



Rosige Zeiten für Internet- und Netzwerkspieler: **Quake** bekommt gleich zwei Multiplayer-Ableger. Die gute Nachricht: Einer davon ist gratis. Die schlechte: Frühestens 2008 ist es soweit.

Quake Zero & Quake Arena

gamestar.de

- Aktuelle News
als RSS-Feed
► Quicklink: C2

DVD

- GameStar-
RSS-Reader

Das Entwicklerstudio **id Software** hat den **Strogg** aus dem Sack gelassen: Die **Quake-Serie** bekommt gleich zwei neue Spiele.

Anfang August hat der Entwickler **id Software** **Quake Zero** und **Quake Arena** angekündigt. **Quake Zero**, der Quasi-Nachfolger des in Deutschland indizierten Multiplayer-Shooters **Quake 3**, wird laut **id-Producer Marty Stratton** kostenlos

sein. Die Grundlage dafür ist ein werbefinanziertes Webportal, über das Sie das Spiel starten und sich über laufende Begegnungen, offene Turniere und die eigenen Statistiken informieren können. Ähnlich wie etwa bei **Prey** können Sie **Quake Zero** bereits spielen, während das Programm noch im Hintergrund heruntergeladen wird. Das Spiel dient den Entwicklern auch als Testumgebung für

die neue **id-Tech-5-Grafikengine**, die in **Quake Arena** zum Einsatz kommen wird. Wann der auf Multiplayer-Gefechte ausgerichtete Nachfolger von **Quake 4** erscheinen soll, steht derzeit aber noch nicht fest. Laut **Stratton** wird zunächst das Team für **Quake Zero** aufgebaut. Allein im nächsten Jahr sollen 20 bis 25 neue Leute eingestellt werden. Nach der Fertigstellung werde man sich dann um

Quake Arena kümmern. Derzeit sammle das Team Ideen und arbeite am Konzept des Spiels. Was jedoch schon feststeht: **Arena** soll komplett auf den E-Sport ausgerichtet sein und auf benutzerfreundliche Zuschauermodi sowie integrierte TV-Funktionen setzen. Offline-Spieler gehen aber nicht leer aus: Sowohl **Quake Zero** als auch **Quake Arena** können gegen Bots gespielt werden. **DM**

Addon für **Command & Conquer 3**

Kane kommt zurück – und bringt im ersten Erweiterungspack für C&C 3 eine Menge Neues mit.

Anfang 2008 will **Electronic Arts** das Addon **Kanes Zorn** für das Echtzeit-Strategiespiel **Command & Conquer 3** veröffentlichen. Die neue Kampagne ist zeitlich nach dem zweiten Tiberiumkonflikt angesiedelt und erzählt von der Rückkehr des glatzköpfigen **Nod-Anführers**. In den wie gewohnt real gedrehten Zwischensequenzen sollen neben den bisherigen Darstellern auch neue Gesichter zu sehen sein. Die drei Fraktionen werden für das Erweiterungspack in jeweils zwei Untergruppen eingeteilt, die individuelle Einheiten mit speziellen Fähigkeiten besitzen. So verdoppelt sich quasi die Anzahl der Parteien. Ob das auch in Internet-Gefechten



Kanes Zorn bietet zahlreiche neue Einheiten und verdoppelt die Anzahl der bisherigen Parteien.

Spaß macht, dürfen Sie auf über 20 neuen Mehrspieler-Karten ausprobieren. Zudem haben die Entwickler mit »Global Domination« einen neuen Spielmodus eingebaut. Ähnlich wie beim Ringkrieg-Modus von **Schlacht um Mitteleuropa 2** verschieben Sie Ihre Einheiten auf einer globalen Strategiekarte. Treffen zwei Armeen aufeinander, kommt es zu den bekannten Echtzeitschlachten. **DM**

»Killerspiele«-Verbot

Diskussionsreihe mit bekannten Politikern und Experten startet Ende August.

