



Lesen!

Im neuen Guild-Wars-Gamepack finden Sie neben dem 132-Seiten-Heft mit vielen Insider-Infos auch eine von acht besonderen Karten, die Ihnen streng limitierte Minipets im Spiel bescheren. Dazu: eine



prallvolle DVD. Das Heft erhalten Sie ab dem 2. Oktober 2007 für 6,99 Euro am Kiosk oder unter www.gamestar.de/shop.

Lernen!

An Spiele-Entwickler und solche, die es vielleicht mal werden wollen, wendet sich unser Experten-Heft /GameStar/dev. Diesmal mit großem Vergleich der deutschen Ausbildungsstätten für



Game-Designer. Plus Praktikumsführer. /GameStar/dev ist nicht im Handel erhältlich; Sie können es unter www.gamestar.de/shop bestellen.

Lachen!

Seit einiger Zeit erhältlich: Die Collector's Edition von Die Redaktion, unserer monatlichen Comedy-Serie. Auf drei DVDs finden Sie fünf Stunden Video in Top-Qualität und mit Dolby-Sound. Das exklusive Set gibt es für 12,99 Euro unter gamestar.de/shop oder bei amazon.de zu bestellen.



GameStar 11/2007 Leipzig überlebt!

Nette Leute in Leipzig

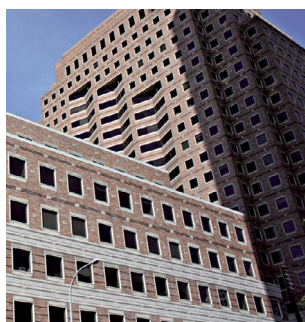
Die Leipziger Games Convention, die für uns wichtigste Spielemesse, ist vorbei. Es war ein tolles Spektakel, wir haben massenhaft Spiele gesehen und die Veranstaltung auf gamestar.de ausführlich begleitet. Die interessantesten Titel stellen wir Ihnen auf zehn Sonderseiten noch einmal übersichtlich vor. Dem Glanzlicht **Sacred 2**, dessen Multiplayer-Modus wir in Leipzig erstmals antesten konnten, widmen wir gleich die zehnteilige Titelgeschichte (ab Seite 34).

Außerdem möchten wir an dieser Stelle all jenen Lesern danken, die in Leipzig waren und sich die Zeit genommen haben, unseren Stand zu besuchen und mit uns zu reden: Vielen Dank, es hat uns viel Freude gemacht, Sie zu treffen!



Kein Test in Seattle

Die Publisher werden immer paranoider: Bei **Bioshock** hat der Publisher 2K kein Testmuster zugeschickt, sondern uns PCs mit der installierten Version ins Büro gestellt. Der Grund: die Angst, dass die Testversion ins Internet wandert. Ärgerlich, aber es geht noch schlimmer: Am paranoidesten sind Valve, die **Half-Life 2**-Macher – die bestellen die Fachpresse zu sich nach Seattle, damit da vor Ort und unter Aufsicht »getestet« werden kann. So auch diesmal für die **Orange Box**. Im Falle **Bioshock** war's noch zumutbar, bei der **Orange Box** ziehen wir die Notbremse – und lehnen den Test ab. Mehr dazu auf Seite 74.



Viel Spaß beim Lesen und Spielen

Ihr GameStar-Team



In der Redaktion GameStar arbeiten mehr als **30 Menschen**. Auf dem Bild sehen Sie die 23 Leute, die wir für einen Fototermin zusammenbringen konnten ...