

Action



Freiheit! Das ist das große Thema der kommenden Action-Titel. Kaum eines der auf der Games Convention vorgestellten Schieß-, Schleich- und Haudraufspiele wird uns in enge Schlauchlevels zwingen.



Das Schönste an der Games Convention 2007 gerade für Freunde des Actionspiels? Das Genre zeigte eindrucksvoll, dass die Plattform PC die neuen Konsolen technisch schon wieder überholt hat. Ein **Halo 3** beispielsweise kann einem **Crysis** grafisch nicht mal ansatzweise das Wasser reichen, und ein

Operation Flashpoint 2 wird allein wegen seiner schieren Größe und seiner Komplexität kaum auf Konsolen realisiert werden.

Das Zweitschönste an der Games Convention? Die Freiheit, die sich mittlerweile hinter dem simplen Wörtchen »Action« verbirgt. Vorbei sind die Zeiten, in denen der alte Komplettlösungs-Witz »Töte alle Gegner und renne bis zum Ende des Levels!« galt. **Crysis** macht wie schon der Vorgänger **Far Cry** Platz für ausgeklügelte Manöver der KI-Gegner, in **Assassin's Creed** können Sie jeden Auftrag auf gleich mehrere Arten in Angriff nehmen. Und die Städte sind Ihre Spielplätze – Sie entscheiden, auf welches Gebäude Sie klettern, in welcher Menschenmenge Sie untertauchen wollen. **Borderlands**, **Far Cry 2** und **Prototype** haben zwar jeweils eine Story, an der Sie entlangspielen, aber dazwischen können Sie riesige Gebiete wie 50 Quadratkilometer Afrika oder einen Planeten frei erkunden.

Und das Drittschönste? Dass viele der auf der Games Convention gezeigten Hochkaräter bereits im kommenden November erscheinen – nämlich **Crysis**, **Unreal Tournament 3**, **Kane & Lynch: Dead Man** und **Assassin's Creed**. Also nichts anderes vornehmen! **PET**

Platz 1 Crysis

► Genre **Ego-Shooter** ► Termin **16. November 2007** ► Status zu 90% fertig
► Entwickler **Crytek** ► gamestar.de Quicklink 2751

Darum geht's: Eine Alienrasse hat sich auf einer tropischen Insel niedergelassen. Zunächst untersuchen Nordkoreaner und US-Militär die Sache gesondert, müssen sich aber schließlich zusammentun, um der Bedrohung Herr zu werden.

Das ist neu: Im Gegensatz zum inoffiziellen Vorgänger **Far Cry** legt der Entwickler Crytek bei **Crysis** mehr Augenmerk auf den Multiplayer-Teil. In dem werden Sie Alien-Artefakte bergen

und Basen einnehmen. Aktuell läuft der geschlossene Beta-Test.

Prognose: **Crysis** wird trotz des prognostiziert starken Mehrspielermodus vor allem eines der großen Singleplayer-Erlebnisse in diesem Jahr. Anspruchsvoll wird's allein dadurch, dass Sie und Ihre cleveren KI-Gegner auf der Insel massig Platz für hinterhältige Manöver haben. **PET**



Platz 2 UT 3

► Genre **Multiplayer-Shooter** ► Termin **November 2007** ► Status zu 90% fertig
► Entwickler **Epic Games** ► gamestar.de Quicklink 3505

Darum geht's: Handlung hat das Programm eigentlich nicht, auch wenn Epic eine motivierende Solokampagne verspricht. Letztendlich geht es wie im Vorgänger um spannende Mehrspieler-Schießereien mit Sci-Fi-Waffen und -Fahrzeugen.

Das ist neu: **UT 3** wird sich schneller spielen als die Vorgänger. Und im Warfare- und Capture-the-Flag-Modus können Sie aus einem riesigen Pool von Fahrzeugen wählen. Die haben zumeist zwei, teils exotische Angriffsvarianten. Im Warfare-Modus spucken neutrale Basen nach Eroberung besondere und besonders starke Vehikel aus, etwa ein Fluggerät, das zig Raketen auf einmal verschießt.