gamestar.de
- Online-Debatte
► Quicklink: 4131

Seit ungefähr zwei Jahren wird über Sinn und Unsinn eines »Killerspiel«-Verbots gestritten. Die Bundeszentrale für politische Bildung hat rund 20 Politiker und Experten zur Online-Debatte eingeladen: darunter **Günther Beckstein** (CSU), **USK-Chef Klaus Spieler** und **EA-Sprecher Martin Lorber**. In einer Chat-Reihe diskutieren immer zwei Experten mit interessierten Gästen jeweils 90 Minuten zu einem Thema. Los geht's am 29. August 2007 mit den Medienwissenschaftlern **Mathias Merten** (Uni Hildesheim) und **Matthias Kleimann** vom Kriminologischen Forschungsinstitut Niedersachsen, die über die Frage streiten: Sind Computerspiele anders als andere Medien? Mehr Infos finden Sie auf **GameStar.de**. **RH**

Headset von Sennheiser

gamestar.de
- Infos zum Gerät
► Quicklink: 4106

Highend-Headset mit geschlossenen Hörern.

Bereits seit 2005 führen die Headsets von Sennheiser unseren Einkaufsführer an. Mit dem neuen **PC350** will die Firma das bisherige Spitzenmodell **PC166** ablösen. Größte Neuerung gegenüber dem Vorgänger: Die Ohrmuscheln umschließen das Ohr nun vollständig – ähnlich wie bei vielen Hi-Fi-Kopfhörern. Damit will Sennheiser eventuelle Hintergrundgeräusche noch effektiver filtern, sodass der Spieler sich besser auf das Geschehen auf dem Monitor konzentrieren kann. Ende September soll das **PC350** auf den Markt kommen. Der Preis steht noch nicht fest, wir rechnen aber mit etwa 150 Euro. **HW**



Überzogene Konten

Ich weiß noch, wie ich das erste Mal online gespielt habe. Das war damals Unreal Tournament. Ich war begeistert, wie simpel das ist: einfach auf Multiplayer klicken, Server aussuchen, los geht's. Und das trotz 56k-Modem. Wer hätte gedacht, dass das im Laufe der Jahre komplizierter wird? Mittlerweile muss ich mich für jeden Mist online registrieren! Bei einem fantastischen Spiel wie World in Conflict tue ich das gerne, immerhin bekomme ich da was für den Aufwand: Statistiken, Ranglisten, Clan-Management und dergleichen. Aber was soll die Anmelderei, wenn ich doch nur ein bisschen ballern will, wie bei Medal of Honor: Airborne? Bei Electronic Arts habe ich mittlerweile mindestens fünf Accounts, zwangsweise jeweils mit einem anderen Benutzernamen und Kennwort: für das Download-Tool EA Link, für Battlefield 2, für Battlefield 2142, für Schlacht um Mittel-erde 2 und jetzt auch noch für Airborne. Wer soll sich das denn alles merken?

Xbox Live macht's einem da schon einfacher: ein Benutzername und Kennwort für alle Online-Spiele. Bei Vistas Windows Live gibt's das allerdings noch nicht. Was kopieren die Publisher stattdessen von der Konsole? Dass es da keinen LAN-Modus mehr gibt. Airborne oder auch Lost Planet kann ich nicht im lokalen Netzwerk spielen. Frechheit! Dem Online-Spielen gehört sicherlich die Zukunft. Aber das ging in der Vergangenheit echt einfacher.

Fabian Siegmund,
Redakteur
fabian@gamestar.de

EA macht Server dicht

Schluss mit Internet-Turnieren! Der Spielehersteller stoppt die Online-Unterstützung für die Sportspiele der 2006er-Generation.

Electronic Arts hat angekündigt, die Server einer langen Liste von Spielen einfach abzuschalten. Hauptsächlich sind die EA-Sports-Titel der 2006er-Generation wie **Fifa**, **NBA**, **NHL**, **Madden NFL** und **Tiger Woods PGA Tour** betroffen. Resultat: Ab dem 1. September können Sie diese Programme nicht mehr über das Internet mit anderen Teilnehmern spielen. Besonders stört das bei Kandidaten wie **NBA Live 06**, das über keinen Netzwerk-Modus verfügt. Laut einer Pressemitteilung wird auch **Need for Speed Underground 2** das gleiche Schicksal erleiden – allerdings »erst« am 1. November. **DM**



»Irgendwann wird jeder Vista benutzen, das ist einfach der Lauf der Welt.«

Peter Moore, ehemaliger Geschäftsführer der Microsoft-Abteilung Interactive Entertainment Business.



