

# Überblick Aktuelle Mods

Wer die Comic-Neuauflage nicht mag, spielt halt die Klassik-Neuauflage.

## Half-Life 2 Fortress Forever

DVD-XL  
- Fortress Forever  
- Mod-Special

Wir haben Sie mit unserem Test von **Team Fortress 2** heiß gemacht, aber Ihnen fehlt das Geld für die **Orange Box**? Oder lässt Sie die Comic-Optik des Nachfolgers kalt, und Sie sehnen sich nach alten Zeiten zurück? So oder so haben wir etwas für Sie: **Fortress Forever** erweckt das gute, alte **Team Fortress** wieder zum Leben. Altbekannter Grafikstil, altbekannte Spielfelder, altbekannte Kämpferklassen. Genre-Veteranen werden in Erinnerungen schwelgen!

**Die Klasse von 1999**  
**Team Fortress 2** bietet zwar dieselben acht Hauptdarsteller wie

das alte **Team Fortress**, die Klassiker hatten allerdings noch einige zusätzliche Fähigkeiten, die sie in **Fortress Forever** zurückbekommen. So legt etwa der Scout »Krähenfüße« aus – spitze Metallstifte, in die seine Gegenspieler hineintreten, sich so verletzen und gleichzeitig verlangsamt werden. Besonders cool sind die Waffen, die das Verhalten des Feindes verändern. Erschütterungsgranaten verwackeln für kurze Zeit die Blickrichtung, die Narkosepeile des Spions schrumpfen das Gesichtsfeld des Getroffenen. Wie früher sind in **Fortress Forever** »Rocket Jumps« von großer Bedeutung: Geschickte Spieler rich-



Der **Heavy Weapons Guy** schwingt damals wie heute ein dickes Maschinengewehr.

ten Explosivwaffen gegen sich selbst und nehmen Verletzungen in Kauf, um sich quer übers Schlachtfeld oder an schwer zugängliche Positionen zu katapultieren. Hübsch ist **Fortress Forever** dabei nicht. Als Nachbau eines

acht Jahre alten Klassikers muss es das aber auch nicht sein. **FAB**

FORTRESS FOREVER	
TYP	Team-Fortress-Remake für Half-Life 2
VERSION	1.0
URL	<a href="http://www.fortress-forever.com">www.fortress-forever.com</a> <b>Quicklink: 4254</b>
DESIGN	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, yellow, orange, red);"></div>
UMFANG	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, yellow, orange, red);"></div>
SPASS	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, yellow, orange, red);"></div>

Eine Star-Wars-Mod ohne die beliebten Jedi-Ritter? Macht doch nichts.

## Battlefield 2142 First Strike

Sich freiwillig für die imperialen Sturmtruppen zu melden, ist eine reichlich dämliche Idee. Kaum die weiße Plastikrüstung übergezogen, kommt auch

schon ein lichtschwertschwingender Bauern-Jedi daher und zerlegt von der Macht geführt den mondgroßen Arbeitsplatz inklusive aller Kollegen. In der **Battle-**

**field 2142**-Mod **First Strike** hingegen gibt es keine protzigen Jedis – ein guter, sicherlich aber nicht der beste Grund, weshalb das Imperium demnächst verstärkt Zuwachs erwarten dürfte.

**Machtlos**  
Anders als die kommerzielle Konkurrenz **Star Wars: Battlefront** setzt **First Strike** auf lichtschwertlose Infanteriekämpfe zwischen Rebellen und Imperium. Dabei balgen Sie sich nicht nur am Boden um Flaggenpunkte, sondern eskortieren auch in Raumschlachten mit X-Wings Rebellenfrachter an Sternenerstörern und TIE-Staffeln vorbei. Doch auch die Bodenkämpfe warten mit neuen Modi auf: So können Sie in »Area Conquest« Kontrollpunkte nur in einer bestimmten Reihenfolge einnehmen. Die vier wählbaren Spielerklassen entsprechen im Grunde denen aus **Battlefield 2142**, tragen mit Bacta-Kartuschen und unterschiedlichen Droiden jedoch typische Sternenkrieger-



Endlich stapfen echte **AT-STs** durch die Battlefield-Engine.

ausrüstung. Darüber hinaus dürfen Rebellen Panzer und Landspeeder steuern, das Imperium schwingt sich auf flinke Speederbikes oder in AT-STs. Verlorene Parteien bleiben für die Sturmtruppen mangels würdendem Chef ohne weitere Konsequenzen. Gesicherter Arbeitsplatz, gutes Betriebsklima – wenn das mal kein Anreiz ist, sich freiwillig zu melden. **MO**

FIRST STRIKE	
TYP	Star-Wars-Mod für Battlefield 2142
VERSION	1.1
URL	<a href="http://www.firststrikemod.com">www.firststrikemod.com</a> <b>Quicklink: 4255</b>
DESIGN	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, yellow, orange, red);"></div>
UMFANG	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, yellow, orange, red);"></div>
SPASS	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, yellow, orange, red);"></div>



Ein Rebellenschiff explodiert nach heftigem Beschuss über einem **Sternenerstörer**.