

Petra Schmitz kann sich keinen Reim auf Guitar Hero machen. Kein deutsches Wort will sich auf »Hero« reimen.



Fabian Siegismund schrammelte Monate lang auf seiner Xbox 360. Die ist mittlerweile kaputtgegangen, aus Protest.

Action-Inhalt

Tests	
Half-Life 2: Orange Box	74
Armed Assault: Queen's Gambit	75
Enemy Territory: Quake Wars	76
Könige der Wellen	81
Enemy Engaged 2	83

Action

Ich hör's kommen!

Da regen die sich dauernd über Plastikmusik auf – und dann sowas!

Sie sind der Meinung, nun sei aber mal Schluss mit der Games Convention hier im Heft? Da wäre aber noch die Sache mit der Musik: Hatten die Kollegen auf der Messe mal Zeit, ging es zum Rock Band-Stand. Oder zu Guitar Hero 3. Sie müssen nämlich wissen, dass die Herren nahezu geschlossen austicken, wenn es darum geht, auf Plastikknöpfe zu drücken, um Schrammelzeugs »nachzuspielen«, wofür es wohl Punkte gibt, die man sich aufs Kopfkissen stickt. Oder so. Mir bleibt die Faszination jedenfalls verborgen.

Nun ist **Guitar Hero 3** auch für den PC angekündigt worden, und ich höre es schon kommen: Heiko wird behaupten, es sei Sport, um es testen zu können. Daniel schwört sicher, es sei ein Sims-Addon. Und Fabian wird sagen, es sei Action. Er dürfte damit wohl recht haben. Ein Glück für mich, dass der Mann ein Faible fürs Plastikknöpfe-Drücken hat – dann kann er's nämlich testen.



Schon bekannt, aber trotzdem: Die Kollegen rocken!

GameStar-Action-Ch	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign	KI / Teamwork	Waffen / Items	Handlung / Multiplayer-Modi	Kommentar
Ego-Shooter															
1 Half-Life 2 2 Stalker 3 Far Cry 4 Bioshock 5 F.E.A.R. 6 MoH: Pacific Assault 7 Call of Juarez 8 Prey	EA Games THQ Ubisoft 2K Games Vivendi Electronic Arts Ubisoft 2K Games	Valve GSC Game World Crytek Irrational Games Monolith EA Pacific Techland Human Head	01/05 (93) 04/07 05/04 (90%) 10/07 11/05 (89) 01/05 (90) 10/06 (87) 09/06 (87)	91 90 90 87 87 87 86	8 9 9 10 8 6 7 8	10 8 10 10 10 10 10	10 9 8 7 9 9 10 8	10 10 9 10 10 10 10	10 9 10 9 10 9 8 10	9 9 10 8 8 9 7 8	9 10 10 7 7 9 8 9	8 8 9 8 9 8 7 6	9 9 9 10 8 8 9	8 9 6 8 8 9 10 8	Version 1.3 12/06: Addon
Taktik-Shooter															
1 Battlefield 2 2 Rainbow Six: Vegas 3 Battlefield 2142 4 Joint Operations 5 UT 2004 6 Counterstrike Source 7 Ghost Recon: Adv. Warfighter 2 8 BiA: Earned in Blood	Electronic Arts Ubisoft Electronic Arts Electronic Arts Atari EA Games Grin Gearbox	Digital Illusions Ubisoft Montreal Digital Illusions Novalogic Epic Games Valve Ubisoft Ubisoft	08/05 (93) 02/07 12/06 09/04 (92%) 05/04 (90%) 12/04 (85) 08/07 12/05 (82)	91 90 89 88 88 86 82 81	7 9 8 5 7 7 7	10 10 9 9 8 10 9	9 9 10 9 10 6 9	9 8 8 10 8 5 10	9 9 8 9 10 10 10	10 10 10 10 10 9 8	10 9 8 9 10 10 8 7	10 9 10 10 8 8 7 7	10 9 10 8 8 10 9	7 8 9 8 10 7 8	01/06: Addon 04/07: Addon 02/05: Addon Version 3236 02/07: Kontrollbesud
Actionspiel							_			_	_	_		_	
1 Dark Messiah of M&M 2 GTA San Andreas 3 Tomb Raider: Legend 4 Chronicles of Riddick 5 Splinter Cell 3 6 Mafia	Ubisoft Take 2 Eidos Vivendi Ubisoft Take 2	Arkane Studios Rockstar North Crystal Dynamics Starbreeze Ubisoft Montreal Illusion Softworks	12/06 08/05 (90) 05/06 (89) 02/05 (90) 05/05 (90) 10/02 (91%)	90 89 88 88 88 88	10 6 8 7 7 5	8 10 9 10 10 8	9 8 10 9 10 8	10 10 10 10 9	10 9 9 10 10 8	8 10 7 7 9 10	8 10 10 9 8 10	8 6 7 9 9	10 10 8 7 8 9	9 10 10 10 8 10	
Simulation															
Silent Hunter 4 Darkstar One Falcon 4.0 Allied Force	Ubisoft Ascaron ASH	Ubisoft Rumänien Ubisoft Lead Pursuit	05/07 07/06 (86) 09/05 (85)	87 85 83	9 7 4	10 9 8	9 9 7	9 9 9	7 10 10	9 7 10	8 8 7	8 8 8	9 9 10	9 9 10	

Zur Action-Rubrik gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind Ego-Shooter, 3D-Action, Taktik-Shooter und militärische (Flug-)Simulationen.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol 5.

73