



Petra Schmitz
freut sich ein Loch in den Bauch, wenn Sie nur an Team Fortress 2 denkt, und sammelt schon jetzt Metallschrott für die Sentry-Gun.



Fabian Siegmund
hat bei Valve eine Portal-Kanone geklaut, um die Heimreise abzukürzen, und dabei Petra ein Loch in den Bauch geschossen.

Action-Inhalt

Tests

Bioshock.....	66
Stranglehold.....	74
Transformers.....	78
Alpha Prime.....	79
Star Assault.....	79
Medal of Honor: Airborne.....	80

Action

Allein! Ich bin so allein!

Wir verstehen sie nicht – die Schludrigkeit der Publisher.

Oh Mann, jeden Monat das gleiche nervende Spiel mit den Spielen: Bei irgendeinem unserer Testmuster klappt er wieder nicht, der Multiplayer-Modus. Dieses Mal ist es **Stranglehold**. Und selbst bei **Medal of Honor: Airborne** gab es im Vorfeld reichlich unnötiges Gähnhörere zwischen Electronic Arts und uns, bis wir uns eine Meinung zum Mehrspieler-Teil bilden konnten. Dabei werden es immer mehr Menschen, die den Kauf eines Spiels auch und nicht zuletzt von der Qualität der möglichen Online- und LAN-Bolzeroen abhängig machen. Ich wette, liebe Hersteller, diese Menschen entscheiden sich dann im Zweifel gegen euer Spiel, wenn

wir keine Informationen über Mehrspieler-Freuden liefern können.

Was ist so schwierig daran, bei Auslieferung der Testmuster einen Server aufzusetzen, auf dem sich Redakteure austoben dürfen, um euer Produkt dann im Sinne der Kunden besprechen zu können? Nichts? Na also! **PET**



Der Mehrspieler-Part von Stranglehold ist noch geschlossen.

GameStar-Action-Charts 10/2007

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign	KI / Teamwork	Waffen / Items	Handlung / Multiplayer-Modi	Kommentar
Ego-Shooter																
1	Half-Life 2	EA Games	Valve	01/05 (93)	91	8	10	10	10	10	9	9	8	9	8	
2	Stalker	THQ	GSC Game World	04/07	90	9	8	9	10	9	9	10	8	9	9	
3	Far Cry	Ubisoft	Crytek	05/04 (90%)	90	9	10	8	9	10	10	10	9	9	6	Version 1.3
4	F.E.A.R.	Vivendi	Monolith	11/05 (89)	88	8	10	9	10	10	8	8	9	8	8	12/06: Addon
5	Bioshock	2K Games	Irrational Games	NEU	87	10	10	7	10	9	8	7	8	10	8	
6	MoH: Pacific Assault	Electronic Arts	EA Pacific	01/05 (90)	87	6	10	9	10	9	9	9	8	8	9	
7	Call of Juarez	Ubisoft	Techland	10/06 (87)	86	7	10	10	10	8	7	8	7	9	10	
8	Prey	2K Games	Human Head	09/06 (87)	86	8	10	8	9	10	8	9	6	10	8	
Taktik-Shooter																
1	Battlefield 2	Electronic Arts	Digital Illusions	08/05 (93)	91	7	10	9	9	9	10	10	10	10	7	01/06: Addon
2	Rainbow Six: Vegas	Ubisoft	Ubisoft Montreal	02/07	90	9	10	9	8	9	10	9	9	9	8	
3	Battlefield 2142	Electronic Arts	Digital Illusions	12/06	89	8	9	9	8	8	10	8	10	10	9	04/07: Addon
4	Joint Operations	Electronic Arts	Novalogic	09/04 (92%)	88	5	9	10	10	9	10	9	10	8	8	02/05: Addon
5	UT 2004	Atari	Epic Games	05/04 (90%)	88	7	8	9	8	10	10	10	8	8	10	Version 3236
6	Counterstrike Source	EA Games	Valve	12/04 (85)	86	7	10	10	5	10	9	10	8	10	7	02/07: Kontrollbesuch
7	Ghost Recon: Adv. Warfighter 2	Grin	Ubisoft	08/07	82	7	9	6	10	10	8	8	7	9	8	
8	BiA: Earned in Blood	Gearbox	Ubisoft	12/05 (82)	81	7	9	9	9	8	8	7	7	8	9	
Actionspiel																
1	Dark Messiah of M&M	Ubisoft	Arkane Studios	12/06	90	10	8	9	10	10	8	8	8	10	9	
2	GTA San Andreas	Take 2	Rockstar North	08/05 (90)	89	6	10	8	10	9	10	10	6	10	10	
3	Tomb Raider: Legend	Eidos	Crystal Dynamics	05/06 (89)	88	8	9	10	10	9	7	10	7	8	10	
4	Chronicles of Riddick	Vivendi	Starbreeze	02/05 (90)	88	7	10	9	10	10	7	9	9	7	10	
5	Splinter Cell 3	Ubisoft	Ubisoft Montreal	05/05 (90)	88	7	10	10	9	10	9	8	9	8	8	
6	Mafia	Take 2	Illusion Softworks	10/02 (91%)	86	5	8	8	10	8	10	10	8	9	10	
Simulation																
1	Silent Hunter 4	Ubisoft	Ubisoft Rumänien	05/07	87	9	10	9	9	7	9	8	8	9	9	
2	Darkstar One	Ascaron	Ubisoft	07/06 (86)	85	7	9	9	9	10	7	8	8	9	9	
3	Falcon 4.0 Allied Force	ASH	Lead Pursuit	09/05 (85)	83	4	8	7	9	10	10	7	8	10	10	

Zur Action-Rubrik gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind Ego-Shooter, 3D-Action, Taktik-Shooter und militärische (Flug-)Simulationen.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.