



GameStar 10/2007

Wir sind zehn Jahre alt!

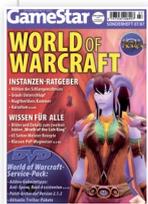
Lernen!

An Spiele-Entwickler und solche, die es vielleicht mal werden wollen, wendet sich unser Experten-Heft /GameStar/dev. Diesmal mit großem Vergleich der deutschen Ausbildungsstätten für Game-Designer. Plus Praktikumsführer. /GameStar/dev ist nicht im Handel erhältlich; Sie können es unter www.gamestar.de/shop bestellen.



Gewinnen!

Seit kurzem im Handel: unser frisches Sonderheft zu World of Warcraft. Auf 194 Seiten finden Sie Rezepte, Infos zu nützlichen Tools, Klassen-Guides und einen Instanzen-Führer mit Kampftipps der deutschen Gilde »For the Horde«. Auf der beiliegenden DVD warten Patches, Tools und Treiber.



Lachen!

Seit einiger Zeit erhältlich: Die Collector's Edition von Die Redaktion, unserer monatlichen Comedy-Serie. Auf drei DVDs finden Sie fünf Stunden Video in Top-Qualität und mit Dolby-Sound. Das exklusive Set gibt es für 12,99 Euro unter gamestar.de/shop oder bei amazon.de zu bestellen.



Jubiläum!

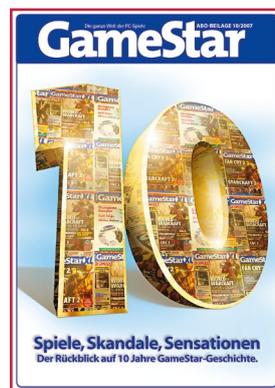
Im Sommer 1997 war die Welt eine andere – Dr. Kohl regierte Deutschland, Dortmund hatte gerade den Uefa-Cup gewonnen, der 23-jährige Jan Ullrich war frischgebackener Sieger der Tour de France. PC-Fans schauten glücklich auf ihre neuen Pentium-Boliden mit 166 MHz, 32 MByte RAM. Ein typisches Spiel belegte auf der Festplatte niedliche 60 MByte, lief auf Windows 95 und kostete 90 Mark. Von der **Need for Speed**-Serie war gerade der zweite Teil erschienen, beim Action-Adventure **Tomb Raider** gab es noch nicht mal eine Serie, der erste der zahlreichen Nachfolger sollte erst in ein paar Monaten erscheinen.

In diese Welt setzte der IDG-Verlag – bislang nicht mit Spielheften aufgefallen – das neue Magazin mit dem merkwürdigen Namen »GameStar«. Chefredakteur war der 24-jährige Jörg Langer, den die IDG-Manager samt einiger Redakteure bei der PC Player abgeworben hatten. Der Rest ist Geschichte: GameStar eroberte vom Start weg den zweiten Platz unter den reinen PC-Spiele-Zeitschriften, überholte zwei Jahre später die Konkurrenz von der PC Games in Sachen Verkaufszahlen und ist bis heute das meinungsführende PC-Spielemagazin in Europa – unabhängig, streng, korrekt. Und wenn Sie, liebe Leser, uns weiterhin treu zur Seite stehen, sind wir gerne auch noch die nächsten zehn Jahre für Sie da.



Auf das nächste Jubiläum im Jahre 2017!

Ihr GameStar-Team



Cover des Abo-Booklets

Jubiläums-Überblick

Im Heft	
Happy Birthday, GameStar!	132
10 Jahre Spielegeschichte	134
Jubiläums-Verlosung	138
Auf DVD und DVD-XL	
Video-Rückblick: Die Spiele der Erstaussgabe	
Alle Videos der Erstaussgabe	
Die 10 besten Videos aus 10 Jahren GameStar	
Raumschiff GameStar: Folge 1	
Die GameStar-Erstaussgabe als PDF	
Für Abonnenten	
Extra-Booklet: 10 Jahre GameStar	
Auf GameStar.de	
Jubiläums-Special	