

Das GameStar-Team

Die Redaktion stellt sich vor und sagt ihre Meinung zu den wichtigsten Spielen dieser Ausgabe.

Christian Schmidt

Leitender Redakteur christian@gamestar.de

Zuletzt gespielt: Bioshock

Zuletzt gesehen: The Simpsons (Kino)

Zuletzt gehört: Bryson: A Short History (Hörbuch)

Meine Meinung zu ...

Bioshock: So schön ... und doch bin ich (etwas) enttäuscht. ★★★★★

Stranglehold: So schön ... aber nur eine belanglose Metzergie. ★★★

World in Conflict: So schön ... und ein durchdachtes Spiel! ★★★★★



Gunnar Lott

Chefredakteur gunnar@gamestar.de

Zuletzt gespielt: Bioshock, World in Conflict

Zuletzt gesehen: Entourage (DVD-Serie)

Zuletzt gehört: Henry Rollins: Shock & Awe

Meine Meinung zu ...

Bioshock: Leicht unter Erwartung, immer noch toll. ★★★★★

Stranglehold: Ein stumpfes, aber schönes Action-Freudenfest. ★★★★★

World in Conflict: Mein Lieblingsspiel in diesem Monat! ★★★★★



Michael Trier

Stellv. Chefredakteur michael@gamestar.de

Zuletzt gespielt: Fallout 2

Zuletzt gesehen: The Dirt (Buch)

Zuletzt gehört: Gang Starr: Step In The Arena

Meine Meinung zu ...

Bioshock: Atmosphäre satt, abgedrehte Typen, mein Ding. ★★★★★

Stranglehold: Gradliniger Shooter mit fetten Effekten. ★★★★★

World in Conflict: Schön und groß, aber ... Echtzeit-Strategie. ★★★



Heiko Klinge

Redakteur heiko@gamestar.de

Zuletzt gespielt: Overlord, The Darkness (Xbox 360)

Zuletzt gesehen: Serenity und Firefly (DVD)

Zuletzt gehört: Ash: Twilight Of The Innocents

Meine Meinung zu ...

Bioshock: Schwankt zwischen Genie und Wahnsinn. ★★★★★

Stranglehold: Brutal stupide und brutal brutal. ★★

World in Conflict: Doofes Szenario, aber cleveres Spiel. ★★★★★



Petra Schmitz

Redakteurin petra@gamestar.de

Zuletzt gespielt: Bioshock

Zuletzt gesehen: Brick (sehr super!)

Zuletzt gehört: Adam F: Colours

Meine Meinung zu ...

Bioshock: Total irre. Leider nicht irre gut. ★★★

Stranglehold: Max Payne ohne Schmonzette. ★★★

World in Conflict: Mal wieder Ost gegen West. Aber gut! ★★★★★



Michael Graf

Redakteur micha@gamestar.de

Zuletzt gespielt: Medieval 2: Kingdoms

Zuletzt gesehen: Den Simpsons-Film (grandios!)

Zuletzt gehört: S-Bahn-Gemurmel

Meine Meinung zu ...

Bioshock: Abtauchen in den Wahnsinn – irrational gut! ★★★★★

Stranglehold: Ich gehe lieber chinesisches essen. 21 mit Leis. ★

World in Conflict: Zu kurze Kampagne, sonst klasse. ★★★★★



Fabian Siegmund

Redakteur fabian@gamestar.de

Zuletzt gespielt: World in Conflict

Zuletzt gesehen: Das Bourne-Ultimatum

Zuletzt gehört: Bad Religion: New Maps Of Hell

Meine Meinung zu ...

Bioshock: Leider doch kein System Shock 3. ★★★★★

Stranglehold: Aus dem Weg! Ich bin Bluter! ★★★★★

World in Conflict: Mein Spiel des Jahres 2007! ★★★★★



Daniel Matschijewsky

Redakteur danielm@gamestar.de

Zuletzt gespielt: Bioshock, World in Conflict

Zuletzt gesehen: Transformers (Kawumm!)

Zuletzt gehört: Nightwish-Demos

Meine Meinung zu ...

Bioshock: Allein wegen der Atmosphäre spielenswert. ★★★★★

Stranglehold: Belanglose Ballerei, trotz John-Woo-Bonus öde. ★★

World in Conflict: Mein Strategiehit des Jahres! ★★★★★



Florian Kneringer

Trainee floriank@gamestar.de

Zuletzt gespielt: Jack Keane

Zuletzt gesehen: Office Space (irre komisch)

Zuletzt gehört: Beatsteaks: Living Targets

Meine Meinung zu ...

Bioshock: Trotz kleinerer Schwächen mag ich die Atmosphäre. ★★★★★

Stranglehold: Wirkt wie ein schlechteres Max Payne 2. ★★

World in Conflict: Könnte ein guter E-Sport-Titel werden. ★★★★★



Daniel Visarius

Leitender Redakteur daniel@gamestar.de

Zuletzt gespielt: Pro Evolution Soccer 6

Zuletzt gesehen: Paul Auster: New York Trilogie

Zuletzt gehört: Ein klingelndes Telefon

Meine Meinung zu ...

Bioshock: Unglaubliche Stimmung, aber Standard-Shooter-Kost. ★★★★★

Stranglehold: Find ich spannend, aber noch nicht gespielt. -

World in Conflict: Schon wieder Krieg, schon wieder Echtzeit. ★★



Hendrik Weins

Redakteur hendrik@gamestar.de

Zuletzt gespielt: World in Conflict

Zuletzt gesehen: Transformers

Zuletzt gehört: Less Than Jake

Meine Meinung zu ...

Bioshock: Grafik! Ich weiß, oberflächlich, aber diese Grafik ... ★★★★★

Stranglehold: Cooles Ballern, aber die Steuerung ist mies. ★★

World in Conflict: Super Präsentation, fordernder Multiplayer. ★★★★★