Sportspiele wie **Fifa 06** werden Sie künftig nicht mehr online spielen können.

Leser-Charts August

Platz	Vormonat	Spiel
1	(1)	Stalker
2	(2)	Command & Conquer 3
3	(3)	World of Warcraft
4	(5)	Gothic 3
5	(7)	The Elder Scrolls 4: Oblivion
6	(4)	Battlefield 2
7	(9)	Counterstrike Source
8	(8)	Half-Life 2
9	NEU	Overlord
10	(11)	Anno 1701
11	(6)	Warcraft 3
12	(13)	Medieval 2
13	(18)	Pro Evolution Soccer 6
14	(14)	Diablo 2
15	NEU	Far Cry (dt.)
16	NEU	Counterstrike
17	(20)	Battlefield 2142
18	(17)	Titan Quest
19	(10)	Der Herr der Ringe Online
20	(16)	Guild Wars

Quelle: GameStar-Mitmacherten 9/2007

Bethesda

Mutterkonzern der Oblivion-Macher gründet Studio speziell für Online-Rollenspiele.

ZeniMax Media, der Mutterkonzern des Entwicklers Bethesda Softworks (**The Elder Scrolls 4: Oblivion**, **Fallout 3**), hat ein Studio eigens für Online-Rollenspiele gegründet. Chef wird Matt Firor, der seit 17 Jahren als Spieledesigner tätig ist und unter anderem Mythic Entertainment (**Dark Age of Camelot**, **Warhammer Online**) mitgegründet hat. Konkrete Informationen über künftige Spiele sind bislang nicht bekannt. Mit einem Titel im **Fallout**-Universum ist aber nicht zu rechnen. Zwar gehören seit April 2007 sämtliche Rechte an der Endzeit-Saga Bethesda. Dennoch arbeitet weiterhin das Studio Interplay (**MDK**, **Descent**) für Bethesda an einem **Fallout**-MMO. Somit erscheint ein Online-Rollenspiel auf Basis von **The Elder Scrolls (Morrowind, Oblivion)** oder gar ein ganz neues Projekt wahrscheinlicher. **DM**



Kompatibilitätsfalle

Der größte Vorteil des PCs gegenüber Konsolen? Seine individuelle Aufrüstbarkeit. Und genau diesen Vorteil verspielen manche Hersteller leichtfertig. Sicher, von Zeit zu Zeit ist ein Sprung auf eine neue Plattform unerlässlich, doch manchmal scheint der Aufrüstungs-Gau vermeidbar. Jüngstes Beispiel: Microsoft und DirectX 10.1 (kommt mit dem Service Pack 1 für Vista). Das bringt nur marginale Verbesserungen, verlangt aber trotzdem völlig neue Hardware – DirectX-10-Karten sind inkompatibel zu DX-10.1-Spielen, zumindest wenn die Entwickler keinen »normalen« DX-10-Modus programmieren. Dazu kommt: Entgegen früherer Aussagen der Industrie funktionieren DX-10.1-Karten mit PCI-Express-2.0-Anschluss nicht in den etablierten PCI-Express-1.0-Buchsen. Um einen Rechner also für DX 10.1 vorzubereiten, brauchen viele Spieler außer einer neuen Grafikkarte auch gleich ein neues Mainboard. Damit die Sache noch komplizierter wird, laufen PCI-Express-2.0-Platinen aber in PCI-Express-1.1-Steckplätzen.

Liebe Hersteller, besinnt euch wieder auf die Stärken des PCs! Eine etwas langsamere Hardware-Entwicklung würde dabei möglicherweise helfen – so hätten die Spieleentwickler nebenbei mehr Zeit, die aktuelle Grafikkartengeneration auszureizen.

