

Der Spiele-Wertungskasten

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?



ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungslevel entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche Systemanforderungen stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardware-Hunger, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. Minimum: Das Spiel läuft gerade noch so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft auf dieser Konfiguration flüssig ohne nennenswerte Abstriche.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter Profitiert von auf. Bildformate beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; Ton gibt Auskunft darüber, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.

PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierender, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro **Sehr gut**
- bis 2 Euro **Gut**
- bis 3 Euro **Befriedigend**
- bis 4 Euro **Ausreichend**
- bis 5 Euro **Mangelhaft**
- darüber **Ungenügend**

WORLD IN CONFLICT ECHTZEIT-TAKTIK

ENTWICKLER: Massive Entertainment (Ground Control 2, GS 07/04: 80 Punkte)
 PUBLISHER: Vivendi
 SPRACHE: Deutsch
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 42 Seiten Handbuch
 TERMIN (D): 21.9.2007
 CA. PREIS: 50 Euro
 USK: ab 16 Jahren

GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT: 12 Stunden

SPASS: Kurz vor dem tollen Finale flaut die Spannung etwas ab.

GENRE STRATEGIE

- realistisch fiktiv
- lokal global
- Aufbau Kampf
- Einheiten Individuen Masse
- Handlung einfach komplex

ANSPRUCH

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10
EINSTIEG: leicht <input checked="" type="checkbox"/> schwierig	SPIELMECHANIK: einfach <input checked="" type="checkbox"/> komplex	SPIELTEMPO: langsam <input checked="" type="checkbox"/> schnell

HILFEN: optionales Tutorial, Hilfe Fenster
 SPEICHERSYSTEM: freies Speichern, automatisches Speichern

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10
MINIMUM 2,5 GHz Intel XP 2400+ AMD 1,0 GB RAM 4,6 GB Festplatte	STANDARD 3,2 GHz Intel A64 3000+ AMD 1,0 GB RAM 4,6 GB Festplatte	OPTIMUM Core 2 Duo E6600 A64 X2/6000+ AMD 2,0 GB RAM 4,6 GB Festplatte

PROFITIERT VON: DirectX 10, Multicore-CPU, zwei Monitoren, Voice over IP
 BILDFORMATE: 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ: Securom
 TON: Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER Sehr gut

SPIELMODI (SPIELER): Domination (16), Assault (16), Tug of War (16)
 SPIELTYPEN: Netzwerk, Internet
 DEDICATED SERVER: nein
 FAZIT: Sehr gut ausbalanciert, viele Karten und Optionen – ein echter Multiplayer-Knaller!

BEWERTUNG

GRAFIK	+ fantastische Effekte + detaillierte Einheiten + hübsche Vegetation + scharfe Texturen + DirectX 10	10 / 10
SOUND	+ gelungene Waffensounds + hervorragende Sprachausgabe + passende Musik - kein echter Surround-Sound	9 / 10
BALANCE	+ leichter Einstieg + drei Schwierigkeitsgrade + beide Parteien sehr gut ausbalanciert + steile Lernkurve	9 / 10
ATMOSPHÄRE	+ grandiose Schlachtatmosphäre + hervorragende Zwischensequenzen + leichter Humor - teils etwas leblose Karten	9 / 10
BEDIENUNG	+ perfekte Kamerasteuerung + durchdachte Benutzeroberfläche + eingängiges Befehlssystem + unzählige Optionen	10 / 10
UMFANG	+ zahlreiche Karten + drei Multiplayer-Modi - nur eine Kampagne - zu kurze Solo-Spielzeit	7 / 10
MISSIONSDESIGN	+ extrem abwechslungsreich + kein Leerlauf, viel Action + sinnvoll gestaltete Karten + ständige Überraschungen	9 / 10
KI	+ KI setzt Waffen und Unterstützung clever ein - seltene Wegfindungsprobleme - kleinere Aussetzer	7 / 10
EINHEITEN	+ gutes Schere-Stein-Papier-Prinzip + durchdachte Einheitentypen + jede Charakterklasse sinnvoll + nützliche Superwaffen	10 / 10
KAMPAGNE	+ von Anfang an spannend + gelungene Charaktere + dramatisch inszeniert - vor dem Finale etwas ideenarm	9 / 10

PREIS/LEISTUNG **Gut**

FAZIT **Actionreicher Strategiehieb für Einzel- und Mehrspieler.**

ALLGEMEINES

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wieviel kostet es? Zum Entwickler teilen wir Ihnen mit, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die Spielverlauf-Kurve zeigt auf stark vereinfachte Art an, wie sich der Spaß im Laufe der Spielzeit entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbegründung beschreibt die Kurve. Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die wichtigsten Fähigkeiten zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategie-spiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten 3D-Kartentypen. Ist Ihre Karte in der Liste grün markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Ist die Farbe gelb, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung und die Details herunterdrehen. Eventuell werden nicht alle Effekte unterstützt, die das Spiel beherrscht. Bei Rot läuft das Spiel in den Minimaleinstellungen gerade noch. Ist das Feld grau, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

- über 90 Absolutes Ausnahmispiel, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
- 70 bis 79 Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.
- 60 bis 69 Noch okay für Fans des Genres.
- 50 bis 59 Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 bis 49 Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
- unter 10 Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

Abwertungen

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **7**.

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieltests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.