Prognose: Allein durch die zahlreichen Spielmodi wird sich das Programm von der Konkurrenz der **Battlefields** und Co abheben. Spieler, denen die üblichen Taktik-Shooter zu langsam sind, finden in **Unreal Tournament 3** die perfekte Alternative. **PET**



Platz 3 Call of Duty 4

► Genre **Ego-Shooter** ► Termin **4. Quartal 2007** ► Status zu 90% fertig
► Entwickler **Infinity Ward** ► gamestar.de Quicklink 4000

Darum geht's: Der Ultra-Nationalist Zakhaev zettelt einen Bürgerkrieg an, um die Sowjetunion neu zu errichten. Als britischer Soldat der SAS sollen Sie dies verhindern.

Das ist neu: Neben einer tollen Solokampagne will **Call of Duty 4** einen ebenso guten Multiplayer-Modus anbieten. In dem werden Sie ähnlich wie in **Battlefield 2** mit dauerhaften Verbesserungen Ihrer Spielfigur belohnt. Sie können etwa neue Waffen einheimen oder Extras wie einen Hubschrauber, der für Sie kurzfristig Feinde unter Beschuss nimmt.

Prognose: Der Multiplayer-Modus von **Call of Duty 4** könnte der große Konkurrent für den bisherigen Genre-Regenten **Battlefield 2** werden. Das Belohnungssystem verspricht dauerhafte Motivation und reichlich Abwechslung. **PET**



Far Cry 2

► Genre **Ego-Shooter** ► Termin **2. Quartal 2008** ► Status **zu 50% fertig**
 ► Entwickler **Ubisoft Montreal** ► gamestar.de Quicklink 4211



Darum geht's: Irgendwo in einem fiktiven Land in Afrika verdingen Sie sich in einem 50 Quadratkilometer großen Areal als Söldner für Drogenhändler und Clan-Chefs. Als Resultat tauchen Sie auf der Abschussliste eines Unbekannten auf. Den werden Sie finden müssen, bevor er sie findet.

Das ist neu: Bei Ihren teils storygetriebenen, teils freien Streifzügen durch die afrikanische Savanne

dürfen Sie die Natur als Waffe nutzen: Sie müssen nur etwa das Gras anzünden, wenn der Wind günstig steht, und schon sehen sich Ihre Gegner einer näherkommenden Flammenwand gegenüber.

Prognose: Afrikanische Landschaften sind ungewöhnliche Orte für einen Ego-Shooter. Hoffentlich wird das Spiel durch die zwar wunderschöne, aber leere Weite nicht öde.

PET



Kane & Lynch Dead Man

► Genre **Actionspiel** ► Termin **November 2007** ► Status **zu 90% fertig**
 ► Entwickler **IO Interactive** ► gamestar.de Quicklink 4212

Darum geht's: Der ehemalige Söldner Kane soll innerhalb von zwei Wochen das Geld beschaffen, um das sich seine ehemaligen Kollegen von ihm betrogen fühlen. Andernfalls sterben seine Frau und sein Kind. Sein Aufpasser ist der wahnsinnige Gattinnenmörder Lynch.

Das ist neu: Zwar steuern Sie stets nur Kane, können aber Lynch und später sogar mehreren Begleitpersonen lose Befehle erteilen. So stürmen Sie etwa in Tokio mit einem Team dubioser Gestalten ein Geschäftshochhaus, um sich dann durch den Komplex ins Erdgeschoss und später durch die dicht bevölkerten Straßen der Stadt zu ballern.

Prognose: Die »Helden« Kane und Lynch sind das Gegenteil von strahlend. Gerade dadurch wird der Titel umso interessanter. Wer es gerne etwas weniger glatt gebügelt hat und Filme von Michael Mann (*Heat*, *Collateral*) mag, sollte das Spiel im Auge behalten.

PET



Mafia 2

► Genre **Actionspiel** ► Termin – ► Status **zu 20% fertig**
 ► Entwickler **Illusion Softworks** ► gamestar.de Quicklink 4205

Darum geht's: Die eigentliche Handlung von **Mafia 2** ist noch ein Geheimnis. Was wir bisher an Fakten über das Actionspiel zusammentragen konnten, lesen Sie in der Preview ab Seite 52.

Das ist neu: Illusion Softworks scheint bei **Mafia 2** besonderes Augenmerk auf die Charakterzeich-

nung gelegt zu haben. Die Figuren erscheinen uns lebensechter im Auftreten als im Vorgänger.

Prognose: **Mafia** hat in Sachen Handlung, Abwechslung und Grafik im Jahre 2002 Maßstäbe gesetzt. Die Zeichen stehen schon allein deswegen allesamt auf »Ausnahmespiel«.

