



Manche der Schilder und Banner wurden **übersetzt**, andere nicht.



Hier jagen Sam und Max **Verkehrssünder** mit ihrem Polizeiauto.

Sam & Max Season One

Sie mögen keine kleinen Spiele-Häppchen? Dann freuen Sie sich, denn die Abenteuer des Hund-Hase-Duos gibt's nun zusammengefasst und auf Deutsch.

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
► Quicklink: 4175

Win Vista 32 Bit
- läuft

Vorsicht vor der freischaffenden Polizei! Denn wenn ein psychotischer Hase (Max) und ein altmodischer Hund (Sam) auf Verbrecherjagd gehen, bleibt kein Auge trocken. Die beiden hatten ihren ersten Auftritt im Adventure-Hit **Sam & Max: Hit the Road** von 1993. Danach verschwanden sie in der Versenkung und tauchten erst wieder Ende 2006 in **Sam & Max: Season One** auf. Das Spiel war in sechs einzelne Episoden aufgeteilt und konnte nur über das Internet heruntergeladen werden. Der Publisher Jowood hat sich die Adventure-Häppchen nun geschnappt, in eine Packung gesteckt und obendrein hervorragend ins Deutsche übersetzt.



Sybil wechselt im Laufe der sechs Episoden ständig ihren **Beruf**.

Klassische Kost

Am Spielprinzip hat sich natürlich nichts verändert: In bekannter Point&Click-Manier erkunden Sie liebevoll gebaute 3D-Orte wie ein absurdes Fernsehstudio oder das Weiße Haus und lösen ebenso ideenreiche wie logische Rätsel, indem Sie Gegenstände einsammeln und kombinieren. Nettes Detail: Die Episoden lassen sich auf Wunsch auch einzeln starten.

Wortwitz für alle!

Alle Teile leben vor allem vom schrulligen Humor, der auch auf Deutsch hervorragend rüberkommt. Ob das chaotische Duo in philosophischen Ergüssen aufgeht oder eine Ratte ins Kreuzverhör nimmt – der Wortwitz sorgt im Minutentakt für herzhaftes Lachen. Dabei helfen die aus dem Original von 1993 bekannten Sprecher. So schlägt Sam einen ruhigen, analytischen Ton an, der wunderbar zu seinen verzwickten, mit altmodischen Wörtern gespickten Sätzen passt. Max punktet mit seinem kindlichen Wahnsinn, den man ebenfalls klar heraushört. Nach wie vor stört al-

erdings das Soundklirren, das durch die starke Kompression entsteht. Das hätte man bei der DVD-Fassung sicher vermeiden können. Ebenfalls nicht optimal: Schilder, Banner und Poster in der Spielwelt wurden nur teilweise ins Deutsche übertragen. Das

sorgt an manchen Stellen für ein seltsam anmutendes Sprachen-Wirrwarr. Trotzdem sollten Adventure-Freunde zuschlagen, denn die gesammelten **Sam & Max**-Episoden gehören zum Besten, was das Adventure-Genre seit langem zu bieten hat.

FLO

SAM & MAX: SEASON ONE ADVENTURE

ENTWICKLER	Telltale Games (Bone, GS 11/05: 69 Punkte)	TERMIN (D)	5.9.2007
PUBLISHER	Jowood	CA. PREIS	30 Euro
SPRACHE	Deutsch, Englisch, Franz., Ital., Span.	USK	ab 12 Jahren
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 8 Seiten Handb., A3-Poster		

ANSPRUCH	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHER-PCs
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10		

PROFIT VON	–
BILDFORMATE	4:3 5:4 16:9 16:10
KOPIERSCHUTZ	Securom
TON	Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

BEWERTUNG

GRAFIK	+ passender Comic-Stil + nette Animationen - teils detailarme Umgebungen - polygonarme Figuren	6 / 10
SOUND	+ sehr gute deutsche Sprecher + englische Sprachversion enthalten + passende Musik - Soundklirren	9 / 10
BALANCE	+ ausreichend Hinweise + guter Rätselfluss + automatisches Speichern - manchmal zu leicht	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ klasse Humor + schräges Szenario - Schauplätze werden (zu) oft recycelt	8 / 10
BEDIENUNG	+ Point&Click-Steuerung + einfache Menüs - teils lange Laufwege - manchmal Kameraprobleme	8 / 10
UMFANG	+ zwölf bis 15 Stunden Spielzeit + sechs Episoden + kaum Durchhänger - ständige Wiederholungen (Orte, Personen)	7 / 10
HANDLUNG	+ abstruse, aber schlüssige Handlung + Episoden bauen aufeinander auf - keine durchgehende Handlung - leicht	8 / 10
CHARAKTERE	+ schrullige, sympathische Helden + witzige Nebencharaktere - Max nicht steuerbar	10 / 10
DIALOGUE	+ hervorragender Wortwitz + Gespräche nicht zu lang + sehr gut platzierte Running-Gags + Dialogrätsel	10 / 10
RÄTSEL	+ logische Rätsel + oft sehr originell - manchmal zu leicht - mäßige Tiefe, zu kleines Inventar	9 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut SOLOSPIELZEIT 15 Stunden

FAZIT Witzige Episodensammlung mit skurrilen Charakteren.

83

SPIELPASS

Mein Gott, ist das komisch!

Florian Kneringer: Die Sam-&Max-Episoden sind klasse Spiele. Nicht zuletzt wegen der liebenswerten, schrulligen Charaktere und des bissigen Wortwitzes. Der Humor bleibt selbst in der deutschen Version erhalten – jetzt können endlich auch Spieler mitlachen, die im Englischen ungeübt sind. Der Umfang stimmt mittlerweile ebenfalls: Das Spiel bietet zwölf bis 15 Stunden Spielzeit, in denen Sie hervorragend unterhalten werden. Bleibt nur zu hoffen, dass Hund und Hase diesmal keine allzu lange Ruhepause einlegen!



fknieringer@gamestar.de