wolves	Pointsoft	Xbow Software	05/05 (85)	83	6	7	8	8	8	10	10	6	10	10	
5	Rise & Fall	Midway	Midway/Stainl. Steel	08/06	82	7	9	7	9	10	8	8	8	6	9	
<b>Aufbauspiele</b>																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06	91	10	9	9	10	10	9	9	8	9	8	
2	Die Siedler 5	Ubisoft	Blue Byte	01/05 (89)	87	8	7	9	10	8	10	9	9	9	8	
3	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	86	5	9	8	8	8	10	9	9	10	10	
4	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06	85	8	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
5	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05	84	6	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
<b>Strategiespiele</b>																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06	91	9	10	8	9	7	10	10	8	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	89	6	9	8	9	9	10	10	8	10	10	09/07: Addon
3	Heroes of Might and Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06	85	8	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
4	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	85	8	4	10	8	7	10	10	10	8	10	
5	Port Royale 2	Take 2	Ascaron	06/04 (86%)	81	4	7	10	9	10	8	6	8	10	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

**Abwertungen:** Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.