PET

Timeshift

► Genre **Ego-Shooter** ► Termin **November 2007** ► Status **zu 80% fertig**
 ► Entwickler **Saber Interactive** ► gamestar.de Quicklink 4196

Darum geht's: Die Zeit verlangsamen, das konnte schon Max Payne. Die Zeit zurückdrehen, das war des persischen Prinzen besondere Fähigkeit. Der Held in **Timeshift** kann beides und zudem die Zeit sogar anhalten. Durch aufwändige Beleuchtung und Shader-3.0-Technik sieht das Ganze auch noch fantastisch aus. So bleiben Regentropfen in der Luft stehen, wenn Sie auf den Pausenknopf drücken.

Das ist neu: Die Manipulation der Zeit machen Sie sich nicht nur im Kampf mit den cleveren KI-Gegnern zunutze, sondern müssen sie auch in kniffligen Rätseln einsetzen. So ließen wir einige Fässer mittels Explosion durch die Luft fliegen, stoppten die Zeit und benutzten dann die schwebenden Behälter als Treppe – cool!

Prognose: Grafik und Präsentation sind der Hammer! Wenn die Entwickler jetzt noch entsprechenden Wert auf eine tragfähige Geschichte legen, hat **Timeshift** das Zeug zum Shooter-Hit.

DM



Operation Flashpoint 2

► Genre **Taktik-Shooter** ► Termin **2008** ► Status **zu 60% fertig**
 ► Entwickler **Codemasters** ► [gamestar.de Quicklink 4213](#)

Darum geht's: Auf einer Insel vor der Küste Chinas kloppen sich Chinesen und Russen um immense Erdölvorkommen. Als Teil der Weltpolizei (US-Streitkräfte) sollen Sie den Konflikt beilegen, bevor der sich über die Grenzen des Eilands hinweg ausbreitet.

Das ist neu: Codemasters verspricht für den Nachfolger des erfolgreichen Taktik-Shooters von 2002 vor allem ein deutlich komfortableres Steuerungsmenü. Die Klick-Orgien, die im Vorgänger nötig waren, um

Soldaten durch Wald und Feld zu lenken, sollen entfallen. Zudem will man grafisch Maßstäbe setzen und das chinesische Eiland sowie Soldaten und Gerätschaften so naturgetreu wie möglich darstellen.

Prognose: Sollte der Titel es tatsächlich schaffen, den angekündigten hohen Realismusgrad mit einer komfortablen Steuerung zu vereinen, wird **Operation Flashpoint 2** garantiert nicht nur bei eingefleischten Militär-Shooter-Fans Erfolg haben. **PET**



Prototype

► Genre **Actionspiel** ► Termin **3. Quartal 2008** ► Status **zu 30% fertig**
 ► Entwickler **Radical Entertainment** ► [gamestar.de Quicklink 4148](#)

Darum geht's: Als Gestaltwandler wider Willen sind Sie mit unglaublichen Kräften ausgestattet. In New York, das von Monstern heimgesucht wird, machen Sie sich auf die Suche nach dem Grund für Ihre Andersartigkeit – mit mächtig Blutvergießen.

Das ist neu: Auf der Games Convention haben wir gesehen, wie der Held die Gestalt wandelt und zur lebenden Waffe wird. Das ist reichlich brutal, aber genau so reichlich spektakulär. Um die Identität eines anderen Menschen anzunehmen, saugt Alex sein Gegenüber nämlich einfach in sich auf. Dass das nicht angenehm fürs Opfer ist und dabei Blut in Strömen fließt, dürfte klar sein.

Prognose: **Prototype** ist vor allem eins: unglaublich brutal! Jedoch birgt das Szenario (Gestaltwandler, Monster überfallen New York) viel übertriebenes Splatterpotenzial. Für Genrefans wird **Prototype** sicher ein spaßiges (Schlacht-)Fest. Aber ungeschnitten kann der Titel hierzulande eher nicht erscheinen. **PET**



Ticker

► **F.E.A.R.: Mission Perseus:** Die Handlung des zweiten **F.E.A.R.**-Addons setzt direkt nach dem Ende des Hauptprogramms an und erzählt, wie es mit dem Mädchen Alma weitergeht. Grafisch bleibt alles beim Alten, ebenso wie Gruselatmosphäre und brachiale Schockeffekte. Im November steht das Addon, das wieder vom Entwickler Timegate kommt, in den Läden.

