



Zerstören Sie **zivile Fahrzeuge** wie diesen LKW, so fangen Sie sich eine saftige Geldstrafe ein.



Mit der entsprechenden Feuerkraft (zum Beispiel mit einem Luftangriff) vernichten Sie sogar **Hochhäuser**.

Der Vorgänger erschien nur für Konsolen, verfolgte aber bereits das gleiche Spielprinzip: **ballern, bis kein Stein mehr auf dem anderen steht.**

# Mercenaries 2

DVD-XL  
Video-Special

gamestar.de  
- Screenshot-Galerie  
► Quicklink: 4139

Aktionsspiele, in denen Sie wild schießend herumlaufen, Autos klauen, Häuser sprengen und mal richtig die Sau rauslassen können, begnügen sich oft mit fiktiven Schauplätzen, um rechtliche Streitereien zu vermeiden. Deshalb heißt New York in **GTA 4** Liberty City, und Kolumbien wird in **Boiling Point** einfach in Realia umgetauft. Der Spiele schmiede Pandemic sind solche Mätzchen wohl zu blöd. In **Mercenaries 2** sind Sie in Venezuela unterwegs, mitsamt Städten wie Caracas oder Maracaibo. Die haben die Entwickler nicht originalgetreu nachgebaut – warum, verraten wir am Ende dieser Preview.

## Drugs & Rock 'n' Roll

Zu Beginn von **Mercenaries 2** ist noch alles in venezuelanischer Ordnung: Drogenbosse führen Kriege gegeneinander, korrupte Firmen bereichern sich an den Ölvorräten des Landes, und auf den Straßen regiert die Gewalt. Idealer Nährboden für zwielichtige Gestalten wie Mattias Nilson, Jennifer Mui oder Chris Jacobs. Obwohl äußerlich völlig verschieden (Nilson ist ein tätowierter Rocker aus Schweden, Mui eine bildhübsche Asiatin und Jacobs ein muskelbepackter Afro-Amerikaner), verdienen alle drei ihren Lebensunterhalt als Söldner. Egal, welchen der drei Sie wählen, die Story bleibt gleich: Der Geschäftsmann Ramon Salano will Sie nach einem Auftrag töten lassen – da drehen Sie den Spieß kurzerhand um.

## Crash & Carry

Um Salano zu stellen, kämpfen Sie sich in Venezuela an die Macht und arbeiten für die fünf einfluss-



Haben Sie genug Geld auf dem Konto, können Sie **Luftunterstützung** anfordern.

reichsten Fraktionen im Land – eine Ölgesellschaft, eine Rebellenarmee, Amerikaner, Chinesen und jamaikanische Rastafaris. Das erinnert sehr an **Boiling Point**, und wie dort beeinflusst Ihr Ansehen bei der einen Partei mitunter Ihren Ruf bei den anderen. Als wir einen hohen Angestellten der Ölfirma retten sollen, stellt die uns einen Kampfhubschrauber zur Verfügung. Venezuela ist in **Mercenaries 2** 64 Quadratkilometer groß, da läuft man nicht gerne. Im Spiel gibt's daher jede Menge Fahr- und Flugzeuge, vom Motorrad übers Schnellboot bis hin zum Panzer. Mit dem Helikopter greifen wir eine Basis der Rebellen an und schießen den Laden zu Klump: Fast alles, was wir im Spiel sehen, lässt sich klauen, fahren, fliegen oder zerstören.

## Haus & Hof

Auf Realismus legt **Mercenaries 2** keinen großen Wert. So verfügt unser Hubschrauber über einen

Greifhaken, mit dem wir sogar LKWs abschleppen. Für das vernichtete Lager bekommen wir jede Menge Geld und dürfen sogar den Helikopter behalten. Den parken wir in einer Villa, aus der wir Salano vertrieben haben. Das Anwesen dient uns als Refugium, in dem wir unsere Beute bunkern – ähnlich wie die Wohnhäuser in **GTA Vice City** oder **Scarface**. Sind

wir reich genug, können wir sogar Luftunterstützung anfordern. Dann kommt etwa ein Jagdflieger daher und wirft eine Benzinbombe ab, die einen ganzen Wolkenkratzer in Caracas plätten kann. Je länger Sie spielen, desto weniger sieht Maracaibo also aus wie Maracaibo. Da wäre es ja vergebliche Liebesmüh', die Stadt originalgetreu nachzubauen. **FAB**

## Mercenaries 2

► **Angespielt** ► Genre: **Aktionspiel** ► Termin: **1. Quartal 2008**  
► Hersteller: **Pandemic / Electronic Arts** ► Status: **zu 80% fertig**

**Fabian Siegmund:** In **Mercenaries 2** geht's in erster Linie um unglaubliche Zerstörungorgien. Die sehen gut aus und machen Spaß, werden mir aber schnell langweilig. Und wenn man eine Stadt wie Caracas mit Panzern entkernen kann, ohne dass jemand etwas dagegen hat, sind die Zerstörungsjorgien nicht nur unglaublich, sondern auch unglaubwürdig. Wer sich daran nicht stört, freut sich auf kurzweilige Instant-Action.



fabian@gamestar.de

**Potenzial Gut**