



Die KI-Gegner fahren in höheren Schwierigkeitsgraden **sehr aggressiv**.

Aus der spektakulären **Cockpit-Perspektive** ist das Spiel besonders knifflig zu steuern.



MotoGP 07

MotoGP? Zwei Räder, etwa 240 PS bei um die 140 Kilo Fahrzeuggewicht, in unter sechs Sekunden auf 200 – und die härtesten Zweikämpfe im Rennsport.

DVD
- Test-Check

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 4229

Win Vista 32 Bit
- läuft
- 5.1 Sound mit X-Fi

Schon mal bei Tempo 200 die Hand aus dem Autofenster gehalten? Da prügelt der Luftwiderstand brettartig auf die Flosse. So hat man den Hauch eines Eindrucks, wie die MotoGP-Rennfahrer gebeutelt werden, wenn Sie bei Tempo 340 am Ende der Geraden plötzlich den Oberkörper voll aufrichten, um später bremsen zu können. Denn wie in der Realität gilt auch in **MotoGP 07**: Wer (zu früh) bremst, verliert!

Große Momente

MotoGP 07 unterstützt unerfahrene PC-Biker mit einem breit einstellbaren Schwierigkeitsgrad. So können Sie sowohl die Fahrkünste der KI-Fahrer regeln als auch den Simulationsanteil anpassen. Mit niedrigstem Realismus bremsen Sie sich spielerisch leicht in Kurven hinein und an Gegnern vorbei. Toll wird's, wenn Sie den

Drift beherrschen: Sie fahren viel zu schnell in eine scharfe Kurve, lösen die Vorderrad-, bleiben aber auf der Hinterradbremse und drehen dabei am Gas; die Maschine radiert einen fetten Streifen Gummi auf den Asphalt, ruckt um die eigene Achse und zielt dadurch genau Richtung Kurvenausgang – Feuer frei! Mit steigendem Simulationsanteil wird sowas zunehmend schwieriger. Die KI entwickelt sich jedoch lediglich von strunzdoof zu aggressiv, da wäre mehr drin gewesen. Die Steuerung ist komplex, ein Gamepad Pflicht.

Große Karriere

Bei **MotoGP 07** entspricht dank offizieller Lizenz jeder Fahrer, jede Maschine, jede Rennstrecke der Saison 2007. So können Sie in der Meisterschaft Valentino Rossi doch noch zum WM-Titel führen. Im Karrieremodus basteln Sie sich Ihren eigenen Fahrer und statten ihn mittels Preisgelder mit immer besseren Maschinen aus. Erworbene Fähigkeitenpunkte investieren Sie in Ihre Fahrkünste, wie zum Beispiel Kurvenlage. Im Extremmodus gibt's Straßenrennen auf abwechslungsreichen Stadt- und Autobahnkursen. Per Internet finden Sie schnell und unkompliziert Kontakt zu Spielern Ihrer Fähigkeitsstufe. Der Motorensound trübt das Bild, das dünne Zwiebacksägenjaulen nervt. Unterm Strich ist **MotoGP 07** ein gelungenes Rennspiel (und zwar nicht nur) für Motorrad-Fans. **MT**

Vollgas!

Michael Trier: In der Realität ist der Vollgasanteil der MotoGP-Maschinen pro Runde äußerst gering. Zu gewaltig ist der Schub, da mutieren selbst breite Pisten zu engen Korridoren. In **MotoGP 2007** dürfen Sie dank des anpassbaren Realismusgrads ungehemmt am Kabel ziehen – und das macht richtig Spaß! Einzig die Gegner-KI und der dünne Motorensound sind verbesserungsbedürftig. Trotzdem ist **MotoGP** das beste Motorradrennspiel überhaupt.



michael@gamestar.de

MOTOGP 07

RENNSPIEL

ENTWICKLER	Climax (MotoGP 3, GS 09/05: 85 Punkte)	TERMIN (D)	30.9.2007
PUBLISHER	THQ	CA. PREIS	50 Euro
SPRACHE	Deutsch	USK	ohne Altersb.
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 18 Seiten Handbuch		

ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

TECHNIK

	FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCs			FÜR HIGHEND-PCs		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
MINIMUM				STANDARD			OPTIMUM		
2,4 GHz Intel XP 2000+ AMD 512 MByte RAM 18 MB Festplatte				3,0 GHz Intel XP 2800+ AMD 1,0 GByte RAM 4,2 GB Festplatte Gamepad			Core 2 Duo Intel Athlon 64X2 AMD 2,0 GByte RAM 4,2 GB Festpl. Gamepad		
PROFIERT VON	Gamepad								
BILDFORMATE	4:3	5:4	16:9	16:10	KOPIERSCHUTZ keinen				
TON	Stereo	4.0	5.1	6.1	7.1	3D-GRAFIKKARTEN			
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Radeon 9500 / 9600 ■ Geforce 6600 / X700 ■ Radeon X600 / X700 ■ Radeon 9700 / 9800 ■ Geforce 6800 GT ■ Radeon X800 XL ■ Geforce 7600 GT ■ Radeon X850 XT ■ Radeon X1900 XT ■ Geforce 7900 GTX 								

MULTIPLAYER Sehr gut

SPIELMODI (SPIELER)	Rennen im Grand-Prix- und Extrem-Modus
SPIELTYPEN	LAN, Internet, Splitscreen (bis 4 Sp.) SERVERSUCHE Gamespy integriert
DEDICATED SERVER	nein MULTIPLAYER-SPASS 50 Stunden
FAZIT	Spannende, unkomplizierte Rennen – auch an einem PC!

BEWERTUNG

GRAFIK	+ scharfe Texturen + Motorräder enorm detailreich + Fahrdynamik sichtbar (Fahrwerk, Gummispuren) - eckige Animationen	8 / 10
SOUND	+ guter Surround-Sound + abschaltbare, rockige Musik im Spiel - dünne Motorensounds + übertriebene Reifenquietschen	6 / 10
BALANCE	+ für Einsteiger und Profis geeignet + variabler Schwierigkeitsgrad lässt unterschiedliche Fahrstile zu	10 / 10
ATMOSPHÄRE	+ MotoGP-Lizenz + schick inszenierte Rennwochenenden mit Gridgirls und Boxengasse etc. - Strecken teils etwas leblos	9 / 10
BEDIENUNG	+ komplexe Steuerung mit Gamepad perfekt beherrschbar + tolle Kameraperspektiven inklusive Cockpit-Ansicht + Telemetriefunktion	10 / 10
UMFANG	+ alle MotoGP-Strecken + abwechslungsreiche Straßenrennen + viele Mehrspieleroptionen + motivierende Karriere	10 / 10
FAHRVERHALTEN	+ Haltung beeinflusst Fahrverhalten (Wheelies) + nachvollziehbare Motorradphysik - gewöhnungsbedürftig	9 / 10
KI	+ nutzt Chancen + macht nachvollziehbare Fehler - in niedrigem Schwierigkeitsgrad strunzdoof - in hohem unfair-aggressiv	6 / 10
TUNING	+ Tuningteile mit Preisgeldern zu kaufen + Fahrkönnen verbessern - wenig Spektakuläres	8 / 10
STRECKENDESIGN	+ original MotoGP-Strecken sehr gut umgesetzt + abwechslungsreiche Stadt- und Autobahnstrecken - wenig Spektakuläres	9 / 10

PREIS/LEISTUNG Sehr gut **SOLOSPIELZEIT** 30 Stunden

FAZIT Das beste Motorradrennspiel. Punkt.