► **Painkiller: Overdose:** Im Nachfolger zu **Painkiller** geht es gewohnt brutal und abgedreht zu: Blut spritzt, Ihre Gegner rekrutieren sich aus kleinen Mädchen, Clowns und den üblichen Skelett-Monstern. Die Grafik-Engine ist die des Vorgängers, wurde aber dezent verbessert. **Painkiller: Overdose** erscheint bereits am 20. Oktober.

► **Haze:** Bisher ist der Titel noch immer nicht offiziell für den PC angekündigt worden. Schade, könnte der Spagat zwischen Moralkule (Krieg ist böse!) und launiger Action ganz spannend werden und für Diskussionen sorgen. Die auf der Games Convention gezeigte Version (Playstation 3) war grafisch übrigens nicht sonderlich hübsch.

► **Stalker: Clear Sky:** Wenig Neues war vom zweiten **Stalker**-Spiel zu sehen, das meiste war uns schon von der E3 bekannt. Jedoch erlebten wir, wie sich der Held in einem Sumpf im Schilf vor einem Hubschrauber versteckte. Was uns dabei auffiel: das Wasser. Das sah wirklich aus wie Wasser und nicht wie die grüne Soße des Vorgängers. **Clear Sky** soll im Frühjahr 2008 erscheinen.

Geheimtipp Shadowgrounds Survivor



Alien von links! Zack! Alien von rechts! Bumm! Aliens von überall! Zack, Bumm, Peng! Damit ist das Spielprinzip von **Shadowgrounds Survivor** bereits schon umrissen: Im Nachfolger des Arcade-Actionspiels **Shadowgrounds** (das unserer Ausgabe 10/07 als Vollversion beilag) verbleien Sie beiß- und schießwütige Außerirdische – aber nun auch in Schnee- und Eisgebieten. Zu Spielbeginn wählen Sie einen von drei Helden, den Sie aus isometrischer Draufsicht steuern. Dank der Physik-Engine wirbeln Ihnen dabei abermals die Trümmer um den Raketenwerfer. Erscheinen soll die herrliche Baller-Orgie im November 2007. **GR**



Borderlands

► Genre **Actionspiel** ► Termin **2009** ► Status **zu 40% fertig**
► Entwickler **Gearbox** ► gamestar.de **Quicklink 4195**

Darum geht's: Auf dem vermeintlichen Eisplaneten Pandora haben sich Siedler niedergelassen, denen mit Frühlingsbeginn ein mächtiger Feind auf die Pelle rückt: die erwachende Fauna. Und auch untereinander mögen sich die Siedler nicht sonderlich. Dauernde Schießereien sind also programmiert.

Das ist neu: **Borderlands** schnappt sich das beste Element eines Action-Rollenspiels: die Sache mit den Gegenständen. Sie sollen nämlich während Ihrer Ballereien auf Pandora unglaublich viele Waffenvariationen und Aufrüstungsobjekte wie Fernrohre oder Läufe finden. Laut des Entwicklers Gearbox wird es an die 500.000 Kombinationsmöglichkeiten geben.

Prognose: **Borderlands** nimmt den Sammelaspekt aus Titeln wie **Hellgate: London** und addiert Bewegungsfreiheit und tolle Grafik. Das sieht verflucht nach Hit aus. **PET**

Assassin's Creed

► Genre **Actionspiel** ► Termin **November 2007** ► Status **zu 90% fertig**
► Entwickler **Ubisoft Montreal** ► gamestar.de **Quicklink 3095**



Darum geht's: Der Auftragsmörder Altair (arabisch für »Der Fliegende«) ist unterwegs, um neun zentrale Figuren des Dritten Kreuzzugs (1189 bis 1192) zu töten.

Das ist neu: Das Spiel will in einer bisher nicht da gewesenen Art Leben simulieren. Die Bewohner der Städte Jerusalem, Damaskus und Akkon sollen auf den Auftragskiller reagieren: Gut sichtbare Häuserkraxeleien

sorgen beispielsweise für unnötiges Aufsehen. Absichtlich vom Held inszenierte Tumulte sind hingegen nützlich, um im Wirrwarr Verfolgern zu entkommen.

Prognose: **Assassin's Creed** wird die Erwachsenen-Ausgabe eines **Prince of Persia**. Die realen Umgebungen und das ungewöhnliche historische Setting versprechen ein neues Spielerlebnis. **PET**