

Überblick Aktuelle Mods

Dieser hausgemachte Horror nimmt's mit F.E.A.R. und Doom 3 auf.

Half-Life 2 Nightmare House

DVD - Infiltration

ab 16/18-DVD - Mod-Special

Ein beachtlicher Teil amerikanischer Horrorfilm-Handlungen würde in Deutschland nicht funktionieren. Hierzulande gibt's kaum wirklich abgelegene Landstriche und außerdem circa 15 Millionen ADAC-Mitglieder. Die Chance, dass einem Autofahrer genau vor einem entlegenen Geisterhaus der Wagen verreckt und er daraufhin nicht einfach in der Karre sitzen bleibt und den Pannenservice ruft, ist also verschwindend gering. In **Nightmare House: Remake** existiert aber kein Abschleppdienst, und als der Held der Mod eines Nachts einen Autounfall hat, bleibt ihm nichts anderes übrig, als in einem nahegelegenen Land-

haus nach Hilfe zu suchen. Und damit fängt das Grauen an.

Die Axt im Haus

Natürlich nehmen Sie die Axt aus dem Geräteschuppen im Park mit, und natürlich gehen Sie in das Haus, obwohl Sie anhand der Blutspuren auf der Veranda davon ausgehen können, dass Sie dort nur Hilfe finden, wenn Sie eines Ihrer Organe loswerden wollen. Das verlangt nun einmal das Horrorfilm-Klischee. Die Gruseffekte in **Nightmare House: Remake** sind ebenso klassisch: Zombies springen aus Schränken, mysteriöse Frauen wandeln die blutbeschnittenen Gänge entlang, schaurige Mu-



Die Mod bietet zwei neu modellierte Pistolen und dieses praktische Hackebeil.

sik spielt im Hintergrund. Trotzdem oder gerade deshalb ist die Mod wahnsinnig gruselig. Allerdings auch wahnsinnig kurz: Nach nur knapp zwanzig Minuten flüchten Sie wieder ins Freie. Hilfe haben Sie bis dahin natürlich nicht bekom-

NIGHTMARE HOUSE: REMAKE

TYP Horror-Mod für Half-Life 2

VERSION 1.0 GRÖSSE 26 MB

URL <http://nh2.wecreatestuff.com> ▶ Quicklink: 4155

DESIGN

UMFANG

SPASS

Wenn Sie gerade auf Episode 2 warten, ist diese Mod das Richtige für Sie.

Half-Life 2 Infiltration

Chips im Kopf sind eine feine Sache, solange sie durch den Mund da reingekommen sind. Operativ ins Hirn eingesetzt sind Chips ziemlicher Mist. Das müs-

sen die Bewohner von City 10 feststellen. Dort stehen nämlich alle Menschen durch implantierte Computerchips unter totaler Gedankenkontrolle. Alle Menschen?



In Infiltration darf Gordon endlich mal wieder mit dem Buggy fahren.

Nein! Ein kleiner Trupp Rebellen kämpft gegen die Unterdrückung. Und dann ist da noch der wortkarge Wissenschaftler Gordon Freeman. Der ist gerade auf der Durchreise und will eigentlich nur seine Freundin Alyx befreien. Die wiederum wartet in einem Raumschiff der Combine auf ihre Rettung. Wie das alles zusammenhängt? In der Mod **Infiltration**.

Abendunterhaltung

Zugegeben, was die Hirnchips in City 10 und Alyx' Entführung ins All miteinander zu tun haben, wissen wir auch nicht genau. Aber haben Sie sich schon einmal gefragt, warum Gordon Freeman während **Episode 1** in die Zitadelle rennt, die er gerade erst der Zerstörung geweiht hat, um anschließend wieder rauszukommen und dann mit einem Zug nach nirgendwo zu fahren, während seine treulosen Freunde in einem sicheren Bunker fernab von City 17 schon das erste Siegerbier aufmachen und auf den



Die Modder erzählen die Story in kurzen Comics à la Max Payne. Gesprochen wird dabei allerdings nicht.

stadtweiten Großleinwänden Sex-tipsps an eine Bevölkerung ausgehen, die ohnehin in wenigen Minuten eingäschert wird? Nein? Eben. **Infiltration** liefert alles, was **Episode 1** auch hatte: Alyx, Physikrätsel, Autofahrten und rund vier Stunden Singleplayer-Ballerei. Nur eben nicht ganz so professionell. Genug gesagt. FAB

INFILTRATION

TYP Singleplayer-Mod für Half-Life 2

VERSION 1.2 GRÖSSE 220 MB

URL www.envisioned-games.com ▶ Quicklink: 4156

DESIGN

UMFANG

SPASS