



Coverboy **Dirk Nowitzki** punktet per Korbleger. Gruselig: das detailarme Publikum.

Nachteil PC-Version: keine Neuerungen, lieblose Technik, Augenwischerei.

NBA Live 08

Ähnlich wie beim Eishockey-Bruder **NHL 08** schielen PC-Spieler auch bei **NBA Live 08** neidisch auf die Fassungen für Xbox 360 und Playstation 3. Denn wo die Konsolen-Versionen mit dem neuen Hotspot-System und schicker Next-Gen-Optik aufwarten, müssen sich PC-Korbjäger mit einer soliden, aber durchweg unspektakulären Fortsetzung begnügen. Grafisch erreicht **NBA Live 08** kaum das Niveau der Vorjahresversion und fällt vor allem durch detailarme Spielermodelle, unveränderte Animationen und hässliches Publikum auf. Auf dem Court punktet die Korbhatz mit spannenden Spielen, die zwar wegen des unrealistisch hohen Spieltempos hektisch ablaufen, dafür viele schöne Spielzüge bieten. Die Trefferausbeute der lizenzierten NBA-Stars ist allerdings schon auf mittlerem Schwierigkeitsgrad sehr gering; das hätten die Entwickler besser aus-

balancieren müssen. Augenwischerei: Was im letzten Jahr noch »Total Freestyle Control« hieß, hört nun auf den Namen »Go-To Moves« und meint nichts anderes als die individuellen Spezialmanöver der Spieler. Ohne Gamepad sollten Sie gar nicht erst antreten, da die Super-Dribblings via Tastatur in einer Fummelorgie ausarten. Positives gibt es in Sachen Umfang zu vermelden: Erstmals ist die FIBA-Weltmeisterschaft nebst Nationalmannschaften vertreten. Zudem können Sie erneut online gegen andere Spieler antreten. Nichts zu bemängeln haben wir an der Soundkulisse, die mit dynamisch reagierendem Publikum und kompetenten englischen Kommentatoren punktet. **BP**

NBA LIVE 08

GENRE Sportspiel
HERSTELLER EA Sports
CA. PREIS 50 Euro
ANSPRUCH Fortgeschrittene bis Profis
MINIMUM 1,5 GHz, 512 MB RAM,
PREIS/LEISTUNG Gut

USK ohne Altersbeschr.



Korb für EA Sports

Benedikt Plass: EA macht es sich mit **NBA Live 08** zu einfach. Nur ein paar neue Modi und griffige Marketing-Slogans allein reichen nicht aus, um einen Hit zu landen. Wieso sehen die Konsolenversionen deutlich besser aus? Warum gibt es nur dort das praktische Hotspot-System? Und wann werden PC-Spieler endlich gleichberechtigt behandelt? Hoffentlich geht's nächstes Jahr wieder bergauf mit der altehrwürdigen NBA-Reihe – diese Version kann man auslassen.



redaktion@gamestar.de



Überwachungseinsatz: Beinahe wären wir am Bahnübergang zu dicht aufgefahren.

Ihr Revier ist die Autobahn, und ihr Rennspiel ist überraschend spaßig.

Alarm für Cobra 11 Crash Time

Überraschung: **Alarm für Cobra 11: Crash Time** ist besser als **Need for Speed: Pro Street!** Na ja, zumindest in der Disziplin »Autobahn-Feeling«: Berufsverkehr, Mittelspur-Schleicher, Verkehrsschild-Dschungel, Elefantenrennen – alles drin, alles dran und mit erstaunlich viel Tempo und Detailfülle inszeniert. In insgesamt acht an die TV-Serie angelehnten Kriminalfällen müssen Sie sich mit dem Verkehrswahnsinn der deutschen Autobahnen und Großstädte auseinandersetzen. Anders als im Vorgänger sind die über 100 Straßenkilometer keine Streckenschläuche mehr, sondern wie in der **GTA**-Serie frei befahrbar. Und die über 50 abwechslungsreichen Unteraufgaben machen reichlich Gebrauch davon: Neben Verfolgungsjagden und Besatzungsmissionen bügeln Sie auch mit einem Fuchs-Spür-

panzer über einen Truppenübungsplatz oder springen in einem Stuntfahrer-Training über Flugzeuge.

Die neu gewonnene Freiheit hat aber auch ihre Schattenseiten. Ärgerlich oft verpassen Sie die entscheidende Abfahrt oder verirren sich in den Hochhausschluchten. Streckenkarte und Zielpfeil verwirren mehr, als dass sie helfen. Die cleveren KI-Gegner navigieren dagegen erfreulich zielsicher durch den dichten Verkehr und wechseln sogar die Routen. Dabei bleiben die Verbrecher jedoch genauso gesichtslos wie die Helden. Erneut gibt's weder Filmschnipsel aus der Serie noch die Originalschauspieler als Sprecher. **HK**

COBRA 11: CRASH TIME

GENRE Action-Rennspiel
HERSTELLER Synthetic / RTL
CA. PREIS 30 Euro
ANSPRUCH Einsteiger, Fortgeschrittene
MINIMUM 2,4 GHz, 512 MB RAM
PREIS/LEISTUNG Gut

USK ab 12 Jahren



Ohne Cobra, aber mit Biss

Heiko Klinge: Was für ein kurioses Lizenzspiel: keine Filmschnipsel, keine Originalsprecher! Für Fans der TV-Vorlage also erneut eine Enttäuschung, für Freunde von waghalsigen Verfolgungsjagden im Stil von **GTA** und **Driver** jedoch ein echter Geheimtipp. Das actionreiche Fahrverhalten, das affenartige Geschwindigkeitsgefühl und die abwechslungsreichen Einsätze machen trotz gelegentlicher Frustattacken richtig Laune. Ein prima Adrenalinkick für zwischendurch.



heiko@gamestar.de

gamestar.de
 - Screenshot-Galerie
 ▶ Quicklink: 4232

Win Vista 32 Bit
 - läuft