Daniel Visarius,
Itd. Redakteur
daniel@gamestar.de



PC- gegen PS3-Spieler. In UT 3 könnte dies zur Realität werden.

PC- und PS3-Spieler vereint

Gamespy plant, die Barriere zwischen PC und Sonys Playstation 3 niederzureißen.

Gemeinsam mit oder gegen Xbox-360-Besitzer spielen zu können, ist seit **Shadowrun** keine Zukunftsmusik mehr. Gamespy und der Entwickler Epic wollen nun den Brückenschlag zwischen Heimcompu-

tern und Sonys Playstation 3 möglich machen. Zu diesem Zweck soll das Cross-Plattform-Element als Teil der Unreal Engine 3 oder Gamespys Multiplayer-Technologie für interessierte Entwickler lizenzierbar gemacht werden. Ob Sie bereits in Epics **Unreal Tournament 3** gegen PS3-Spieler antreten dürfen, wollte die Firma allerdings nicht bestätigen. **DM**

Lego Indiana Jones

Der Mann, der so heißt wie sein Hund, kehrt zurück.

LucasArts hat Ende Juli im Rahmen der Comic Con in San Diego **Lego Indiana Jones** angekündigt. Entwickelt wird das Actionspiel von Traveller's Tales, die auch für die beiden **Lego Star Wars**-Teile zuständig waren. Da sich der Titel um alle drei Filmklassiker dreht, dürfen sich Fans des Archäologen auf die ironische Darstellung diverser legendärer Szenen freuen. Erscheinen soll **Lego Indiana Jones** im Sommer 2008 – zumindest für Konsolen. Eine PC-Version ist zwar noch nicht offiziell bestätigt, aber sehr wahrscheinlich. Einen ersten Trailer finden Sie unter ▶ GameStar.de Quicklink: 4112. **FLO**



Verkaufs-Charts August

Platz	Vormonat	Spiel	SATURN
1	(1)	WoW: The Burning Crusade	
2	NEU	Jack Keane	
3	(5)	Counterstrike Source	
4	(12)	Die Sims 2	
5	NEU	Civilization 4: Beyond the Sword	
6	(7)	World of Warcraft	
7	(4)	Two Worlds	
8	(10)	Battlefield 2 (Complete Edition)	
9	(11)	Die Sims 2: Vier Jahreszeiten	
10	(2)	Harry Potter 5	
11	(6)	Command & Conquer 3	
12	(14)	Die Sims 2: H&M Fashion Acces.	
13	(8)	Der Herr der Ringe Online	
14	(18)	Guild Wars Factions	
15	(17)	Guild Wars Nightfall	
16	(13)	Command & Conquer 3 (Kane Ed.)	
17	NEU	Counterstrike Anthology	
18	(3)	Overlord	
19	NEU	Stalker	
20	NEU	Pro Train 18: Berlin-Hamburg	

9/2007 nach den Verkaufszahlen von Saturn.

Neue Razer-Maus

Razer überarbeitet die Diamondback.

Neue Nager braucht das Land. Im Gegensatz zum Konkurrenten Logitech schraubt Razer bei seiner neuen Maus die dpi-Zahl nicht in schwindelerregende Höhen. Die neue **Diamondback 3G** tastet wie die aktuelle **Death Adder** den Untergrund mit lediglich 1.800 dpi ab. Dafür warten sieben Tasten auf programmierbare Befehle, und ein vergoldeter USB-Anschluss soll die Datenübertragung beschleunigen. Bis zum 31. August können Sie die Maus auf der Webseite für 60 Dollar vorbestellen – mit einem Preisnachlass von 20 Prozent. Wann die **Diamondback 3G** im Laden liegen wird, steht aber noch nicht fest. **HW**



gamestar.de
- Infos zum Gerät
▶ Quicklink: 4107

Der Herr der Ringe Online

Mehr PvP ist das Motto des zweiten kostenlosen Updates.

Buch 10: Die Stadt der Könige, so heißt die zweite Erweiterung, die Turbine für **Der Herr der Ringe Online** am 21. August kostenlos veröffentlicht hat. Das Update feilt vor allem am Monsterplay, baut 40 PvP-Quests ein, fügt die Unterstützung von bösen Sippen ein und verbessert die Balance der Monster-Charaktere. Zudem erweitern die Entwickler das PvP-Gebiet (Die Ettenöden) mit zusätzlichen Spielelementen. So verbessern etwa eroberte Sehenswürdigkeiten die Fähigkeiten der jeweiligen Gruppe. Ebenfalls neu ist das **World of Warcraft**-ähnliche Ruf-



Buch 10: Die Stadt der Könige verbessert vor allem den PvP-Modus.

system, das zunächst nur für die vier Hauptfraktionen verfügbar ist. Der Termin für das nächste Update steht noch nicht fest. **DM**

Geforce 9

gamestar.de

- Infos zum Gerät
► Quicklink: 4129

Angeblich sind die ersten Modelle bereits fertig.

Knapp ein Jahr, nachdem der Hersteller Nvidia die ersten Geforce-8-Karten auf den Markt gebracht hat, scheint sich bereits der Nachfolger in den Startlöchern zu befinden. Gerüchten zufolge soll der Grafikkchip in einer kleineren Fertigungstechnik gebaut werden und so deutlich weniger Strom verbrauchen. Über den Preis, die Leistungsfähigkeit oder den Erscheinungstermin der Geforce 9 ist allerdings noch nichts bekannt. **HW**

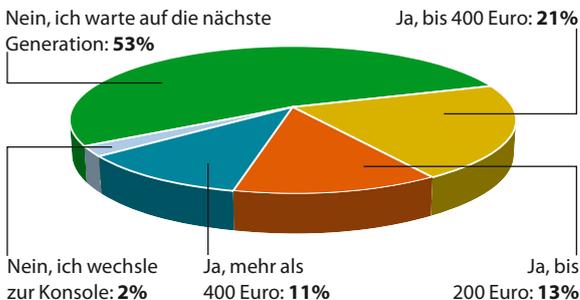


Geforce 8: Gerüchten zufolge wartet der Nachfolger schon.

News-Ticker

- **Illusion Softworks:** Die Mafia-Macher haben ein neues Spiel angekündigt. Bis auf einen wagen Termin im Herbst 2008 sind aber keine weiteren Details bekannt.
- **ATI:** Der neue Catalyst-Treiber auf Version 7.8 schließt eine Sicherheitslücke unter Windows Vista und soll fast allen Radeon-Karten einen leichten Geschwindigkeits-schub spendieren.
- **Painkiller:** Der Ego-Shooter wird verfilmt. Der bislang unbekannte Ben McCaw übernimmt das Drehbuch, die Firma Guy Walks Into a Bar (Buddy – Der Weihnachtself) die Produktion.
- **Intel:** Der CPU-Hersteller will nur noch bis 7. Dezember Bestellungen für den Pentium 4 und Pentium D entgegen nehmen. Danach läuft die alte Netburst-Architektur aus. Alle weiteren CPUs setzen dann auf die Core-Technologie.
- **Bounty Bay Online:** Trotz des mäßigen Erfolgs wird in Kürze das kostenlose Addon Die Insel des Sturms veröffentlicht. Inhalt: neue Gebiete und Quests sowie eine höhere Levelgrenze.
- **Hasbro:** EA hat sich die Rechte an den Hasbro-Gesellschaftsspielen Monopoly und Scrabble gesichert. Die ersten Umsetzungen sollen 2008 erscheinen.

»Kaufen Sie sich zu Weihnachten eine DirectX-10-Karte?«



Ergebnis: DirectX 10 ist ein umstrittenes Thema. Über die Hälfte will warten, bis sich die Grafikschnittstelle etabliert hat. Immerhin sind aber 32 Prozent dazu bereit, noch in diesem Jahr viel Geld in die neue Technologie zu stecken. Eine Next-Generation-Konsole als Alternative kommt für GameStar-Leser hingegen nicht in Frage.